

LCD-Projektor

NP2000/NP1000

Bedienungshandbuch



- IBM ist ein Warenzeichen oder eingetragenes Warenzeichen von International Business Machines Corporation.
- Macintosh, Mac OS X und PowerBook sind Warenzeichen von Apple Computer, Inc., eingetragen in den USA und anderen Ländern.
- Windows, Windows 98, Windows Me, Windows XP oder Windows 2000 sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen von Microsoft Corporation.
- PjLink ist ein eingetragenes Warenzeichen in Japan, den Vereinigten Staaten von Amerika und anderen Ländern.
- Andere in diesem Bedienungshandbuch verwendeten Produkt- und Firmennamen können Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der jeweiligen Inhaber sein.

HINWEISE

- (1) Der Inhalt dieses Handbuchs darf ohne Erlaubnis weder teilweise noch vollständig nachgedruckt werden.
- (2) Änderung des Inhalts in diesem Handbuch ohne Vorankündigung vorbehalten.
- (3) Dieses Handbuch wurde mit größter Sorgfalt erstellt; sollten Sie dennoch Fragen zu einem Punkt haben, Fehler oder Auslassungen entdecken, wenden Sie sich bitte an uns.
- (4) Ungeachtet des Artikels (3), haftet NEC nicht für erhobene Ansprüche bei entgangenen Gewinnen oder anderen Angelegenheiten, die als Ursache der Projektorverwendung erachtet werden.

Wichtige Informationen

Sicherheitshinweise

Vorsichtsmaßnahmen

Lesen Sie sich dieses Handbuch bitte sorgfältig durch, bevor Sie den NEC NP2000/NP1000 Projektor benutzen, und bewahren Sie das Bedienungshandbuch in greifbarer Nähe als spätere Referenz auf. Die Seriennummer Ihres Projektors befindet sich auf der rechten Seite des Gerätes. Tragen Sie diese hier ein:

VORSICHT



Zum Ausschalten der Hauptspannung müssen Sie unbedingt den Netzstecker von der Netzsteckdose abziehen.
Die Netzsteckdose sollte so nahe wie möglich am Gerät installiert werden und jederzeit leicht zugänglich sein.

VORSICHT



UM EINEN ELEKTRISCHEN SCHLAG ZU VERMEIDEN, SOLLTEN SIE DAS GEHÄUSE NICHT ÖFFNEN. IM INNEREN BEFINDEN SICH HOCHSPANNUNGSFÜHRENDE BAUTEILE.
ÜBERLASSEN SIE SÄMTLICHE SERVICEARBEITEN QUALIFIZIERTEM SERVICEPERSONAL.



Dieses Symbol warnt den Benutzer vor unisolierter Spannung im Inneren des Gerätes, die einen elektrischen Schlag verursachen kann. Daher ist der Kontakt mit sämtlichen inneren Gerätebauteilen gefährlich.

Dieses Symbol macht den Benutzer darauf aufmerksam, dass dem Gerät wichtige den Betrieb und die Wartung betreffende Informationen beigefügt sind.



Diese Informationen sollten zur Vermeidung von Störungen unbedingt sorgfältig gelesen und beachtet werden.

ACHTUNG: ZUR VERMEIDUNG VON FEUER- UND ELEKTROSCHLAGGEFAHR DARF DIESES GERÄT WEDER REGEN NOCH FEUCHTIGKEIT AUSGESETZT WERDEN. VERWENDEN SIE DEN STECKER DIESES GERÄTES NICHT MIT EINEM VERLÄNGERUNGSKABEL ODER EINER STECKDOSE, IN DIE NICHT ALLE STIFTE VOLLSTÄNDIG EINGESTECKT WERDEN KÖNNEN.

Geräuschemissionsverordnung: GSGV (nur für Deutschland):

Der Schalldruckpegel beträgt entsprechend ISO 3744 oder ISO 7779 weniger als 70 dB (A).



Dieser Aufkleber befindet sich auf der Seite der Fernbedienung.



Diese Markierung befindet sich auf der Oberseite der Fernbedienung.

VORSICHT



Wenn Sie andere Bedienungselemente, Einstellungen oder Verfahren als die hier angegebenen verwenden oder ausführen, kann es zu einer gefährlichen Strahlenbelastung kommen.

VORSICHT



Blicken Sie nicht in den eingeschalteten Laserpointer, und richten Sie den Laserstrahl nicht auf Personen. Dies könnte schwere Verletzungen zur Folge haben.

VORSICHT



Vermeiden Sie die Anzeige von Standbildern über einen längeren Zeitraum hinweg.
Andernfalls könnten diese Bilder vorübergehend auf der Oberfläche des LCD-Feldes sichtbar bleiben.
Setzen Sie in einem solchen Fall den Projektorbetrieb fort. Der statische Hintergrund von vorherigen Bildern verschwindet.

Entsorgung Ihres benutzten Gerätes



Die EU-weite Gesetzgebung, wie sie in jedem einzelnen Mitgliedstaat gilt, bestimmt, dass benutzte elektrische und elektronische Geräte mit dieser Markierung (links) getrennt vom normalen Haushaltsabfall entsorgt werden müssen.

Dies schließt Projektoren und deren elektrisches Zubehör oder ihre Lampen mit ein. Folgen Sie beim Entsorgen eines solchen Gerätes bitte den Anweisungen Ihrer örtliche Behörde und/oder konsultieren Sie den Händler, bei dem Sie das Gerät erworben haben.

Nach der Sammlung benutzter Geräte werden diese erneut verwendet und entsprechend den Umweltbestimmungen recycelt. Das trägt dazu bei, die Abfallmenge zu reduzieren sowie die negativen Auswirkungen beispielsweise des in der Lampe enthaltenen Quecksilbers auf die Gesundheit und die Umwelt möglichst gering zu halten.

Die Markierung auf elektrischen und elektronischen Geräten gilt nur für die gegenwärtigen Mitgliedstaaten der Europäischen Union.

Wichtige Sicherheitshinweise

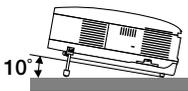
Diese Sicherheitshinweise sollen eine lange Lebensdauer Ihres Projektors sicherstellen und vor Feuer und elektrischen Schlägen schützen. Lesen Sie diese Hinweise sorgfältig durch und beachten Sie alle Warnungen.

Installation

- Den Projektor unter folgenden Bedingungen nicht aufstellen:
 - auf einem instabilen Handwagen, Gestell oder Tisch.
 - in der Nähe von Wasser, in Badezimmern oder feuchten Räumen.
 - in direkter Sonneneinstrahlung, neben Heizungen oder Wärme ausstrahlenden Geräten.
 - in einer staubigen, rauchigen oder dampfhaltigen Umgebung.
 - auf einem Blatt Papier oder auf Kleidung, Woldecken oder Teppichen.
- Wenn der Projektor an der Decke installiert werden soll:
 - Versuchen Sie nicht, den Projektor selbst zu installieren.
 - Der Projektor muss von qualifiziertem Servicepersonal installiert werden, um einen ordnungsgemäßen Betrieb sicherzustellen und die Verletzungsgefahr zu reduzieren.
 - Die Decke muss für das Gewicht des Projektors eine ausreichende Festigkeit aufweisen und die Installation muss entsprechend den örtlichen Bauvorschriften ausgeführt werden.
 - Weitere Informationen erhalten Sie von Ihrem Fachhändler.

Stellen Sie den Projektor in einer Horizontal-Position auf

Der Neigungswinkel des Projektors sollte nicht mehr als 10 Grad betragen, und der Projektor darf nur auf dem Tisch aufgestellt oder an der Decke installiert werden, da anderenfalls die Lebensdauer der Lampe drastisch verkürzt wird.



Vorsichtsmaßnahmen in Bezug auf Feuer und Elektroschläge

- Um einen Hitzestau im Projektor zu vermeiden, sollten Sie darauf achten, dass eine ausreichende Ventilation gewährleistet ist und die Lüftungsschlitze nicht blockiert sind. Halten Sie einen Mindestabstand von 10 cm zwischen Wänden und Projektor ein.
- Versuchen Sie nicht, den Lüftungsauslass auf der linken, vorderen Seite (von der Vorderseite aus gesehen) zu berühren, da dieser bei eingeschaltetem Projektor und kurz nach dem Ausschalten sehr heiß sein kann.
- Achten Sie darauf, dass keine Fremdkörper wie Büroklammern oder Papierschnipsel in den Projektor eindringen können. Versuchen Sie niemals selbst, in den Projektor gefallene Gegenstände zu entfernen. Keinesfalls Metallobjekte wie Drähte oder Schrauben in den Projektor einführen. Schalten Sie den Projektor sofort aus, wenn ein Gegenstand hineingerutscht ist, und lassen Sie den Gegenstand vom Kundendienst entfernen.
- Stellen Sie keinerlei Gegenstände auf dem Projektor.
- Berühren Sie während eines Gewitters nicht den Netzstecker. Dies könnte einen elektrischen Schlag oder Feuer verursachen.
- Der Projektor ist für den Betrieb mit einer Netzspannung von 100 - 240 V AC 50 / 60 Hz ausgelegt. Vergewissern Sie sich vor der Inbetriebnahme des Gerätes, dass die Netzspannung diesen Vorgaben entspricht.
- Blicken Sie bei eingeschaltetem Projektor keinesfalls direkt in die Linse. Dies könnte schwere Augenschäden zur Folge haben.
- Halten Sie Gegenstände wie Lupen vom Lichtstrahl des Projektors fern. Der von der Linse projizierte Lichtstrahl ist äußerst intensiv. Daher können sämtliche Gegenstände, die in der Lage sind den Lichtstrahl umzuleiten, Gefahren wie Feuer oder Augenschäden verursachen.
- Decken Sie niemals bei eingeschaltetem Gerät die Linse mit der beiliegenden Kappe o. Ä. ab. Dies kann aufgrund der von der Lichtquelle abgestrahlten Wärme zum Schmelzen der Kappe und zu Verbrennungen der Hände führen.
- Stellen Sie keinerlei Gegenstände, die leicht durch Hitze beeinflusst werden, vor die Projektorlinse oder vor eine Projektor-Auslassöffnung.
Eine Nichtbeachtung dessen kann zu einem Schmelzen des Gegenstandes oder zu einer Verbrennung Ihrer Hand durch die Hitze führen, die von der Lichtausgabe und von der Auslassöffnung abstrahlt.
- Gehen Sie mit dem Netzkabel vorsichtig um. Ein beschädigtes oder ausgefranstes Netzkabel kann einen elektrischen Schlag oder Feuer verursachen.
 - Verwenden Sie keine anderen Netzkabel als das mitgelieferte.
 - Biegen Sie das Netzkabel nicht übermäßig, und zerren Sie nicht an dem Kabel.
 - Verlegen Sie das Netzkabel nicht unterhalb des Projektors oder eines schweren Gegenstandes.
 - Decken Sie das Netzkabel nicht mit anderen weichen Materialien wie z. B. Wolldecken ab.
 - Erhitzen Sie das Netzkabel nicht
 - Fassen Sie den Netzstecker nicht mit nassen Händen an.
- Schalten Sie den Projektor aus, ziehen Sie das Netzkabel ab und lassen Sie den Gegenstand unter den folgenden Bedingungen von einem qualifizierten NEC Servicetechniker entfernen:
 - Wenn das Netzkabel oder der Netzstecker beschädigt oder ausgefranst ist.
 - Falls Flüssigkeit in den Projektor gelangt ist, oder wenn er Regen oder Wasser ausgesetzt war.
 - Falls der Projektor nicht normal arbeitet, obwohl Sie die in diesem Bedienungshandbuch beschriebenen Anleitungen befolgen.
 - Wenn der Projektor fallengelassen oder das Gehäuse beschädigt wurde.
 - Wenn der Projektor eine eindeutige Leistungsveränderung aufweist, die einer Wartung bedarf.
 - Wenn der Projektor für längere Zeit nicht verwendet wird.
- Trennen Sie das Netzkabel und alle anderen Kabel ab, bevor der Projektor transportiert wird.
- Schalten Sie den Projektor aus und trennen Sie das Netzkabel ab, bevor das Gehäuse gereinigt oder die Lampe ausgetauscht wird.
- Wenn ein LAN-Kabel verwendet wird:
Schließen Sie es aus Sicherheitsgründen nicht an den Anschluss der Peripheriegeräte-Verbindung an, da sie eine zu hohe Spannung führen könnte.

VORSICHT

- Transportieren Sie Ihren Projektor immer nur mit Hilfe des Tragegriffs. Aber Sie müssen zuerst unbedingt den Tragegriff in Position verriegeln.
Siehe zum Verriegeln des Tragegriffs den Abschnitt "Verriegeln des Tragegriffs" auf Seite 6.
- Verwenden Sie den Kippfuß ausschließlich für den angegebenen Zweck. Eine falsche Verwendung wie z.B. das Benutzen des Kippfußes als Griff oder Aufhänger (von der Wand oder Zimmerdecke) kann zu einer Beschädigung des Projektors führen.
- Versenden Sie die Softtasche nicht durch einen Paketdienst und verschiffen Sie sie nicht. Der Projektor im Inneren der Softtasche könnte dadurch beschädigt werden.
- Wählen Sie als Lüftermodus [Hoch], wenn Sie den Projektor mehrere Tage in Folge verwenden möchten. (Wählen Sie im Menü [Einrichten - Optionen] → [Gebläsemodus] → [Hoch].)
- Bevor die Direktausschaltung verwendet wird, unbedingt den Projektor 20 Minuten nach der Einschaltung eingeschaltet lassen und damit beginnen, Bilder anzuzeigen.
- Das Netzkabel nicht von der Netzsteckdose oder dem Projektor abziehen, wenn der Projektor eingeschaltet ist. Anderenfalls könnte dies ein Schaden am AC IN-Anschluss des Projektors und (oder) am Anschlussstift des Netzkabels verursachen. Zum Ausschalten der Wechselstromversorgung, während der Projektor eingeschaltet ist, ein Netzstreifen verwenden, der über einen Schalter und einen Unterbrecher verfügt.
- Der Projektor kann nach der Abschaltung während der Abkühlphase abgetrennt werden.
Versuchen Sie nicht, den Lüftungsauslass auf der linken Frontseite (von der Vorderseite aus gesehen) zu berühren, da dieser bei eingeschaltetem Projektor und nach dem Ausschalten sehr heiß werden kann.
- Schalten Sie die Wechselstromversorgung 60 Sekunden nach Einschalten der Lampe und während die POWER-Anzeige grün blinkt, nicht aus. Anderenfalls kann es zu einem frühzeitigen Lampenausfall kommen.

Vorsicht beim Umgang mit der optionalen Linse

Wenn Sie den Projektor mit der optionalen Linse versenden, entfernen Sie sie vor dem Versand. Die Linse und der Linsenumschalt-Mechanismus können Schäden enthalten, die durch unsauberen Umgang während des Transports entstanden sind.

Vorsichtsmaßnahmen zur Fernbedienung

- Behandeln Sie die Fernbedienung mit Sorgfalt.
- Wischen Sie die Fernbedienung sofort trocken, wenn sie einmal nass geworden sein sollte.
- Vermeiden Sie übermäßige Hitze und Feuchtigkeit.
- Erhitzen Sie die Batterien nicht, nehmen Sie sie nicht auseinander und werfen Sie sie nicht ins Feuer.
- Nehmen Sie die Batterien heraus, wenn Sie beabsichtigen, die Fernbedienung über einen längeren Zeitraum hinweg nicht zu benutzen.
- Stellen Sie sicher, dass die Batteriepole (+/-) richtig ausgerichtet sind.
- Verwenden Sie niemals verschiedene Batterietypen oder neue und alte Batterien zusammen.
- Entsorgen Sie leere Batterien entsprechend den an Ihrem Wohnort geltenden Bestimmungen.

Lampenaustausch

- Folgen Sie für den Austausch der Lampe allen Anweisungen auf Seite 110.
- Die Lampe muss ausgetauscht werden, wenn die Meldung **[Die Lampe hat das Ende ihrer Lebensdauer erreicht. Bitte tauschen Sie die Lampe aus.]** angezeigt wird. Wenn die Lampe über das Ende ihrer Lebensdauer hinaus weiter verwendet wird, kann die Birne platzen und Glassplitter können im Lampengehäuse verstreut werden. Berühren Sie die Splitter nicht, da Sie sich dabei verletzen könnten.

Sollte einmal eine Lampe zerplatzt sein, beauftragen Sie bitte Ihren Fachhändler mit dem Lampenaustausch.

Eine Lampeneigenschaft:

Als Lichtquelle dient dem Projektor eine Hochdruck-Quecksilberlampe.

Zu den Eigenschaften der Lampe gehört es, dass ihre Helligkeit mit zunehmendem Alter teilweise abnimmt. Auch ein wiederholtes Ein- und Ausschalten der Lampe erhöht die Wahrscheinlichkeit einer geringeren Helligkeit.

ACHTUNG:

Stellen Sie beim Entnehmen der Lampe aus einem an der Decke montierten Projektor sicher, dass sich keine Personen unter dem Projektor aufhalten. Bei einer ausgebrannten Lampe könnten Glassplitter herausfallen.

Inhaltsverzeichnis

Wichtige Informationen	i
1. Einführung	1
1 Lieferumfang	1
2 Einführung in Ihren Projektor	2
Wir gratulieren Ihnen zur Anschaffung des Projektors	2
Ausstattungsmerkmale, an denen Sie Ihre Freude haben werden:	2
Zu diesem Handbuch	3
3 Bezeichnungen der Projektorteile	4
Vorder-/Oberseite	4
Rückseite	4
Unterseite	5
Tragen des Projektors	5
Ausstattung der Geräteoberseite	7
Ausstattung der Anschlussleiste	8
4 Bezeichnung der Bedienelemente der Fernbedienung	9
Einlegen der Batterie	10
Reichweite der Fernbedienung	10
Vorsichtsmaßnahmen für die Fernbedienung	10
Verwendung der Kabelfernbedienung	11
2. Installation und Anschlüsse	12
1 Aufstellung des Projektionsbildschirmes und des Projektors	12
Auswahl des Aufstellungsortes	12
2 Herstellen der Anschlüsse	13
Anschluss Ihres PCs oder Macintosh-Computers	13
Bei Anzeige eines DVI-Digitalsignals	14
Anschließen des SCART-Ausgangs (RGB)	15
Anschluss eines externen Monitors	16
Anschluss Ihres DVD-Players mit Komponenten-Ausgang	17
Anschluss Ihres Videorekorders oder LaserDisc-Players	18
Anschluss an ein Netzwerk	19
Einsetzen und Auswerfen einer PC-Karte	21
PC-Kartentyp	22
Anschluss des im Lieferumfang enthaltenen Netzkabels	23
3. Bildprojektion (Grundbetrieb)	24
1 Einschalten des Projektors	24
Hinweis zum Eröffnungsbildschirm (Menüsprachen-Auswahlbildschirm)	25
2 Quellenauswahl	26
Auswahl der Computer- oder Videoquelle	26
3 Einstellung der Bildgröße und Bildposition	27
Einstellung der Position eines projizierten Bildes	28
Einstellung des Fokus (Fokus-Ring)	29
Zuletzt die Bildgröße einstellen (Zoom-Hebel)	29
Einstellung des Kippfußes	30
4 Trapezverzerrungskorrektur	31
5 Automatische Optimierung des RGB-Bildes	33
Einstellung des Bildes mit Hilfe der Auto-Einstellfunktion Auto Adjust	33

⑥ Erhöhen & Senken der Lautstärke	33
⑦ Verwendung des Laserpointers	34
Einstellung des Funktionsschalters	34
⑧ Ausschalten des Projektors	35
⑨ Nach dem Betrieb	35
4. Praktische Funktionen	36
① Ausblenden von Bild und Ton	36
② Einfrieren eines Bildes	36
③ Vergrößerung und Verschiebung eines Bildes	36
④ Änderung des Lampenmodus	36
⑤ Inanspruchnahme der Online-Hilfe	37
⑥ Verwendung einer USB-Maus	38
⑦ Verwendung des optionalen Maus-Fernbedienungsempfängers	39
⑧ Korrigieren der horizontalen und vertikalen Trapezverzerrung (Eckenkorrektur)	41
⑨ Erstellen von Freihandzeichnungen auf einem projizierten Bild (ChalkBoard)	44
⑩ Schutz vor unerlaubter Verwendung des Projektors	45
⑪ Betrieb mit einem HTTP-Browser	50
⑫ Mit dem Projektor einen am Netzwerk angeschlossenen Computer bedienen (Desktop Control Utility 1.0)	53
5. Anwendung des Viewers	58
① Nutzen Sie alle Vorteile der Viewer-Funktion	58
② Daten auf einer PC-Karte oder einem USB-Speichergerät speichern	59
Anwendung von Ulead Photo Explorer 8.0	59
Mit Windows Explorer Dateien speichern	59
③ Bedienung der Viewer-Funktion vom Projektor (Wiedergabe)	60
Dia-Projektion (Viewer)	60
Verwendung des Viewer-Menüs	60
Viewer-Fenster-Elemente	61
Einstelloptionen für den Viewer	62
Beenden des Viewer	63
Anzeige von digitalen Bildern	63
④ Änderung des Hintergrund-Logos	64
6. Anwendung des Bildschirm-Menüs	65
① Verwendung der Menüs	65
② Menübaum	66
③ Menü-Elemente	68
④ Menü-Beschreibungen & Funktionen [Quelle]	69
Computer 1 und 2	69
Computer 3 (RGB Digital)	69
Komponenten	69
Video	69
S-Video	69
Viewer	69
LAN	69

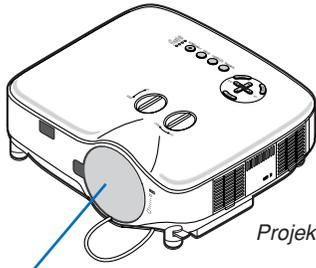
[Eingabeliste]	70
5 Menü-Beschreibungen & Funktionen [Einstellen]	72
[Bild]	72
[Bild-Optionen]	75
[Video]	78
[Ton]	79
6 Menü-Beschreibungen & Funktionen [Einrichten]	80
[Grundlegendes]	80
[Menü]	82
[Sicherheit]	82
[Installation]	87
[Optionen]	97
[Werkzeuge]	99
7 Menü-Beschreibungen & Funktionen [Information]	103
[Verwendungsdauer]	103
[Quelle Seite 1]	104
[Quelle Seite 2]	104
[LAN Eingebaut]	105
[LAN PC-Karte]	105
[LAN kabellos]	106
[Version]	106
8 Menü-Beschreibungen & Funktionen [Reset]	107
Auf Werkseinstellung zurücksetzen	107
 7. Wartung	 108
1 Reinigung oder Austausch des Filters	108
2 Reinigung des Gehäuses und der Linse	109
3 Austausch der Lampe	110
 8. Verwendung der optionalen Linsen	 113
1 Tabelle der Projektionsentfernungen und Bildschirmgrößen für die optionalen Linsen ..	113
2 Linsenversatz-Einstellbereich	114
3 Austausch mit der optionalen Linse	115
 9. Anhang	 117
1 Fehlersuche	117
2 Technische Daten	120
3 Gehäuseabmessungen	122
4 Bildschirmgröße und Projektionsentfernung	123
5 Pinbelegung des D-Sub COMPUTER 1-Eingangsanschlusses	125
6 Liste kompatibler Eingangssignale	126
7 PC-Steuercodes und Kabelverbindung	127
8 Benutzung der Software-Tastatur	128
9 Checkliste für die Fehlersuche	129
10 TravelCare-Führer	131

1. Einführung

1 Lieferumfang

Vergewissern Sie sich, dass der Karton alle aufgeführten Teile enthält. Sollte ein Teil fehlen, wenden Sie sich an Ihren Fachhändler.

Bitte bewahren Sie den Originalkarton und das Verpackungsmaterial auf, falls Sie das Gerät einmal versenden müssen.



Projektor

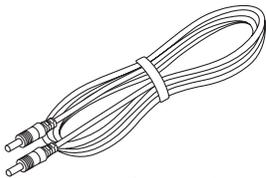
Linsenkappe
(24FT9741)



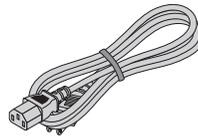
Fernbedienung
(7N900692)



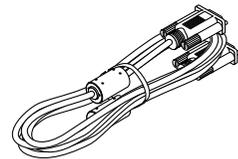
Batterien (AA x 2)



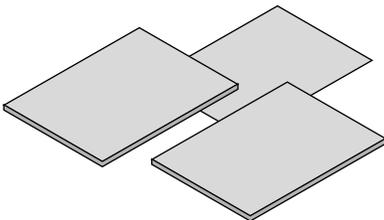
Remote-Kabel
(7N520019)



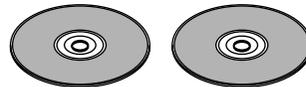
Netzkabel
(7N080204) US
(7N080008) EU



VGA-Signalkabel
(7N520054)



- Wichtige Informationen
- Schnellaufbauanleitung
- Setup-Anleitung für verdrahtetes und drahtloses Netzwerk



CD-ROM
Bedienungshandbuch und Anwender-Supportware 3

- Sicherheitsaufkleber
- PC-Kartensperre (24F42201)
- Anti-Diebstahl-Schraube für die Linse x 1 (24V00841)



Nur für Nordamerika

Registrierungskarte
Befristete Garantie

Nur für Europa

Garantieschein

② Einführung in Ihren Projektor

Dieses Kapitel stellt Ihnen den neuen NP2000/NP1000 Projektor vor und beschreibt dessen Funktionen und Bedienungselemente.

Wir gratulieren Ihnen zur Anschaffung des Projektors

Der NP2000/NP1000 ist ein hoch entwickelter XGA-Projektor, der eine verbesserte Anzeige erzeugt. Der NP2000/NP1000 ermöglicht Ihnen die Projektion von Bildern bis zu 500 Zoll (diagonal gemessen). Genießen Sie eine harte und scharfe Großbildschirmdarstellung von Ihrem PC, Ihrem Arbeitsplatzrechner oder Macintosh-Computer, Ihrem DVD-Player, Ihrem Videorekorder, Ihrem Satelliten-Hookup, Ihrer HDTV-Quelle und Bilder von der PC-Karte Ihrer Digitalkamera, Ihrem Kompakt-Flash-Speicher oder USB-Speichergerät. Der NP2000/NP1000 wartet mit verbesserten Sicherheitsoptionen auf, die von Projektordiebstahl abhalten, und er ermöglicht eine vollständige Projektorsteuerung durch den PC-Steuerport (9-poliger D-Sub) und die LAN-Unterstützung. Mit der Eingangs- und Ausgangsflexibilität, der langen Lebensdauer der Lampe und einer Vollfunktionsfernbedienung, können Sie mit dem NP2000/NP1000 eine überlebensgroße Anzeige von einem kompakten und einfach einzurichtenden und bedienungsfreundlichen Projektor genießen.

Ausstattungsmerkmale, an denen Sie Ihre Freude haben werden:

- **LCD-Projektor mit hoher Auflösung und hoher Helligkeit**
Hochauflösende Darstellung - bis UXGA kompatibel, XGA natürliche Auflösung.
- **Intensive, optionale Linse**
Eine Standardlinse und fünf optionale Linsentypen stehen zur Verfügung.
- **Linsenversatzmechanismus bietet Installationsflexibilität**
Der manuelle Linsenversatz kann durch Drehen der auf der Oberseite des Projektors angeordneten Regler eingestellt werden.
- **Direktausschaltung & Autom. Start**
Der Projektor verfügt über eine Funktion, die "Direktausschaltung" genannt wird. Mit dieser Funktion kann der Projektor ausgeschaltet werden (auch wenn ein Bild projiziert wird), indem ein Netzstreifen verwendet wird, der mit einem Schalter und einem Unterbrecher ausgestattet ist.

*HINWEIS: Bevor die Direktausschaltung verwendet wird, unbedingt den Projektor 20 Minuten nach der Einschaltung eingeschaltet lassen und damit beginnen, Bilder anzuzeigen.
Auch das Netzkabel kann gleich nach dem Ausschalten des Projektors abgezogen werden.*

Durch den Autom. Start müssen Sie nicht immer die POWER (ON/STANDBY)-Taste auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse drücken
- **Integrierter RJ-45-Anschluss für verdrahtete Netzfähigkeit und drahtlose Netzfähigkeit**
Aktiv von überall im Raum, wenn ein drahtloser LAN-Projektor und fünf Softwareanwendungen, die sich auf der mitgelieferten Anwender-Supportware 3 CD-ROM befinden, verwendet werden, ist kein physischer Signalkabelanschluss an einen PC erforderlich.
* Die optionale drahtlose LAN-Karte von NEC ist erforderlich (NWL-100* Siehe Seite 89).
- **Eine Reihe von Eingängen und Ausgängen und eine umfassende Anordnung von Systemsteuerschnittstellen**
Dieser Projektor unterstützt Eingangssignale einschließlich BNC, DVI-D, Analog-RGB, Komponenten, S-Video und Composite.
- **Wandfarbenkorrektur**
Integrierte Wandfarbenkorrektur-Voreinstellungen sorgen bei der Projektion auf nicht-weißem Projektionsmaterial (oder einer Wand) für eine anpassungsfähige Farbkorrektur.
- **Sechs voreingestellte Bildmodi für benutzerdefinierte Bild- und Farbeinstellungen**
Jeder Bild-Voreinstellungsmodus kann kundenspezifisch eingestellt und gemäß der Kundeneinstellungen gespeichert werden.
- **Schutz vor unerlaubter Verwendung des Projektors**
Verbesserte intelligente Sicherheitseinstellungen für Passwortschutz, Bedienfeld-Sperre, Menü-Sperre und PC-Karten-Schutzschlüssel verhindern unbefugten Zugriff, unbefugte Einstellungen und dienen zur Diebstahlabschreckung.

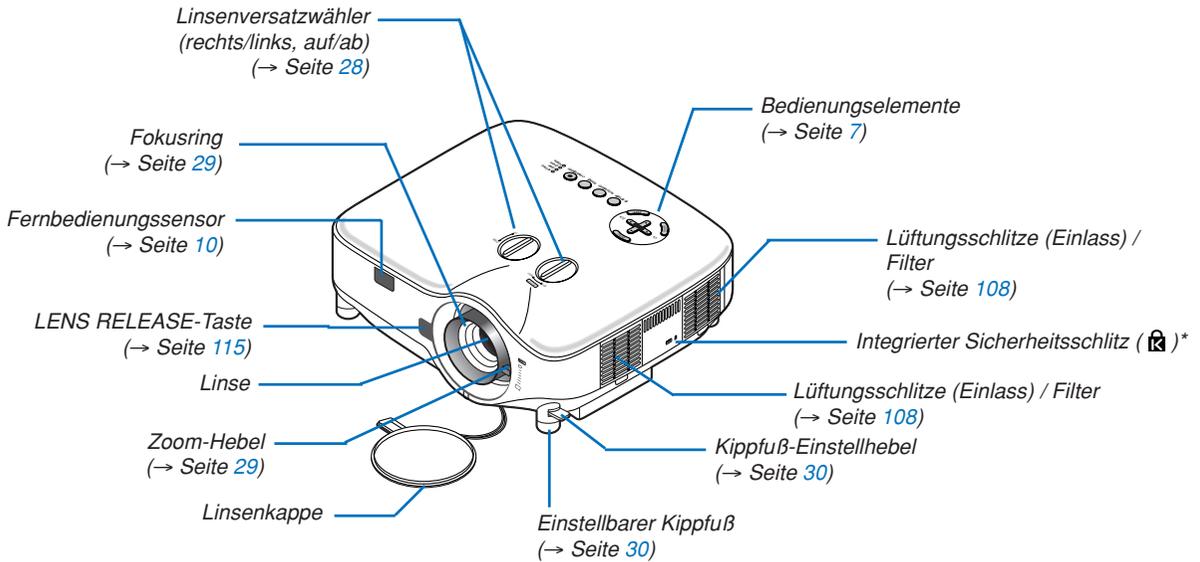
- Kostenlos herunterladbares Software-Dienstprogramm Geometric Correction Tool 3.0.
Korrigiert die Geometrie eines Bildes, das über einen seriellen Anschluss auf einem zylindrischen, kugelförmigen oder winkligen Bildschirm projiziert wird.
Besuchen Sie uns für zusätzliche Informationen im Internet unter:
USA: <http://www.necvisualsystems.com>
Europa: <http://www.neceurope.com/>
Weltweit: <http://www.nec-pj.com/>

Zu diesem Handbuch

Der schnellste Weg für eine erfolgreiche Inbetriebnahme ist, sich bei den ersten Schritten Zeit zu nehmen und alles auf Anhieb richtig zu machen. Nehmen Sie sich die Zeit, sich mit diesem Handbuch vertraut zu machen. Dies spart Ihnen unter Umständen später viel Zeit. Am Anfang eines jeden Kapitels finden Sie eine Übersicht über dessen Inhalt. Wenn das Kapitel für Sie nicht von Belang ist, können Sie es überspringen.

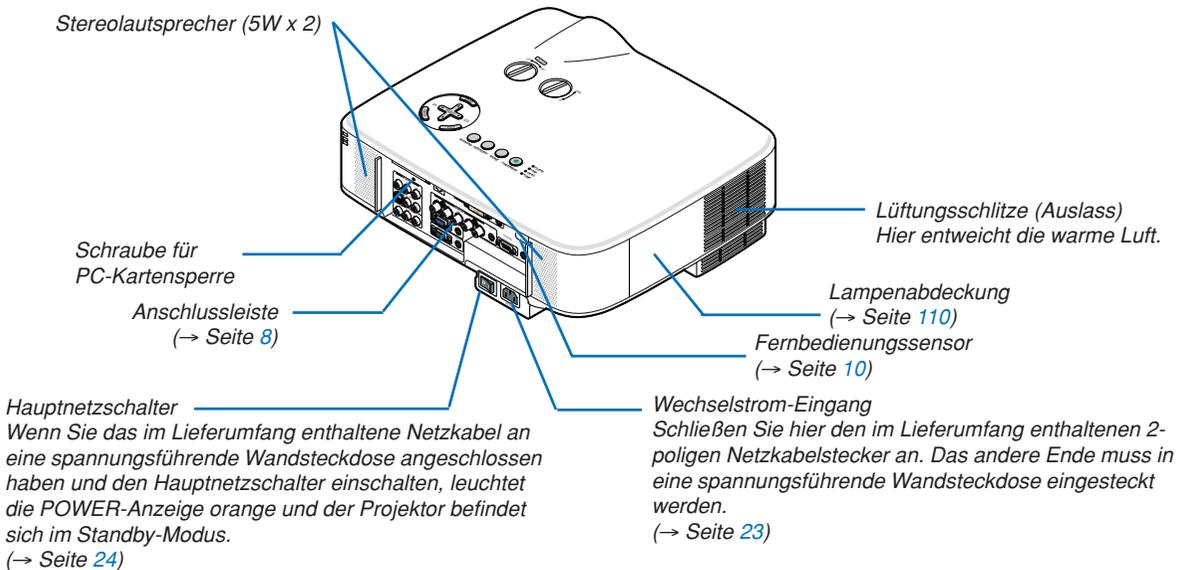
3 Bezeichnungen der Projektorteile

Vorder-/Oberseite



* Dieser Sicherheitsschlitze unterstützt das MicroSaver®-Sicherheitssystem. MicroSaver® ist ein eingetragenes Warenzeichen der Kensington Microware Inc. Das Logo ist ein Warenzeichen von Kensington Microware Inc.

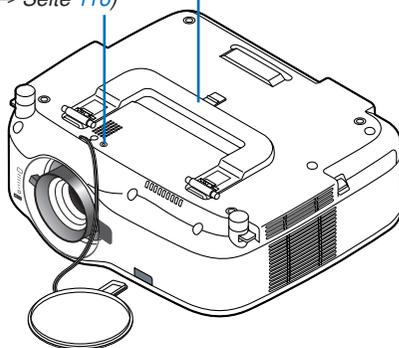
Rückseite



Unterseite

Anti-Diebstahl-Schraube für
die Linse (→ Seite 116)

Tragegriff



Tragen des Projektors

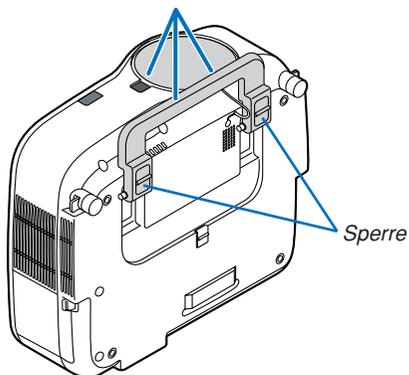
Tragen Sie den Projektor ausschließlich am Griff.

Stellen Sie vor dem Transport des Projektors sicher, dass sowohl das Netzkabel als auch alle anderen Anschlusskabel für Videoquellen abgetrennt sind.

Decken Sie die Linse mit der Linsenkappe ab, wenn Sie den Projektor transportieren oder nicht verwenden.

HINWEIS: Wenn Sie den Projektor auf dessen hinteres Teil aufstellen möchten, halten Sie ihn am Gehäuse und nicht am Tragegriff fest.

Andernfalls könnte der Tragegriff beschädigt werden.



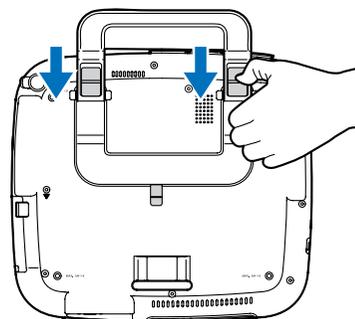
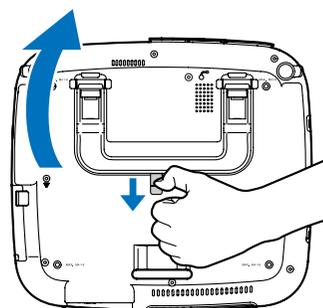
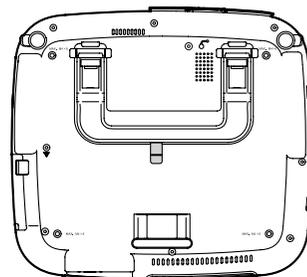
Verriegeln des Tragegriffs

1. Stellen Sie den Projektor vorsichtig auf dessen hinteres Teil.

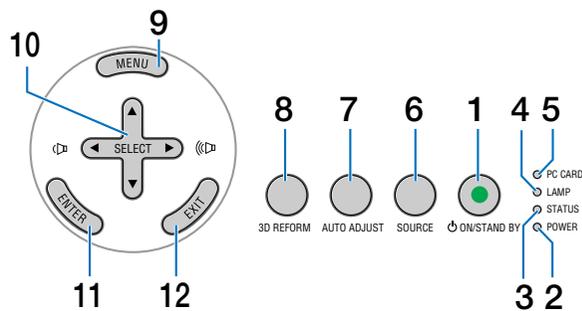
2. Ziehen Sie den Tragegriff nach oben, während die Sperrklinke nach unten gedrückt wird.

3. Drücken Sie die linke und rechte Verriegelung nach unten, um den Tragegriff in Position zu bringen.

- Um den Tragegriff zurück in die Ausgangsposition zu bringen, die linke und rechte Verriegelung nach oben drücken und den Tragegriff nach unten drücken.



Ausstattung der Geräteoberseite



1. POWER-Taste (ON / STAND BY) (→ Seite 24, 35)

HINWEIS: Drücken Sie diese Taste zum Einschalten des Projektors mindestens zwei Sekunden lang. Drücken Sie zum Ausschalten des Projektors diese Taste zweimal.

2. POWER-Anzeige () (→ Seite 24, 35, 117)

3. STATUS-Anzeige (→ Seite 117)

4. LAMP-Anzeige (→ Seite 110, 117)

5. PC CARD-Zugriffsanzeige (→ Seite 21, 22)

6. SOURCE-Taste

7. AUTO ADJUST-Taste (→ Seite 33)

8. 3D REFORM-Taste (→ Seite 31, 41)

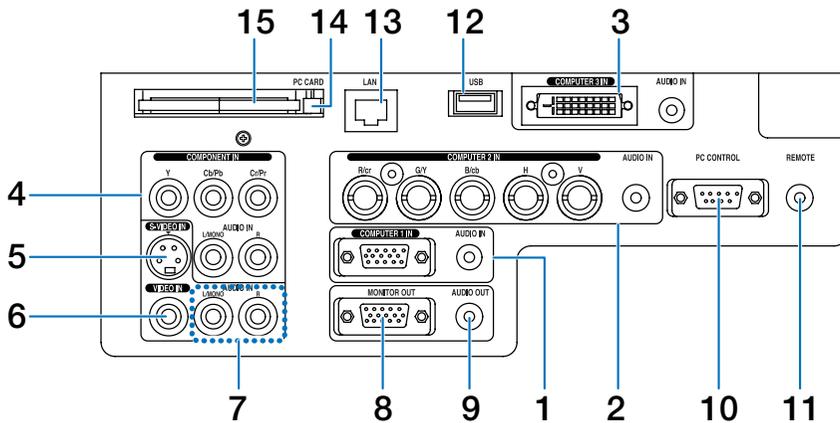
9. MENU-Taste

10. SELECT ▲▼◀▶ / Lautstärketasten

11. ENTER-Taste

12. EXIT-Taste

Ausstattung der Anschlussleiste



Das tatsächliche Aussehen der Anschlussleiste kann etwas von der Abbildung abweichen, was allerdings keinerlei Auswirkung auf die Leistung des Projektors hat.

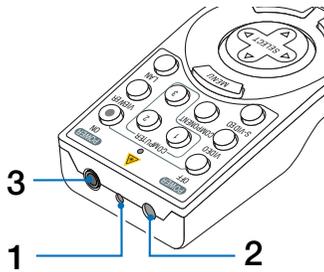
- 1. **COMPUTER 1 IN/Komponenten-Eingangsstecker (15-poliger Mini D-Sub)** (→ Seite 13, 15)
AUDIO IN (Stereo Mini-Buchse) (→ Seite 13, 14, 16)
- 2. **COMPUTER 2 IN/Komponenten-Eingangsstecker (R/cr, G/V, B/cb, H, V) (BNC x 5)** (→ Seite 13)
AUDIO IN (Stereo Mini-Buchse) (→ Seite 13)
- 3. **COMPUTER 3 IN-Anschluss (24-poliger DVI-D) (HDCP-kompatibel)** (→ Seite 14)
AUDIO IN (Stereo Mini-Buchse) (→ Seite 14)
- 4. **COMPONENT IN (Y, Cb/Pb, Cr/Pr)-Anschlüsse (Cinch)** (→ Seite 17)
AUDIO L/MONO, R (Cinch) (→ Seite 17)
- 5. **S-VIDEO IN-Anschluss (4-poliger Mini DIN)** (→ Seite 18)
- 6. **VIDEO IN-Anschluss (Cinch)** (→ Seite 18)
- 7. **VIDEO/S-VIDEO AUDIO L/MONO, R (Cinch)** (→ Seite 18)
- 8. **MONITOR OUT-Anschluss (15-poliger Mini D-Sub)** (→ Seite 16)
- 9. **AUDIO OUT (Stereo Mini-Buchse)** (→ Seite 16)
- 10. **PC CONTROL-Port (9-poliger D-Sub)** (→ Seite 127, 128)
Schließen Sie an diesen Port Ihren PC oder ein Steuersystem an, um Ihren Projektor über ein serielles Kabel zu steuern. Dadurch können Sie den Projektor über das serielle Kommunikationsprotokoll steuern. Um diesen Port nutzen zu können, ist handelsübliches serielles Crosskabel (RS232C) erforderlich. Sie können den Projektor auch mithilfe des Software-Programms PC Control Utility 3.0 steuern, das sich auf der im Lieferumfang enthaltenen Anwender-Supportware 3 CD-ROM befindet. Dafür müssen Sie zunächst die Software PC Control Utility 3.0 auf Ihrem PC installieren. Wenn Sie Ihr eigenes Steuerungsprogramm schreiben möchten, finden Sie die typischen PC-Steuercodes auf Seite 127.
- 11. **Fernbedienungsbuchse (Stereo Mini-Buchse)** (→ Seite 11)

HINWEIS: Wenn das Remote-Kabel an der REMOTE-Mini-buchse am Anschlussfeld angeschlossen wird, ist kein drahtloser Betrieb möglich.

- 12. **USB-Port (Typ A)** (→ Seite 38, 59)
- 13. **LAN-Port (RJ-45)** (→ Seite 19, 89)
- 14. **PC CARD-Auswurfaste** (→ Seite 22)
- 15. **PC CARD-Schlitz** (→ Seite 21)

HINWEIS: Ab Werk ist in jedem Kartensteckplatz eine Kartennachbildung eingesetzt. Entfernen Sie die Kartennachbildungen vor dem Gebrauch.

4 Bezeichnung der Bedienelemente der Fernbedienung



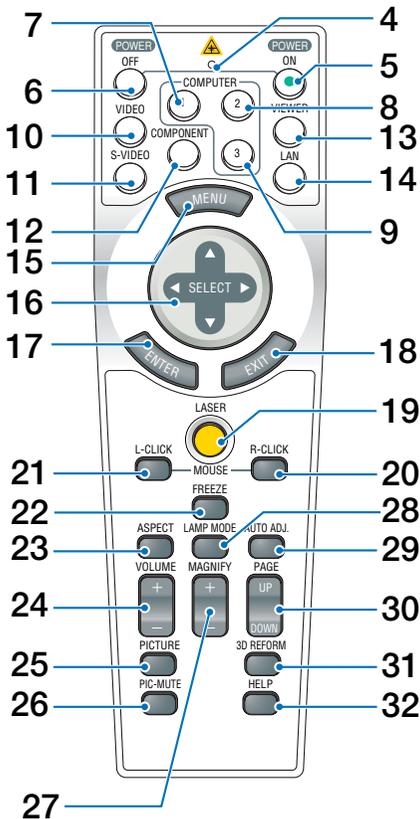
1. Laserpointer

⚠ VORSICHT:

- Blicken Sie nicht in den eingeschalteten Laserpointer.
- Richten Sie den Laserstrahl nicht auf Personen.

2. Infrarot-Sender

3. Fernbedienungsbuchse (→ Seite 11)



4. LED

Blinkt beim Betätigen einer Taste auf.

5. POWER ON-Taste (→ Seite 24)

HINWEIS: Halten Sie die POWER ON-Taste zum Einschalten des Projektors mindestens zwei Sekunden lang gedrückt.

6. POWER OFF-Taste (→ Seite 35)

HINWEIS: Drücken Sie zum Ausschalten des Projektors zweimal die POWER OFF-Taste.

7. COMPUTER 1-Taste (→ Seite 26)

8. COMPUTER 2-Taste (→ Seite 26)

9. COMPUTER 3-Taste (→ Seite 26)

10. VIDEO-Taste (→ Seite 26)

11. S-VIDEO-Taste (→ Seite 26)

12. COMPONENT-Taste (→ Seite 26)

13. VIEWER-Taste (→ Seite 26, 58)

14. LAN-Taste (→ Seite 26)

15. MENU-Taste

16. SELECT ▲▼◀▶-Taste

17. ENTER-Taste

18. EXIT-Taste

19. LASER-Taste (→ Seite 34)

20. MOUSE R-CLICK-Taste (→ Seite 40)

21. MOUSE L-CLICK-Taste (→ Seite 40)

22. FREEZE-Taste (→ Seite 36)

23. ASPECT-Taste (→ Seite 77)

24. VOLUME +/- -Tasten (→ Seite 33)

25. PICTURE-Taste (→ Seite 72, 74)

26. PIC-MUTE-Taste (→ Seite 36)

27. MAGNIFY +/- -Tasten (→ Seite 36)

28. LAMPE MODE-Taste (→ Seite 36)

29. AUTO ADJ.- Taste (→ Seite 33)

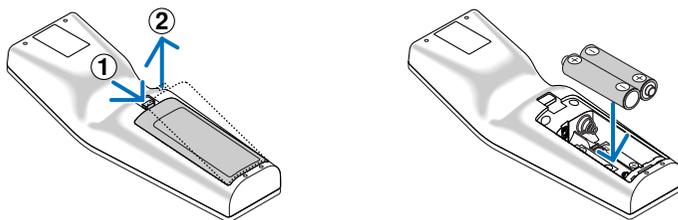
30. PAGE UP/DOWN-Tasten (→ Seite 40)

31. 3D REFORM-Taste (→ Seite 31, 41)

32. HELP-Taste (→ Seite 37)

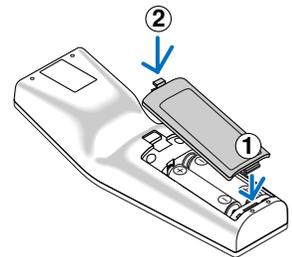
Einlegen der Batterie

- 1** Drücken Sie auf die Sperrklinke und entfernen Sie die Batterieabdeckung.
- 2** Legen Sie neue Batterien (AA) ein. Achten Sie auf die korrekte Ausrichtung der Batteriepole (+/-).

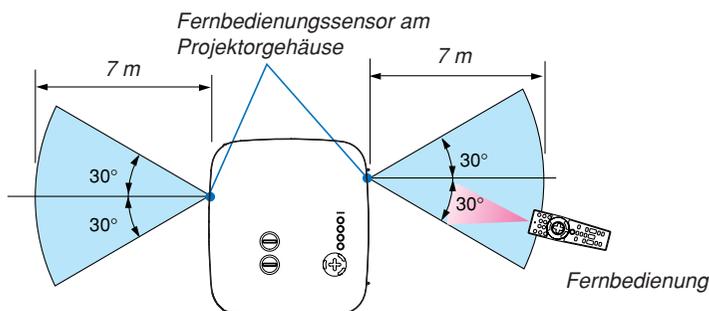


- 3** Schließen Sie die Batterieabdeckung, bis sie einrastet.

HINWEIS: Verwenden Sie niemals verschiedene Batterietypen oder neue und alte Batterien zusammen.



Reichweite der Fernbedienung



HINWEIS: Die tatsächliche Reichweite kann sich etwas von der in der Abbildung angegebenen unterscheiden.

TIPP: Sie können festlegen, welcher Fernbedienungssensor auf dem Projektor im drahtlosen Modus arbeiten soll. Die Optionen sind: vorne, hinten oder beides. (→ Seite 96)

- Das Infrarot-Signal der Fernbedienung hat innerhalb eines Einstrahlwinkels von 60° bei freier Sichtlinie zum Sensor am Projektorgehäuse eine Reichweite von bis zu 7 m.
- Der Projektor spricht nicht an, wenn sich zwischen der Fernbedienung und dem Sensor Gegenstände befinden oder wenn helles Licht auf den Sensor fällt.
- Auch schwache Batterien können den ordnungsgemäßen Betrieb des Projektors verhindern.

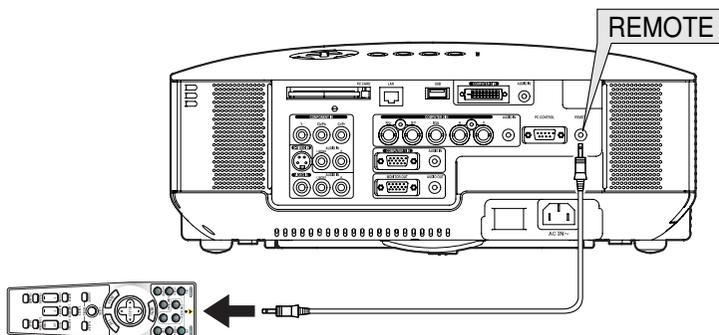
Vorsichtsmaßnahmen für die Fernbedienung

- Behandeln Sie die Fernbedienung mit Sorgfalt.
- Wischen Sie die Fernbedienung sofort trocken, wenn sie einmal nass geworden sein sollte.
- Vermeiden Sie übermäßige Hitze und Feuchtigkeit.
- Erhitzen Sie die Batterien nicht, nehmen Sie sie nicht auseinander und werfen Sie sie auch nicht ins Feuer.
- Nehmen Sie die Batterien heraus, wenn Sie beabsichtigen, die Fernbedienung über einen längeren Zeitraum hinweg nicht zu benutzen.
- Achten Sie auf die korrekte Ausrichtung der Batteriepole (+/-).
- Verwenden Sie niemals verschiedene Batterietypen oder neue und alte Batterien zusammen.
- Entsorgen Sie gebrauchte Batterien entsprechend der an Ihrem Wohnort geltenden Bestimmungen.

Verwendung der Kabelfernbedienung

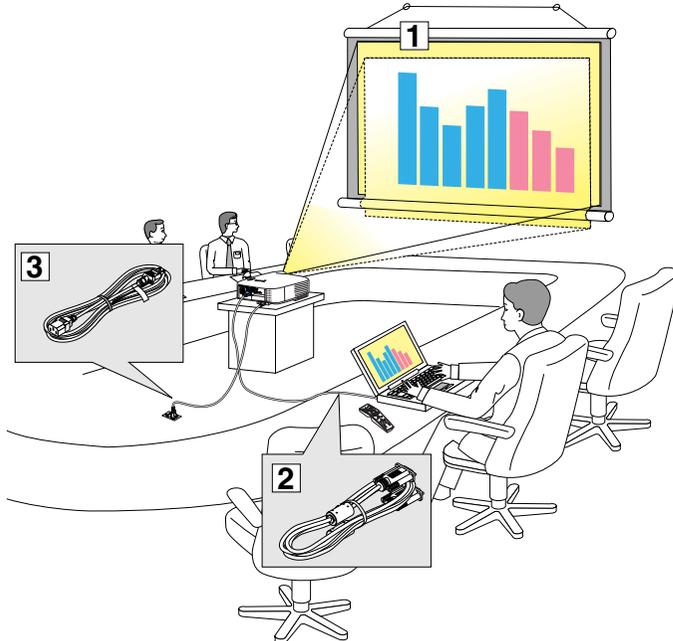
Schließen Sie das eine Ende des mitgelieferten Fernbedienungskabels an die Minibuchse REMOTE und das andere Ende an die Fernbedienung an.

HINWEIS: Wenn das Remote-Kabel an der REMOTE-Minibuchse am Anschlussfeld angeschlossen wird, ist kein drahtloser Betrieb möglich.



2. Installation und Anschlüsse

Dieses Kapitel beschreibt die Aufstellung des Projektors und den Anschluss von PCs, Video- und Audioquellen.



Die Aufstellung und Bedienung Ihres Projektors ist denkbar einfach.

Bevor Sie den Projektor jedoch in Betrieb nehmen, sind folgende Vorarbeiten erforderlich:

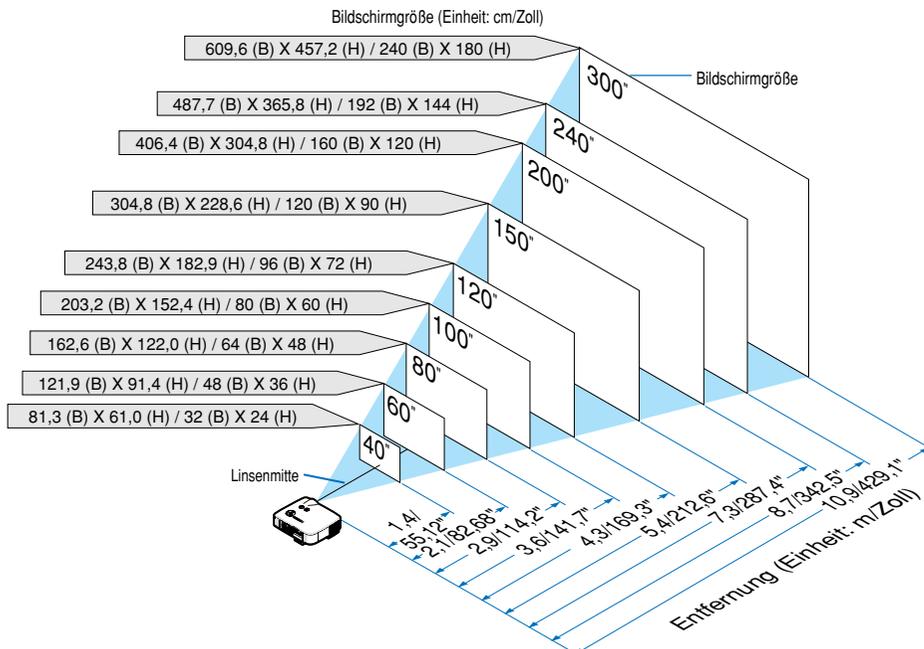
- 1 Stellen Sie einen Projektionsbildschirm und den Projektor auf.
- 2 Schließen Sie ihren Computer oder ihr Videogerät an den Projektor an. Sehen Sie die Seiten 13 - 22.
- 3 Schließen Sie das mitgelieferte Netzkabel an. Siehe Seite 23.

HINWEIS: Stellen Sie vor dem Transport des Projektors sicher, dass sowohl das Netzkabel als auch alle anderen Kabel abgetrennt sind. Decken Sie die Linse mit der Linsenkappe ab, wenn Sie den Projektor transportieren oder nicht verwenden.

1 Aufstellung des Projektionsbildschirmes und des Projektors

Je weiter der Projektor vom Projektionsbildschirm oder der Wand entfernt ist, desto größer wird das Bild. Die kleinste Bilddiagonale beträgt 0,76 m (30 Zoll), wenn der Projektor grob gemessen etwa 1,0 m (41 Zoll) von der Wand oder dem Projektionsbildschirm entfernt aufgestellt ist. Die größte Bilddiagonale beträgt 12,7 m (500 Zoll), wenn der Projektor ca. 18,2 m (718 Zoll) von der Wand oder dem Projektionsbildschirm entfernt aufgestellt ist. Nehmen Sie die nachstehende Zeichnung als Richtlinie.

Auswahl des Aufstellungsortes



TIPP: Die Bildschirmgrößen oben sind Zwischenwerte zwischen Fern (minimaler Anzeigebereich) und Weit (maximaler Anzeigebereich) wenn die Standard-Linse verwendet wird.

Das Bildformat kann mit der Zoom-Einstellung bis zu einem Maximum von 15 % eingestellt werden.

Für die optionale Linse, siehe Seite 113.

② Herstellen der Anschlüsse

Anschluss Ihres PCs oder Macintosh-Computers

HINWEIS: Bei Benutzung eines Notebooks muss dieses vor dem Einschalten, wenn sich der Projektor im Standby-Modus befindet, an den Projektor angeschlossen werden.

In den meisten Fällen wird das Ausgangssignal vom Notebook nicht aktiviert, wenn es nicht vor dem Einschalten am Projektor angeschlossen ist.

** Wenn das Bild während des Fernbedienungsbetriebes abschaltet, liegt das möglicherweise daran, dass der Bildschirmschoner des Computers oder die Power Management-Software aktiviert ist.*

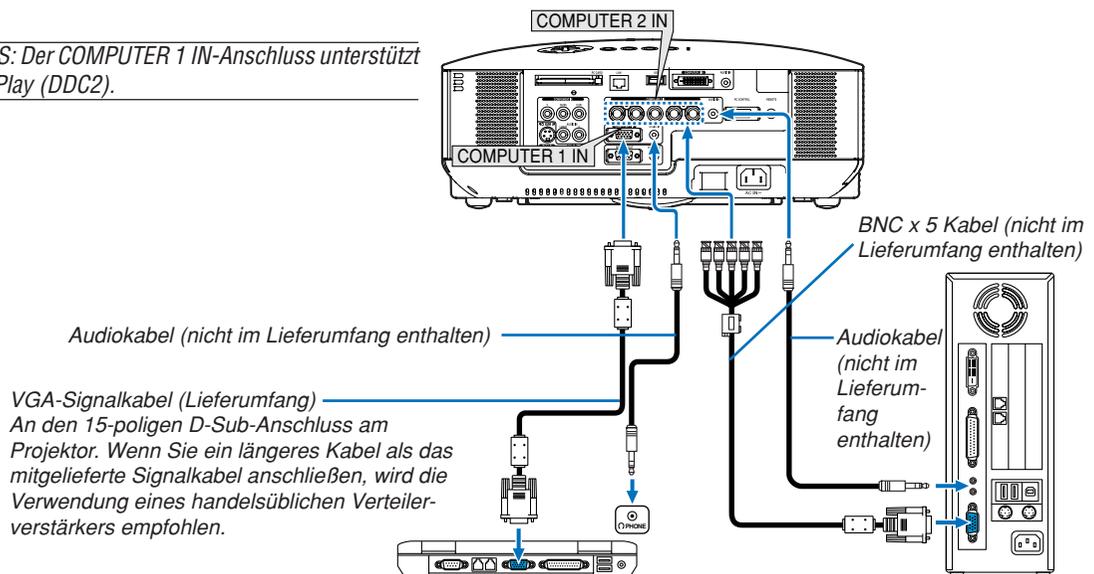
Aktivieren des externen Displays des Computers

Die Tatsache, dass auf dem Bildschirm des Notebook-PCs ein Bild angezeigt wird, bedeutet nicht, dass zwangsläufig auch ein Signal zum Projektor ausgegeben wird.

Bei der Verwendung eines PC-kompatiblen Laptops wird das externe Display durch eine Funktionstasten-Kombination aktiviert/deaktiviert.

Normalerweise wird das externe Display mit der Tastenkombination der 'Fn'-Taste und einer der 12 Funktionstasten ein- oder ausgeschaltet. NEC-Laptops verwenden z.B. die Tastenkombination Fn + F3, während Dell-Laptops die Tastenkombination Fn + F8 verwenden, um durch die Auswahlmöglichkeiten des externen Displays zu schalten.

HINWEIS: Der COMPUTER 1 IN-Anschluss unterstützt Plug & Play (DDC2).



VGA-Signalkabel (Lieferumfang)
An den 15-poligen D-Sub-Anschluss am Projektor. Wenn Sie ein längeres Kabel als das mitgelieferte Signalkabel anschließen, wird die Verwendung eines handelsüblichen Verteilerverstärkers empfohlen.

IBM VGA oder Kompatible (Notebook) oder Macintosh (Notebook)

HINWEIS: Verwenden Sie für ältere Macintosh-Modelle für den Anschluss an dessen Videoport einen handelsüblichen Stiftadapter (nicht im Lieferumfang enthalten).

- Schalten Sie zuerst den Computer und den Projektor aus, bevor Anschlüsse vorgenommen werden.
- Verringern Sie die Lautstärke am Computer, bevor ein Audiokabel an die Kopfhörerbuchse am Computer angeschlossen wird.
Nachdem Sie den Computer am Projektor angeschlossen haben, können Sie den Tonpegel am Computer und den Projektor gemäß Ihren Vorstellungen einstellen.
- Es wird empfohlen, dass Sie ein Audiokabel an einen Audioausgangsanschluss (Minibuchse), falls vorhanden, anschließen.

HINWEIS: Der NP2000/NP1000 ist weder mit den videoverschlüsselten Ausgängen des NEC ISS-6020- noch ISS-6010-Umschalters kompatibel.

HINWEIS: Möglicherweise wird ein Bild nicht richtig angezeigt, wenn eine Video- oder S-Video-Quelle über einen handelsüblichen Abtastumwandler wiedergegeben wird.

Das liegt darin begründet, dass der Projektor in der Standard-Einstellung ein Videosignal als Computersignal bearbeitet. Verfahren Sie in einem solchen Fall wie folgt.

** Wenn bei der Anzeige eines Bildes unten und oben schwarze Streifen zu sehen sind oder ein dunkles Bild nicht richtig angezeigt wird: Projizieren Sie ein Bild, um den Bildschirm auszufüllen und drücken Sie dann die AUTO ADJ.-Taste auf der Fernbedienung oder die AUTO ADJ.-Taste am Projektorgehäuse.*

** Wenn an der Seite des Bildes Streifen zu sehen sind: Lassen Sie das Bild mit Hilfe der Übertast-Funktion richtig anzeigen. Bevor Sie die AUTO ADJ.- oder AUTO ADJ.-Taste drücken, müssen Sie die Übertastung auf 0 % einstellen. Andernfalls sind möglicherweise die Seiten des angezeigten Bildes abgetrennt.*

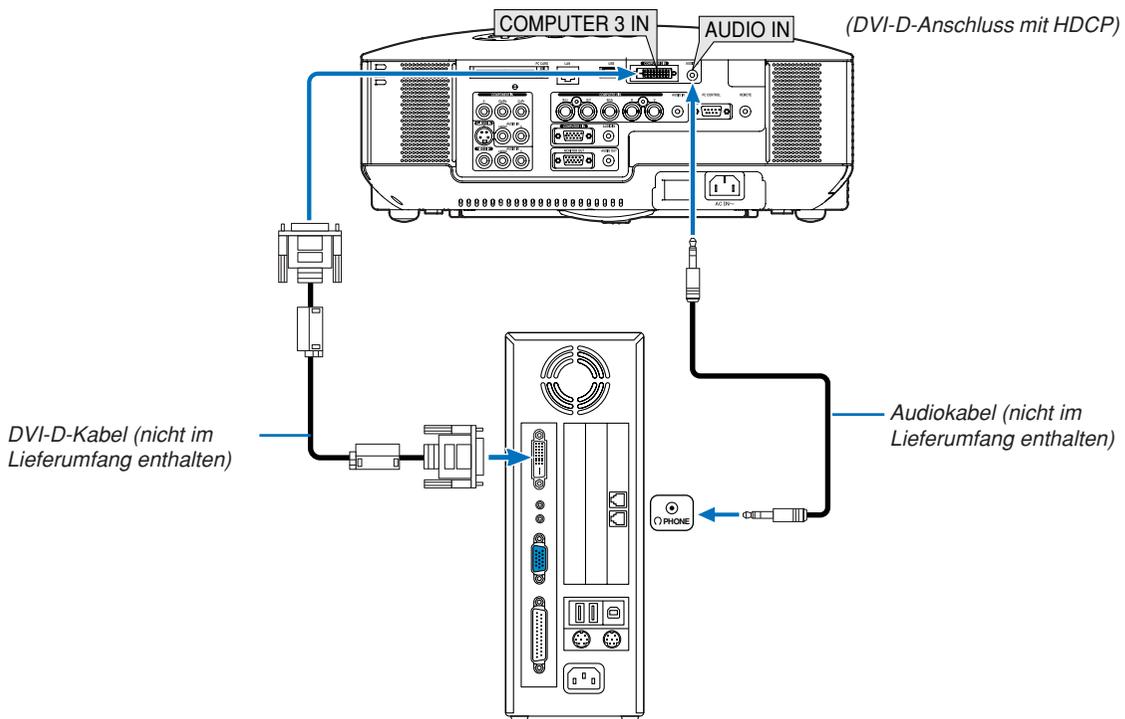
Bei Anzeige eines DVI-Digitalsignals

Für die Projizierung eines DVI-Digitalsignals muss der PC und der Projektor mittels eines DVI-D-Signalkabels (nicht im Lieferumfang enthalten) angeschlossen werden, bevor Sie Ihren PC oder Projektor einschalten. Schalten Sie zuerst den Projektor ein und wählen Sie DVI (DIGITAL) aus dem Quellenmenü aus, bevor Ihr PC eingeschaltet wird. Anderenfalls wird der Digitalausgang der Grafikkarte möglicherweise nicht aktiviert und es wird kein Bild angezeigt. Sollte dies so sein, starten Sie Ihren PC neu.

Trennen Sie das DVI-D-Signalkabel nicht ab, so lange der Projektor in Betrieb ist. Wenn das Signalkabel abgetrennt und wieder angeschlossen worden ist, wird das Bild u. U. nicht korrekt angezeigt. Sollte dies so sein, starten Sie Ihren PC neu.

HINWEIS:

- Verwenden Sie ein DVI-D-Kabel, das kompatibel ist mit DDWG (Digital Display Working Group) DVI (Digital Visual Interface) Revision 1.0 Standard. Das DVI-D-Kabel sollte nicht länger als 10 m sein.
- Der DVI (DIGITAL)-Anschluss (COMPUTER 3) akzeptiert VGA (640 x 480), SVGA (800 x 600), 1152 x 864, XGA (1024 x 768), SXGA (1280 x 1024 @ bis zu 60 Hz) und SXGA+ (1400 x 1050 @ bis zu 60 Hz).



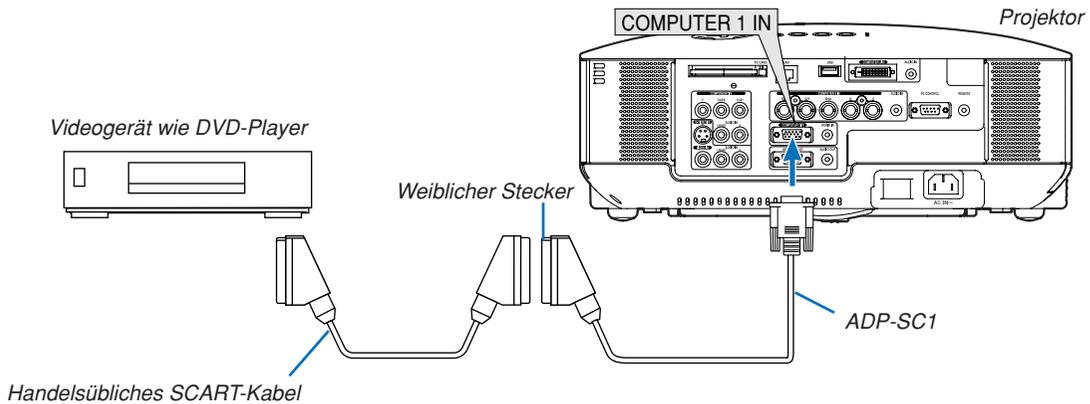
IBM VGA oder Kompatible oder Macintosh

Was bedeutet HDCP/HDCP-Technologie?

HDCP ist die Abkürzung für High Bandwidth Digital Content Protection. High Bandwidth Digital Content Protection (HDCP) ist ein System, das illegales Kopieren von Videodaten über ein Digital-Visual-Interface (DVI) verhindert.

Wenn Sie sich Material über den DVI-Eingang nicht anschauen können, bedeutet dies nicht unbedingt, dass beim Projektor ein Fehler vorliegt. Durch die Integration des HDCP-Systems können Fälle auftreten, in denen ein bestimmter Inhalt mit HDCP geschützt und aufgrund der Entscheidung/Intention der HDCP-Community (Digital Content Protection, LLC) nicht angezeigt werden kann.

Anschließen des SCART-Ausgangs (RGB)



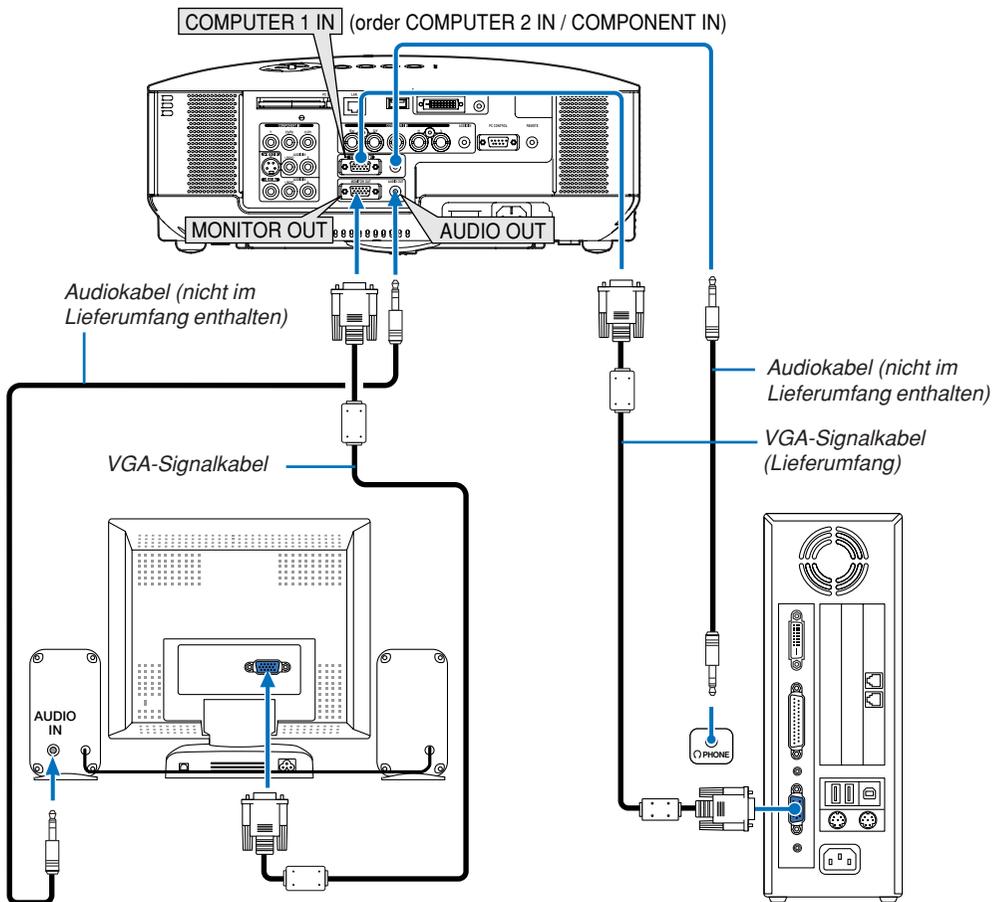
Vor dem Anschließen: Für diesen Anschluss sind ein exklusiver SCART-Adapter (ADP-SC1) und ein handelsübliches SCART-Kabel erforderlich.

Wählen Sie im Menü [Einrichten] → [Optionen] → [Signalauswahl] → [Computer 1] → [Scart] aus.
SCART ist der europäische Audio-Visual-Standardanschluss für TV-Geräte, Videorekorder und DVD-Player. Dieser wird auch als Euro-Anschluss bezeichnet.

HINWEIS: Bei diesem Anschluss ist kein Audiosignal verfügbar.

TIPP: Der ADP-SC1 SCART-Adapter ist bei Ihrem NEC-Fachhändler in Europa erhältlich. Für weitere Informationen wenden Sie sich bitte an Ihren NEC-Fachhändler in Europa.

Anschluss eines externen Monitors

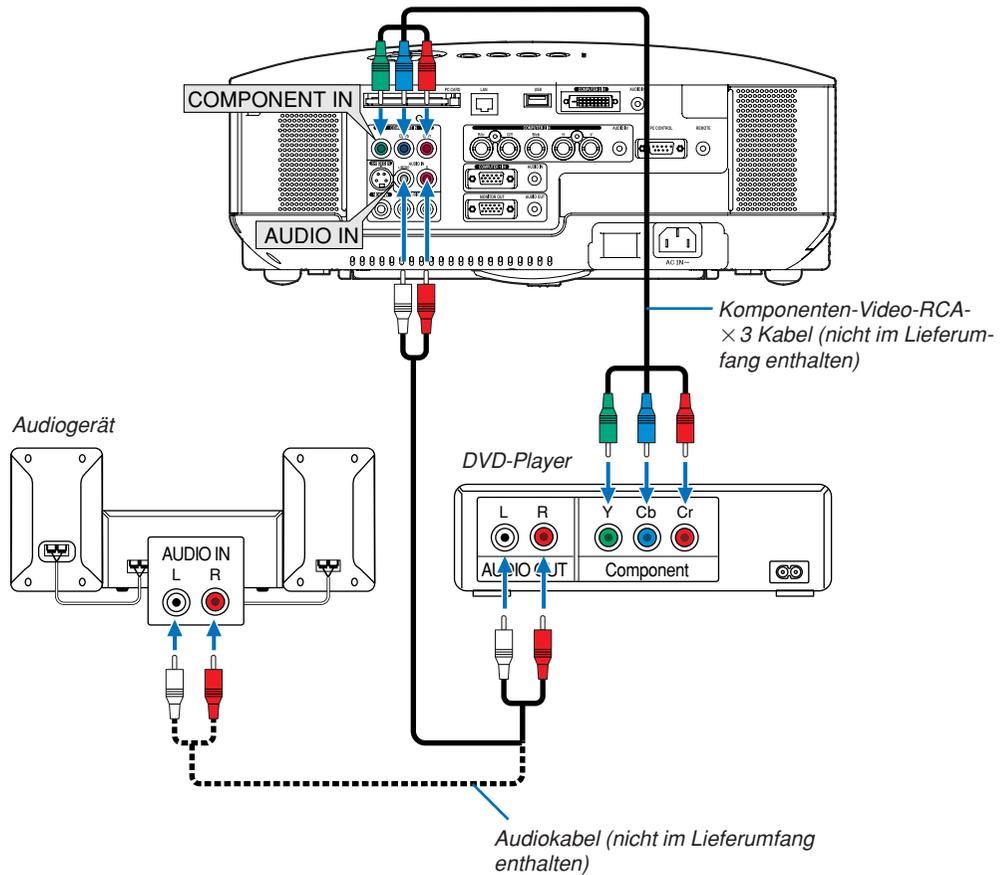


Sie können einen separaten, externen Monitor an Ihren Projektor anschließen, um sich während der Bildprojektion auf dem Monitor gleichzeitig das analoge RGB- oder Komponenten-Bild anzeigen zu lassen.

HINWEIS:

- Ein Daisychain-Anschluss ist nicht möglich.
- Der MONITOR OUT-Anschluss gibt kein Videosignal (Digitalsignal) vom COMPUTER 3 IN-Anschluss aus.
- Bei Anschluss eines Audiogerätes wird der Projektor-Lautsprecher des Projektors deaktiviert.

Anschluss Ihres DVD-Players mit Komponenten-Ausgang

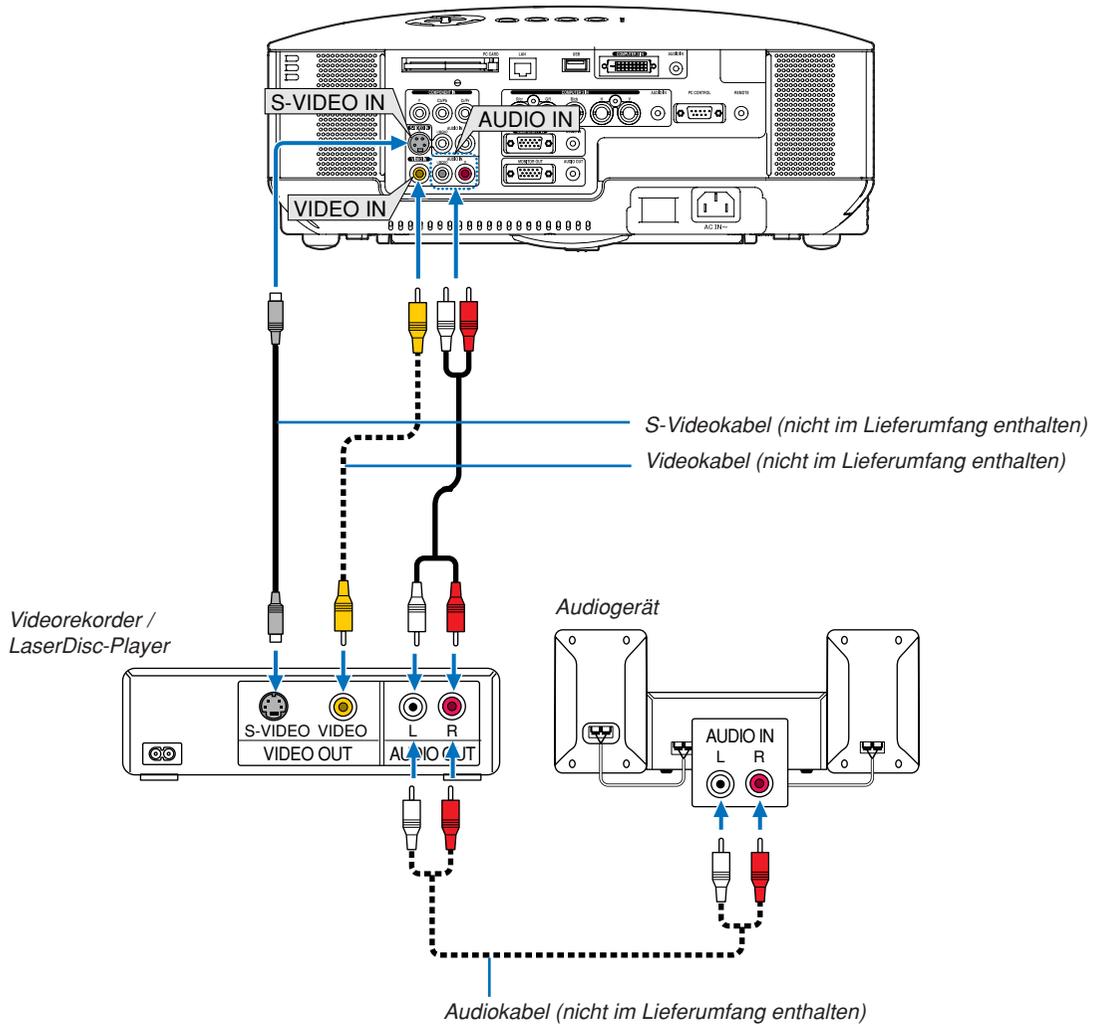


TIPP: Ein Komponenten-Signal wird automatisch angezeigt. Falls nicht, wählen Sie im Menü [Einrichten] → [Optionen] → [Signal-auswahl] → [Computer 1 (oder 2)] → [Komponenten] aus.

- Verwenden Sie für den Anschluss an den COMPUTER 2 IN einen handelsüblichen Cinch(female)-zu-BNC(männlich)-Adapter.

HINWEIS: Weitere Informationen über die Spezifikation des Video-Ausgangs Ihres DVD-Players entnehmen Sie bitte dem Bedienungshandbuch für Ihren DVD-Player.

Anschluss Ihres Videorekorders oder LaserDisc-Players



TIPP: Sie können ein Videokabel an den "Y"-Anschluss der COMPONENT-Anschlüsse anschließen, um eine VCR-Quelle anzeigen zu lassen. Wählen Sie dazu im Menü [Einrichten] → [Optionen] → [Signalwahl] → [Komponenten] → [Video] aus.

HINWEIS: Weitere Informationen über die Spezifikation des Video-Ausgangs Ihres Videorekorders oder LaserDisc-Players entnehmen Sie bitte dem Bedienungshandbuch für Ihren DVD-Player.

HINWEIS: Möglicherweise wird ein Bild nicht richtig angezeigt, wenn eine Video- oder S-Video-Quelle über einen Abtastumwandler im Schnellvorlauf oder Schnellrücklauf wiedergegeben wird.

Anschluss an ein Netzwerk

Der NP2000/NP1000 verfügt standardmäßig über einen LAN-Port (RJ-45), mit dem über ein LAN-Kabel ein LAN-Anschluss ermöglicht wird. Wenn die optionale drahtlose LAN-Karte (NWL-100*) in den PC-Kartenschlitz des Projektors eingesteckt wird, ist ebenfalls ein drahtloser LAN-Anschluss möglich. Für den LAN-Anschluss müssen Sie dem Projektor eine IP-Adresse zuordnen. (Siehe für die Einstellung des LAN-Modus Seite 89 (Wählen Sie im Menü [Einrichten] → [Installation] → [LAN-Modus] aus.)

Mit dem LAN-Anschluss sind zwei Funktionen verfügbar: Projektorsteuerung und Bildübertragung.

Projektorsteuerung

Mit dem verdrahteten oder drahtlosen LAN-Anschluss können Sie über das Netzwerk den Projektor mithilfe des Computers steuern (Strom ein/aus, Eingangsauswahl, usw.) und Informationen vom Projektor empfangen. Die nachfolgend aufgeführten zwei Methoden stehen zur Verfügung:

- * Verwendung der HTTP-Server-Funktion am Projektor. (→ Seite 51)
- * Verwendung von PC Control Utility 3.0 von der im Lieferumfang enthaltenen Anwender-Supportware 3 CD-ROM.

Bildübertragung

Mit dem verdrahteten oder drahtlosen LAN-Anschluss können Sie Bilder und Dias von einem PC zu einem Projektor übertragen, die dann auf dem Bildschirm projiziert werden können. Die nachfolgend aufgeführten zwei Methoden stehen zur Verfügung:

- * Verwendung von Image Express Utility 2.0 von der im Lieferumfang enthaltenen Anwender-Supportware 3 CD-ROM.
- * Verwendung von Ulead Photo Explorer 8.0 von der im Lieferumfang enthaltenen Anwender-Supportware 3 CD-ROM.

Mit der am Projektor angeschlossenen USB-Maus können Sie den Desktop-Bildschirm auf Ihrem Windows PC bedienen, der an dem LAN oder drahtlosen LAN angeschlossen ist.

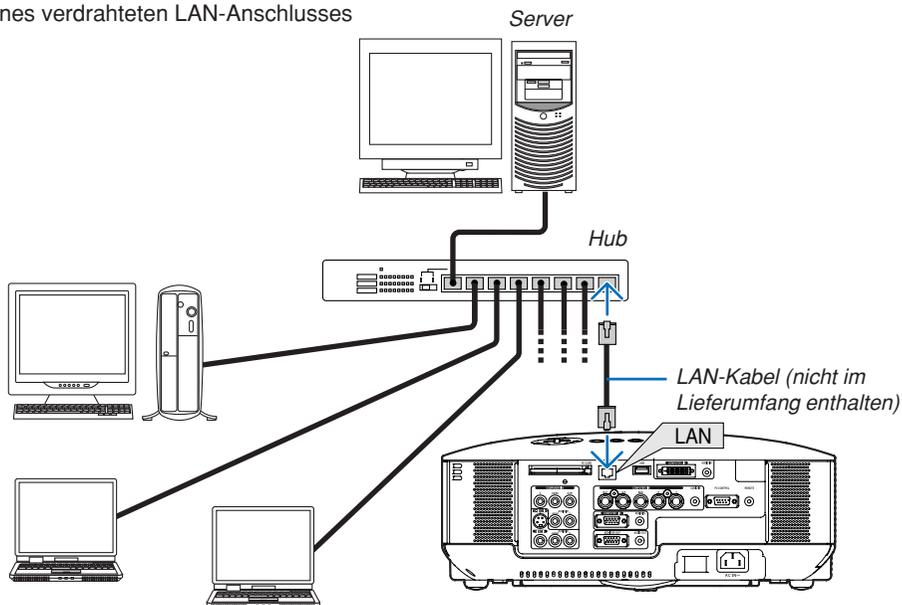
- * Verwendung von Desktop Control Utility 1.0 von der im Lieferumfang enthaltenen Anwender-Supportware 3 CD-ROM.

HINWEIS: Verwenden Sie eine drahtlose LAN-Karte, die mit dem Wi-Fi-Standard Ihres PCs übereinstimmt.

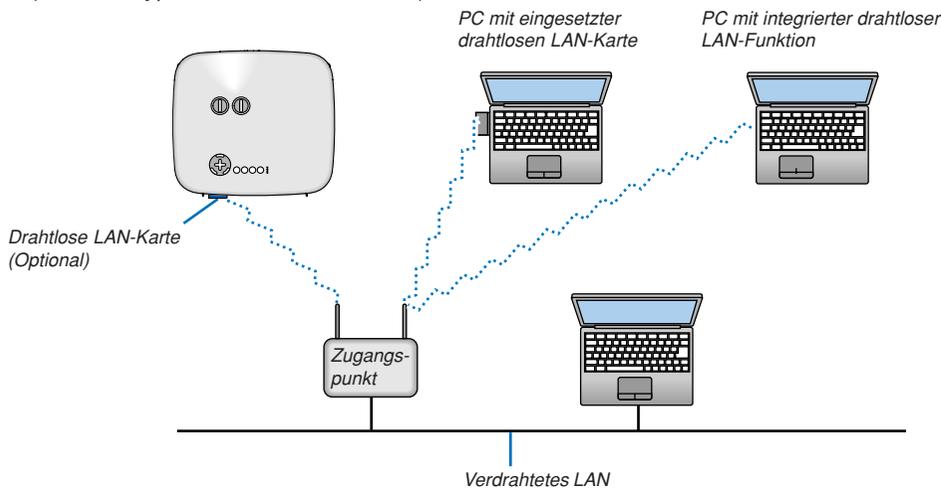
TIPP: Fünf Windows Software-Programme (Image Express Utility 2.0, Desktop Control Utility 1.0, Ulead Photo Explorer 8.0, Viewer PPT Converter und PC Control Utility 3.0) und ein Macintosh Software-Programm (Image Express Utility 2 für Mac OS X) sind auf der im Lieferumfang enthaltenen Projektor-Anwender-Supportware 3 CD-ROM enthalten. Beziehen Sie sich für die Funktionen und die Bedienung auf die Benutzeranleitungen (PDF), die auf der gleichen CD-ROM enthalten sind.

Beispiel eines LAN-Anschlusses

(A) Beispiel eines verdrahteten LAN-Anschlusses



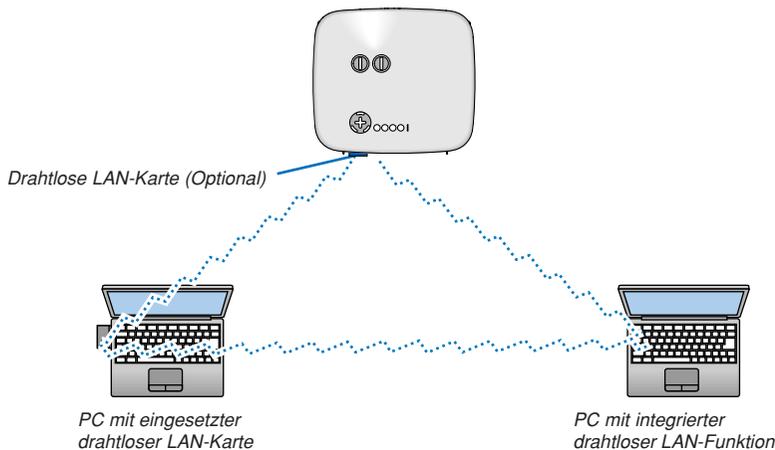
(B) Beispiel eines drahtlosen LAN-Anschlusses
(Netzwerktyp → Modus: Infrastruktur)



Für den Anschluss an ein verdrahtetes LAN über einen Zugangspunkt müssen Sie den Infrastruktur-Modus auswählen.

Wählen Sie im Menü [Einrichten] → [Installation] → [LAN-Modus] → [PC-Karte] → [Erweitert] → [Netzwerktyp] → [Modus] → [Infrastruktur] aus.

(C) Beispiel eines drahtlosen LAN-Anschlusses (Netzwerktyp → Modus: 802.11 Ad Hoc)



Um die direkte Kommunikation (d. h. Partner-zu-Partner) zwischen PCs und Projektoren zu aktivieren, müssen Sie den 802.11 Ad Hoc-Modus auswählen.

Wählen Sie im Menü [Einrichten] → [Installation] → [LAN-Modus] → [PC-Karte] → [Erweitert] → [Netzwerktyp] → [Modus] → [802.11 Ad Hoc] aus.

Der 802.11 Ad Hoc-Modus stimmt mit der Norm IEEE802.11 überein.

Wenn der Ad Hoc-Modus aktiviert ist, ist nur 802.11b als Kommunikationsverfahren verfügbar. Die Datenübertragungsgeschwindigkeit im Ad Hoc-Modus ist auf 11 Mbps begrenzt.

Einsetzen und Auswerfen einer PC-Karte

Befolgen Sie die nachfolgend aufgeführten Schritte, um die optionale drahtlose LAN-Karte oder eine NEC PC-Speicherkarte (in diesem Handbuch auch PC-Karte genannt) einzusetzen.

VORSICHT:

- Anmerkung zum Einsetzen von PC-Karten
PC-Karten haben eine Ober- und Unterseite und müssen in einer bestimmten Ausrichtung in den PC-Kartenschlitz eingesetzt werden. Die Karten dürfen weder mit dem falschen Ende zuerst noch auf dem Kopf stehend eingesetzt werden.
Wenn versucht wird, eine falsch ausgerichtete Karte gewaltsam hineinzudrücken, können Anschlussstifte im Inneren brechen, und der Kartenschlitz kann beschädigt werden. Informationen zum richtigen Einsetzen finden Sie in der Bedienungsanleitung der PC-Karte.
- Sichern Sie die Daten der PC-Karte für den Fall, dass diese wiederhergestellt werden müssen.
- Um zu verhindern, dass die drahtlose LAN-Karte durch elektrostatische Entladungen beschädigt wird, tragen Sie ein antistatisches Erdungsarmband. Falls kein Erdungsarmband verfügbar ist, erden Sie sich selbst, indem Sie Metall berühren, z. B. einen Türknauf.
- Setzen Sie die drahtlose LAN-Karte nur bei ausgeschalteter Hauptstromversorgung ein, nehmen Sie sie auch nur bei ausgeschalteter Stromversorgung heraus. Andernfalls könnte eine Fehlfunktion des Projektors verursacht oder die drahtlose LAN-Karte beschädigt werden. Wenn der Projektor nicht korrekt arbeitet, schalten Sie den Projektor aus, warten Sie 30 Sekunden und schalten Sie ihn wieder ein.

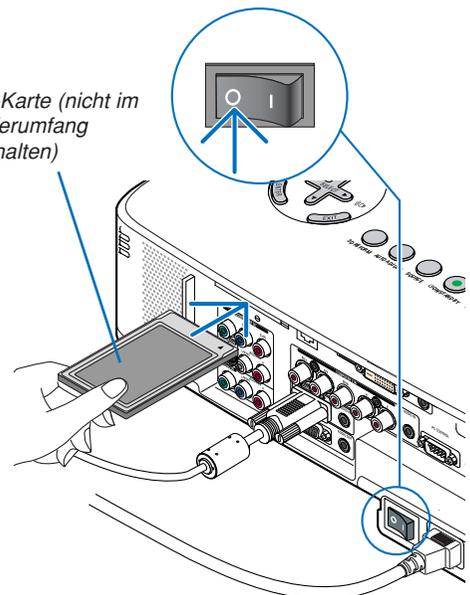
Eine Kartennachbildung wurde bei Auslieferung in den PC-Kartenschlitz eingesetzt. Entfernen Sie die Kartennachbildungen vor dem Gebrauch.

Einsetzen der PC-Karte

1. **Stellen Sie sicher, dass die Hauptstromversorgung ausgeschaltet ist, bevor die PC-Karte eingesetzt wird. (Dieser Schritt muss nur dann ausgeführt werden, wenn die drahtlose LAN-Karte in den PC-Kartenschlitz des Projektors eingesetzt ist)**
2. **Halten Sie die PC-Karte waagrecht und setzen Sie sie langsam mit der Oberseite nach oben zeigend in den PC-Kartenschlitz ein.**

Die Auswurf-taste springt hervor, sobald die PC-Karte vollständig eingesetzt ist. Überprüfen Sie, dass die PC-Karte vollständig eingesetzt ist.

HINWEIS: Versuchen Sie nicht, die PC-Karte gewaltsam in den Schlitz hineinzudrücken, dadurch können sich die Anschlussstifte im Innern des Schlitzes verbiegen.

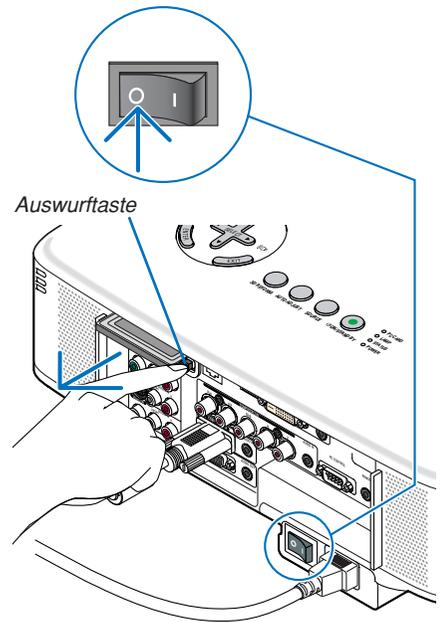


Auswerfen der PC-Karte

1. Stellen Sie sicher, dass die PC CARD-Zugriffsanzeige nicht aufleuchtet. (Dieser Schritt ist nur erforderlich, wenn die PC-Speicherkarte im PC CARD-Schlitz des Projektors eingesetzt ist.)

HINWEIS: Die PC CARD-Zugriffsanzeige leuchtet, während auf die Daten zugegriffen wird.

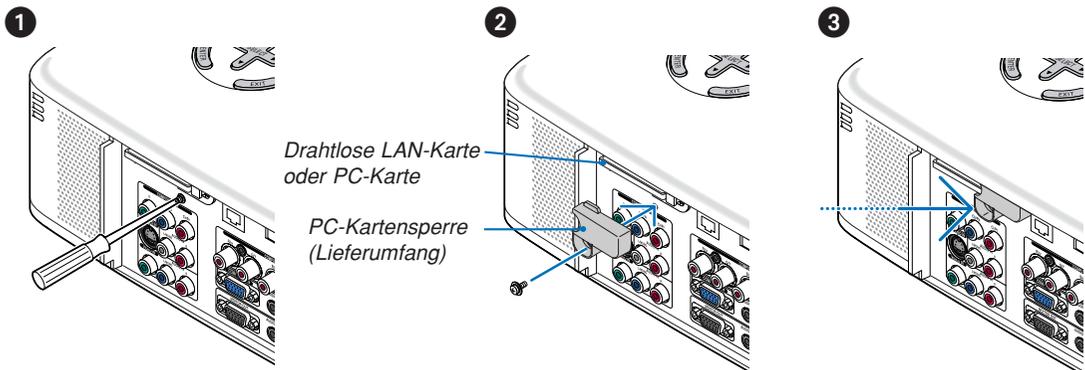
2. Stellen Sie sicher, dass die Hauptstromversorgung ausgeschaltet ist, um die drahtlose LAN-Karte entnehmen zu können. (Dieser Schritt muss nur dann ausgeführt werden, wenn die drahtlose LAN-Karte in den PC-Kartenschlitz des Projektors eingesetzt ist)
3. Drücken Sie langsam auf die Auswurf-taste. Die Auswurf-taste springt ein Stückchen heraus.
4. Drücken Sie noch einmal langsam auf die Auswurf-taste.
5. Fassen Sie die PC-Karte an den Kanten an und ziehen Sie sie heraus.



PC-Kartensperre

Die im Lieferumfang enthaltene PC-Kartensperre verhindert, dass eine PC-Karte oder eine optionale drahtlose LAN-Karte während des Betriebs ausgeworfen wird.

Die Schraube für die PC-Kartensperre ist unter dem PC-Kartenschlitz auf der Rückseite des Projektors angebracht. Um die PC-Kartensperre an den Projektor anzuschließen, lösen Sie zuerst die Schraube ab und verwenden Sie sie.



HINWEIS: Einige PC-Karten können aufgrund der Größe und Form nicht verwendet werden.

PC-Kartentyp

In den PC-Kartenschlitz können nur PC-Karten des Typs PCMCIA Typ II eingesetzt werden.

HINWEIS: Der Projektor unterstützt keine NTFS-formatierten Flash-Speicherkarten oder USB-Speichergeräte.

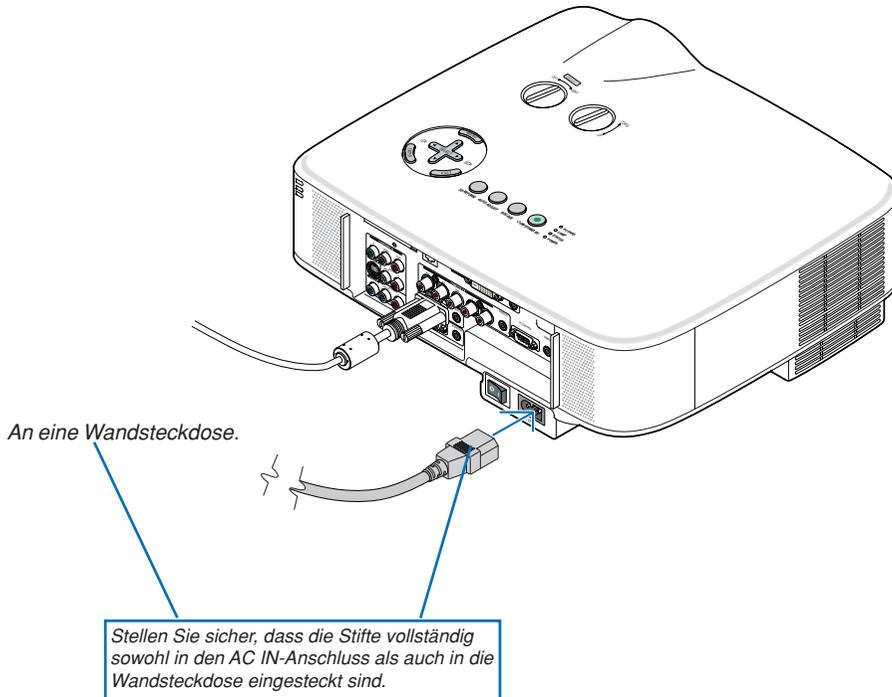
Verwenden Sie ausschließlich Flash-Speicherkarten oder USB-Speichergeräte, die mit dem FAT32-, FAT16- oder FAT-Dateisystem formatiert sind.

Beziehen Sie sich für die Formatierung Ihrer Flash-Speicherkarte oder Ihres USB-Speichergerätes in Ihrem Computer auf das Dokument oder die Hilfedatei, das/die in Ihren Windows-Betriebssystemen enthalten ist.

Anschluss des im Lieferumfang enthaltenen Netzkabels

Schließen Sie das mitgelieferte Netzkabel an den Projektor an.

Schließen Sie zunächst den dreipoligen Stecker des im Lieferumfang enthaltenen Netzkabels an den AC IN-Eingang des Projektors und dann den anderen Stecker an eine Wandsteckdose an.



Informationen zu direkter Stromausschaltung

Der Projektor verfügt über eine Funktion, die "Direktausschaltung" genannt wird. Mit dieser Funktion kann der Projektor ausgeschaltet werden (auch wenn ein Bild projiziert wird), indem ein Netzstreifen verwendet wird, der mit einem Schalter und einem Unterbrecher ausgestattet ist.

HINWEIS: Bevor die Direktausschaltung verwendet wird, unbedingt den Projektor 20 Minuten nach der Einschaltung eingeschaltet lassen und damit beginnen, Bilder anzuzeigen.

⚠ VORSICHT:

Versuchen Sie nicht, den Lüftungsauslass auf der linken Frontseite (von der Vorderseite aus gesehen) zu berühren, da dieser bei eingeschaltetem Projektor und nach dem Ausschalten sehr heiß werden kann.

⚠ VORSICHT:

Ziehen Sie das Netzkabel nicht aus der Wandsteckdose oder dem Projektor, wenn der Projektor eingeschaltet ist. Anderenfalls könnten der AC IN-Anschluss des Projektors und (oder) der Stiftstecker des Netzkabels beschädigt werden.

TIPP: Verwenden Sie ein Stromkabel mit Schalter und Unterbrecher, um die Wechselstromversorgung bei eingeschaltetem Projektor auszuschalten.

TIPP: Der Projektor kann während seiner Abkühlphase nach dem Ausschalten vom Netz getrennt werden.

3. Bildprojektion (Grundbetrieb)

Dieses Kapitel beschreibt das Einschalten des Projektors und das Projizieren eines Bildes auf den Projektionsbildschirm.

1 Einschalten des Projektors

HINWEIS:

- Der Projektor verfügt über zwei Netzschalter: Hauptschalter und POWER-Taste (ON/STAND BY) (POWER ON und OFF auf der Fernbedienung).
- Stellen Sie vor dem Anschließen oder Abtrennen des im Lieferumfang enthaltenen Netzkabels sicher, dass sich der Hauptschalter in der Off-Position (O) befindet. Andernfalls könnte der Projektor beschädigt werden.
- Der Projektor verfügt über eine Funktion, um ihn vor dem Gebrauch Unbefugter zu schützen. Registrieren Sie für die Verwendung dieser Funktion ein Schlüsselwort. (→ Seite 45)

1. Entfernen Sie die Linsenkappe.

- Versuchen Sie nicht, die Linsenkappe durch Ziehen an der Schnur abzunehmen. Andernfalls könnte ein Schaden verursacht werden.

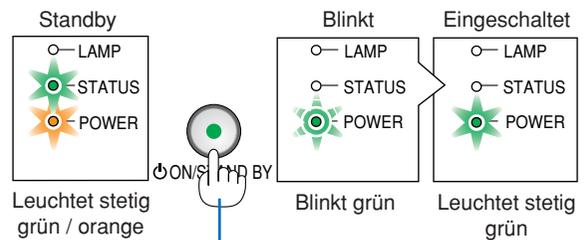
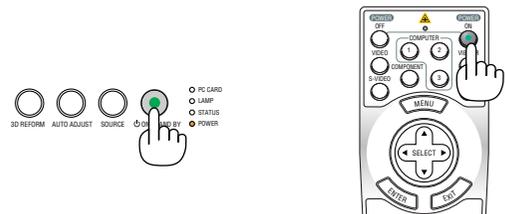
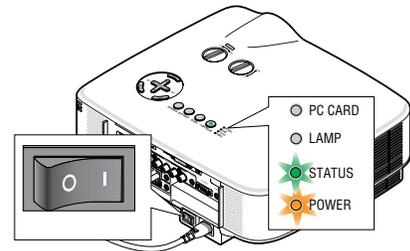
2. Drücken Sie zum Einschalten der Hauptstromversorgung zum Projektor den Hauptschalter in On-Position (I).

- Der Projektor geht in den Standby-Modus über. Im Standby-Modus leuchtet die POWER-Anzeige orange und die STATUS-Anzeige grün auf.

3. Nachdem Sie sich versichert haben, dass sich der Projektor im Standby-Modus befindet, drücken Sie die POWER (ON/STAND BY)- oder die POWER (ON)-Taste für mindestens 2 Sekunden, wenn die STATUS-Anzeige ausgeht und die POWER-Anzeige zu blinken beginnt.

Wenn die POWER-Anzeige stetig grün leuchtet, und der Projektor für den Betrieb bereit ist.

- Stellen Sie nach dem Einschalten Ihres Projektors sicher, dass die Computer- oder Videoquelle eingeschaltet ist und dass die Linsenkappe entfernt wurde.



Halten Sie diese Taste mindestens 2 Sekunden lang gedrückt.

(→ Seite 117)

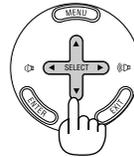
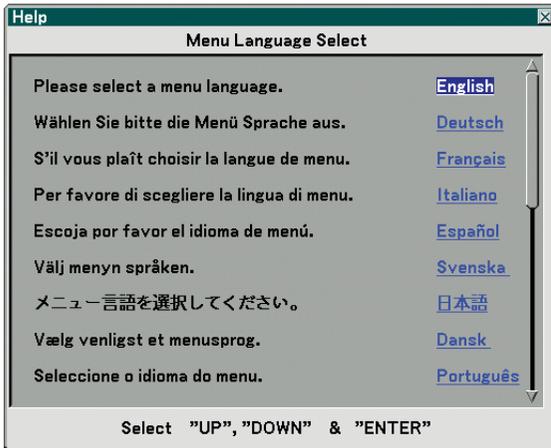
HINWEIS: Wenn kein Signal anliegt, wird entweder ein blauer, ein schwarzer oder ein Logo-Bildschirm angezeigt.

Hinweis zum Eröffnungsbildschirm (Menüsprachen-Auswahlbildschirm)

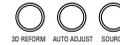
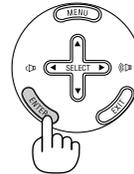
Beim ersten Einschalten des Projektors erscheint das Eröffnungsmenü. In diesem Menü haben Sie die Möglichkeit aus 21 Menüsprachen eine Sprache auszuwählen.

Verfahren Sie zum Auswählen einer Menüsprache bitte wie folgt:

1. Wählen Sie mit der **SELECT**▼-Taste eine der 21 Sprachen als Menüsprache aus.



2. Drücken Sie die **ENTER**-Taste, um die Auswahl auszuführen.



3. Drücken Sie die **EXIT**-Taste, um das Menü zu schließen.

Anschließend können Sie den Menü-Betrieb fortsetzen. Wenn Sie möchten, können Sie die Menüsprache auch später auswählen. (→ [Sprache] auf Seite 81)



HINWEIS:

- Der Projektor kann für einen Zeitraum von 60 Sekunden nicht ausgeschaltet werden, nachdem die Lampe eingeschaltet wurde und während die POWER-Anzeige grün blinkt.
- Wenn Sie den Projektor unmittelbar nach dem Ausschalten der Lampe oder wenn die Umgebungstemperatur zu hoch ist einschalten, laufen die Kühlgebläse für einen Moment, und danach wird das Bild auf dem Bildschirm angezeigt.
- Unmittelbar nach dem Einschalten des Projektors kann das Bild flimmern. Dies ist normal. Warten Sie 3 bis 5 Minuten, bis sich die Lampe stabilisiert hat.

- Wenn die Lampenbetriebsart auf Eco eingestellt ist, leuchtet die LAMP-Anzeige grün.
- Unter den nachfolgend aufgeführten Umständen schaltet sich der Projektor nicht ein.
 - Wenn die interne Temperatur des Projektors zu hoch ist, erkennt der Projektor diese abnormal hohe Temperatur. Unter diesen Umständen schaltet sich der Projektor zum Schutz des internen Systems nicht ein. Warten Sie in einem derartigen Fall, bis die internen Komponenten abgekühlt sind.
 - Wenn die Lampe das Ende ihrer Lebensdauer erreicht, schaltet sich der Projektor nicht ein. In diesem Fall muss die Lampe ausgetauscht werden. (→ Seite 110)
 - Wenn die Lampe nicht leuchtet und die STATUS-Anzeige sechsmal hintereinander blinkt, müssen Sie eine volle Minute warten. Schalten Sie den Projektor nach Ablauf dieser Zeit noch einmal ein.

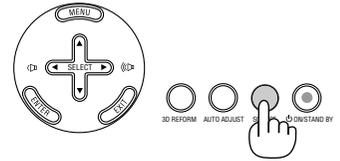
2 Quellenauswahl

Auswahl der Computer- oder Videoquelle

Auswählen aus der Quellen-Liste

Drücken Sie kurz die SOURCE-Taste am Projektorgehäuse, um die Quellen-Liste einzublenden. Bei jedem Tastendruck ändert sich die Eingangsquelle wie folgt: "Computer 1/2/3", "Komponenten", "Video" (VCR oder LaserDisc-Player), "S-Video", "Viewer" (Dias auf einer PC-Karte) oder "LAN" (LAN-Port [RJ-45] oder drahtlose LAN-Karte).

Drücken Sie zum Anzeigen der ausgewählten Quelle die ENTER-Taste.

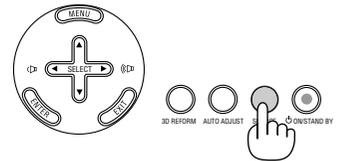


Automatische Signalerkennung

Halten Sie die SOURCE-Taste mindestens 1 Sekunde lang gedrückt. Der Projektor sucht nach der nächsten verfügbaren Eingangsquelle. Jedes Mal, wenn Sie die SOURCE-Taste mindestens 1 Sekunde lang gedrückt halten, ändert sich die Eingangsquelle wie folgt:

Computer1 → Computer2 → Computer3 → Komponenten → Video → S-Video → Viewer → Computer1 → ...

Wenn kein Signal anliegt, wird der Eingang übersprungen. Lassen Sie die Taste los, wenn die von Ihnen gewünschte Eingangsquelle angezeigt wird.



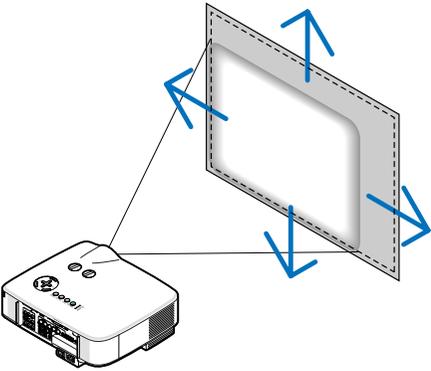
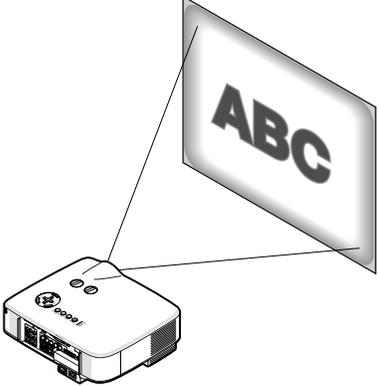
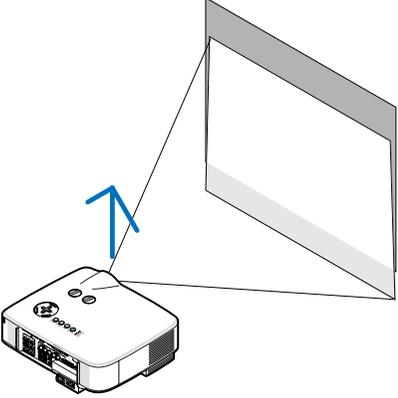
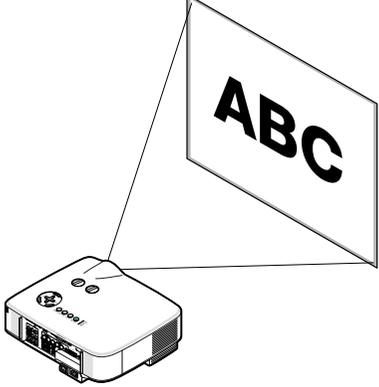
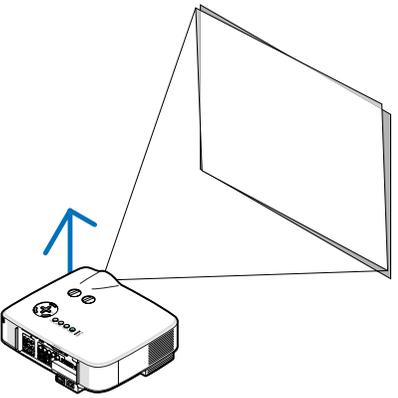
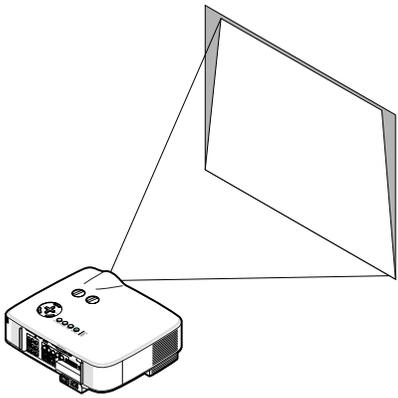
Verwendung der Fernbedienung

Drücken Sie eine der COMPUTER 1/2/3-, COMPONENT-, VIDEO-, S-VIDEO-, VIEWER- oder LAN-Tasten.



3 Einstellung der Bildgröße und Bildposition

Verwenden Sie die Linsenversatzsdetails, die Kippfuß-Einstellhebel, den Zoom-Hebel oder den Fokus-Ring, um die Bildgröße und die Bildposition einzustellen.

<p>Einstellen der Position eines projizierten Bildes [Linsenversatz]</p> 	<p>Einstellen des Fokus [Fokus-Ring]</p> 
<p>Einstellen des Projektionswinkels (die Höhe eines Bildes) [Kippfuß] *1</p> 	<p>Feineinstellen der Bildgröße [Zoom-Hebel]</p> 
<p>Einstellen des linken und rechten Winkels eines Bildes [Kippfuß]</p> 	<p>Einstellen der Trapezkorrektur [Trapez] *2</p> 

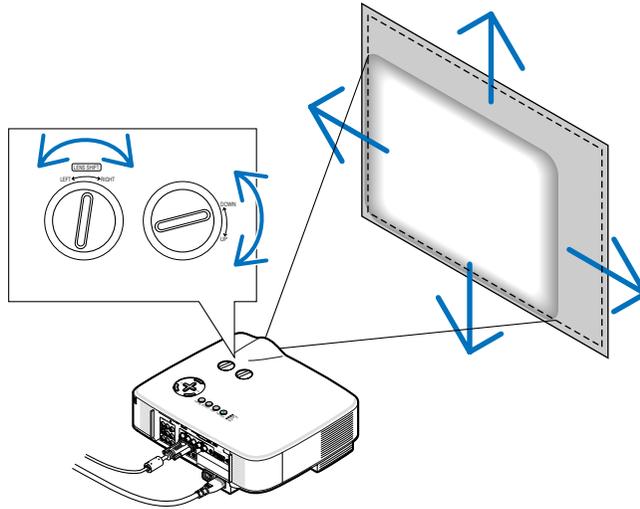
HINWEIS*1: Stellen Sie den Projektionswinkel (die Höhe eines Bildes) ein, wenn die Bildposition höher ist als der Linsenversatz-Einstellbereich ist.

HINWEIS*2: Siehe den Abschnitt "4 Trapezverzerrungskorrektur" auf Seite 31 für Trapez.

* In den oben stehenden Abbildungen wurden die Kabel für eine klarere Übersicht weggelassen.

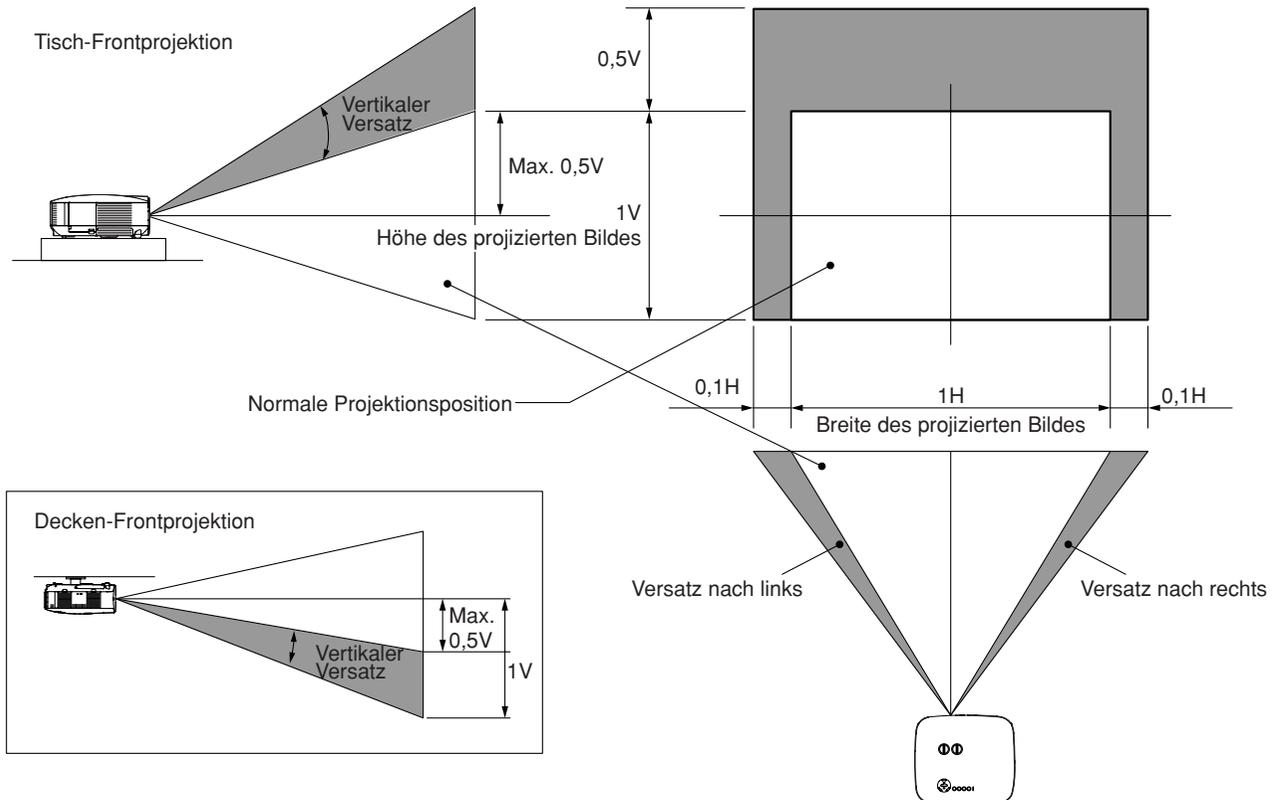
Einstellung der Position eines projizierten Bildes

- Drehen Sie am Linsenversatzwähler.



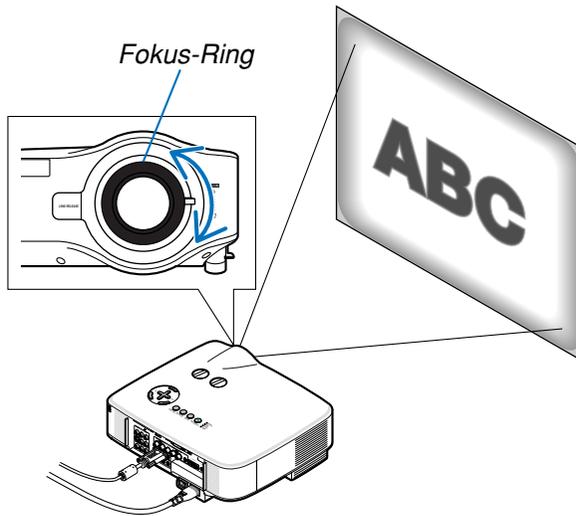
HINWEIS: Der Linsenversatzwähler für LINKS-RECHTS kann keine halbe Umdrehung oder mehr gedreht werden. Nicht zu sehr drehen, anderenfalls könnte er kaputt gehen.

TIPP: Der Linsenversatzwähler für AUF-AB kann eine Umdrehung oder mehr gedreht werden, aber nicht jenseits des unten definierten Einstellbereichs.



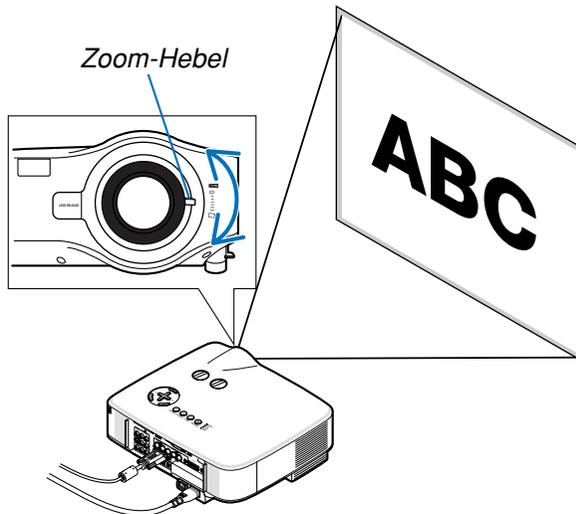
Einstellung des Fokus (Fokus-Ring)

- Drehen Sie am Fokus-Ring, um die Fokus-Einstellung vorzunehmen.



Zuletzt die Bildgröße einstellen (Zoom-Hebel)

- Drehen Sie am Zoom-Hebel, um die Bildgröße auf dem Bildschirm einzustellen.



Einstellung des Kippfußes

1. Heben Sie die Vorderkante des Projektors an.

⚠ VORSICHT:

Berühren Sie während der Kippfuß-Einstellung nicht die Lüftungsschlitze, da sie während des Projektorbetriebs und während der Abkühlphase nach dem Ausschalten heiß werden können.

2. Drücken Sie die Kippfuß-Einstellhebel rechts und links am Projektor nach oben, um die einstellbaren Kippfüße auszuziehen (maximale Höhe).

3. Senken Sie die Vorderseite des Projektors auf die gewünschte Höhe.

4. Lassen Sie den Kippfuß-Einstellhebel los, um den einstellbaren Kippfuß zu arretieren.

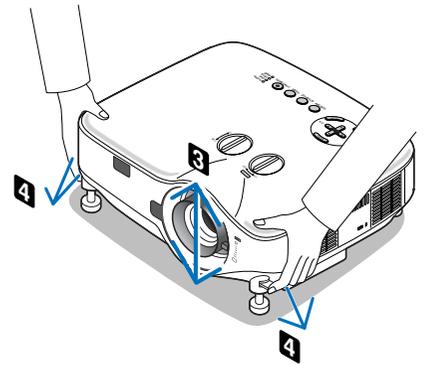
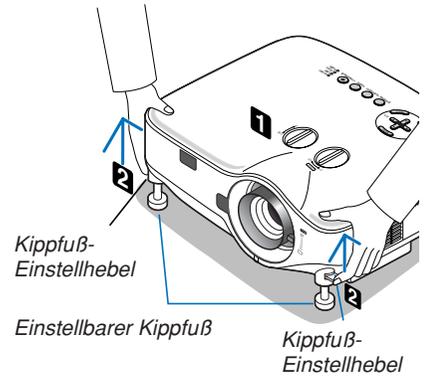
Die Vorderseite des Projektors kann um ungefähr 10 Grad (nach oben) geneigt werden.

TIPP: Für die Bedienung des [Keystone]-Bildschirms, siehe "4 Trapezverzerrungskorrektur" auf Seite 31.

HINWEIS: Ihre "Keystone"-Korrekturdaten können durch Gedrückthalten der 3D REFORM-Taste für mindestens 2 Sekunden zurückgesetzt werden.

⚠ VORSICHT:

Benutzen Sie den Kippfuß ausschließlich für den dafür vorgesehenen Zweck. Ein Missbrauch wie z.B. die Benutzung des Kippfußes als Griff oder Aufhänger (für die Wand- oder Deckenmontage) kann zu einer Beschädigung des Projektors führen.



4 Trapezverzerrungskorrektur

Wenn der Projektor nicht exakt vertikal zum Bildschirm ausgerichtet ist, tritt eine Trapezverzerrung auf. Um dieses Problem zu lösen, können Sie die **“Trapez”-Funktion** anwenden - eine digitale Technologie, mit der die Trapezverzerrung eingestellt werden kann, um ein klares, rechteckiges Bild zu erhalten.

Das folgende Verfahren erklärt, wie der [Trapez]-Bildschirm vom Menü aus bedient wird, um Trapezverzerrungen zu korrigieren.

Wenn der Projektor diagonal zum Bildschirm aufgestellt wird

Wenn der Projektor in einem Winkel in Bezug auf den Bildschirm aufgestellt wird, stellen Sie die Horizontal-Option des Trapez-Menüs so ein, dass die Ober- und Unterkante des projizierten Bildes parallel sind.



1. Drücken Sie die **3D REFORM-Taste** auf der Fernbedienung oder dem Projektorgehäuse.

Auf dem Projektionsbildschirm wird der Trapez-Bildschirm eingeblendet.

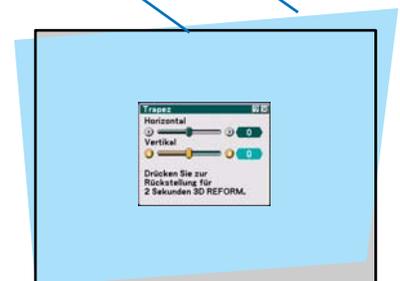


Projizierter Bereich

Bildschirmrahmen

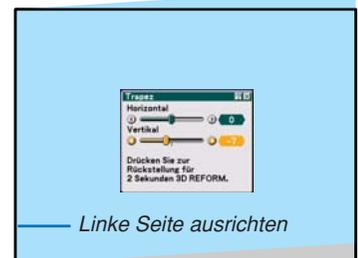
2. Drücken Sie die **SELECT ▼-Taste**, um [Vertikal] auszuwählen, verwenden Sie anschließend **SELECT ◀** oder **▶**, so dass die linke und rechte Seite des projizierten Bildes parallel sind.

* Stellen Sie die vertikale Trapezverzerrung ein.



3. Richten Sie die linke (oder rechte) Seite des Bildschirms mit der linken (oder rechten) Seite des projizierten Bildes aus.

- Verwenden Sie als Grundlage die kürzere Seite des projizierten Bildes.
- Verwenden Sie im Beispiel rechts die linke Seite als Grundlage.



4. Drücken Sie die **SELECT ▲-Taste**, um [Horizontal] auszuwählen, verwenden Sie anschließend **SELECT ◀** oder **▶**, so dass die obere und untere Seite des projizierten Bildes parallel ist.

• Stellen Sie die horizontale Trapezverzerrung ein.



5. Wiederholen Sie die Schritte 2 und 4, um die Trapezverzerrung zu korrigieren.

6. Drücken Sie nach der Trapezkorrektur die **ENTER**-Taste.

Der Trapez-Bildschirm wird ausgeblendet.

- Drücken Sie für eine erneute Trapezkorrektur die **3D REFORM**-Taste, um den Trapez-Bildschirm einzublenden und wiederholen Sie die oben beschriebenen Schritte 1 bis 6.



HINWEIS:

- Wenn der Projektionswinkel dem der letzten Verwendung entspricht, werden die vorherigen Korrektur-Einstellwerte aus dem Speicher aufgerufen.
 - Wenn Schritt 2 ausgeführt wird, stellen Sie die Position des Bildes so ein, dass der Bildschirm kleiner ist als der Bereich des projizierten Bereichs.
 - Zum Zurücksetzen der 3D Reform-Korrekturwerte drücken Sie die **3D REFORM**-Taste mindestens 2 Sekunden lang.
 - Bei jedem Druck der **3D REFORM**-Taste ändern sich die Menüpunkte wie folgt: Keystone → Eckenkorrektur → None → Keystone →
Für Informationen bezüglich [Eckenkorrektur], siehe Korrektur der horizontalen und vertikalen Trapezverzerrung (Eckenkorrektur) auf Seite 41.
 - Die Eckenkorrektur-Einstellung steht während der Trapez-Einstellung nicht zur Verfügung. Halten Sie für die Ausführung der Eckenkorrektur die **3D REFORM**-Taste mindestens 2 Sekunden gedrückt, um die Trapezkorrektur-Einstellwerte zurückzusetzen. Die Trapez-Einstellung steht während der Eckenkorrektur-Einstellung nicht zur Verfügung. Halten Sie für die Ausführung der Trapez-Einstellung die **3D REFORM**-Taste mindestens 2 Sekunden gedrückt, um die Eckenkorrektur-Einstellwerte zurückzusetzen.
 - Bei Anwendung der 3D Reform-Funktion ist das Bild möglicherweise leicht verschwommen, da die Korrektur elektronisch ausgeführt wird.
-

5 Automatische Optimierung des RGB-Bildes

Einstellung des Bildes mit Hilfe der Auto-Einstellfunktion Auto Adjust

Automatische Optimierung des RGB-Bildes.

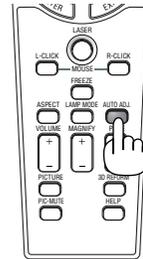
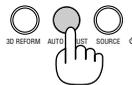
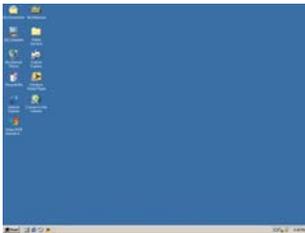
Drücken Sie zum automatischen Optimieren des RGB-Bildes die Auto-Einstellungstaste.

Diese Einstellung kann erforderlich sein, wenn Sie Ihren Computer das erste Mal anschließen.

[Poor picture]



[Normal picture]



HINWEIS:

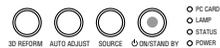
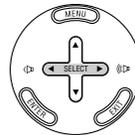
- Einige Signale brauchen eine Weile, bis sie angezeigt werden, oder werden möglicherweise falsch angezeigt.
- Die Auto-Einstellfunktion kann nicht für Komponenten, Videosignale angewendet werden.
- Falls das RGB-Signal nicht mit der Auto-Einstellungs-Funktion optimiert werden kann, sollten Sie es mit der manuellen Einstellung versuchen. (→ Seite 75)

6 Erhöhen & Senken der Lautstärke

Sie können die Lautstärke des Lautsprechers und den Pegel der AUDIO OUT-Buchse (Stereo Mini) am Projektor regeln.

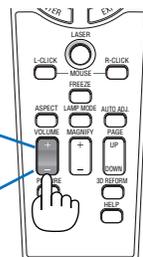
HINWEIS:

- Wenn ein Bild durch Betätigen der MAGNIFY (+)-Taste vergrößert wird oder das Menü angezeigt wird, ist die Lautstärke-Kontrolle mit der SELECT ◀ oder ▶ -Taste nicht möglich.
- Der Tonpegel ist werkseitig auf 20 eingestellt.



Lautstärke erhöhen

Lautstärke senken



7 Verwendung des Laserpointers

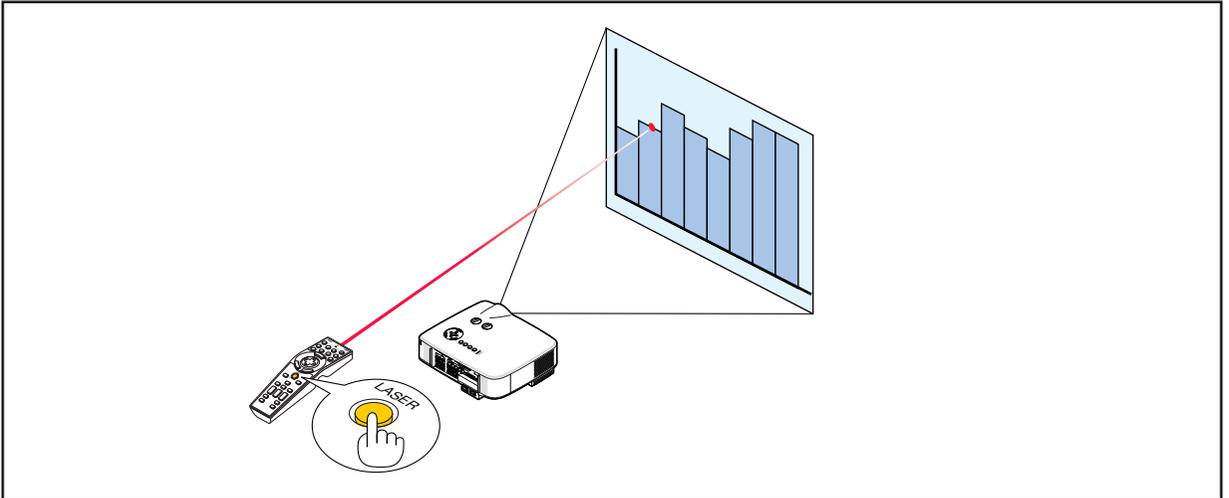
Mit Hilfe des Lasers können Sie die Aufmerksamkeit der Zuschauer auf einen roten Punkt richten, den Sie auf jedem Objekt platzieren können.



VORSICHT:

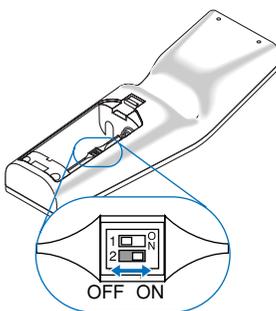
- Blicken Sie nicht in den eingeschalteten Laserpointer.
- Richten Sie den Laserstrahl nicht auf Personen.
- Verboten Sie Kindern die Verwendung des Laserpointers.

Halten Sie die LASER-Taste zum Aktivieren des Laserpointers gedrückt.



Einstellung des Funktionsschalters

Auf der Unterseite des Batteriefachs sind zwei Schalter angeordnet: ein anwendbarer Projektor-Auswahlschalter (1) und ein Laser-Aktivieren/Deaktivieren-Schalter (2). Überprüfen Sie den verwendeten Projektor und entscheiden Sie, ob der Laser aktiviert oder deaktiviert werden soll, stellen Sie anschließend diese Schalter mit der Spitze eines dünnen Kugelschreibers wie gewünscht ein. Bei diesem Modell wird kein anwendbarer Projektor-Wahlschalter verwendet.



Schalter (2)

On Aktiviert (beim Drücken der LASER-Taste leuchtet der Laser) [Factory default]

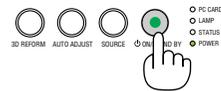
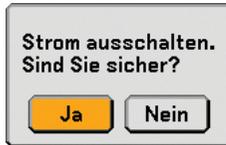
Off Deaktiviert (selbst beim Drücken der LASER-Taste leuchtet der Laser nicht)

Deaktivieren Sie den Laser, wenn Sie den Projektor in einer für Kinder zugänglichen Umgebung verwenden.

8 Ausschalten des Projektors

Ausschalten des Projektors:

1. Drücken Sie die **POWER (ON/STAND BY)-Taste** am Projektorgehäuse oder die **POWER OFF-Taste** auf der Fernbedienung. Die [Strom ausschalten. / Sind Sie sicher?] Meldung erscheint.

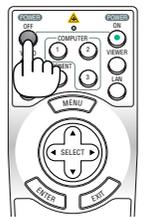
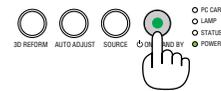


2. Drücken Sie die **ENTER-Taste**.

Nachdem der Projektor ausgeschaltet wird, laufen die Lüfter für eine Zeit lang weiter (Abkühl-Phase).

Die Lüfter stellen ihren Betrieb ein, wenn der Projektor ausgeschaltet wird und in den Standby-Modus übergeht.

Im Standby-Modus leuchtet die **POWER-Anzeige orange** und die **STATUS-Anzeige grün** auf.

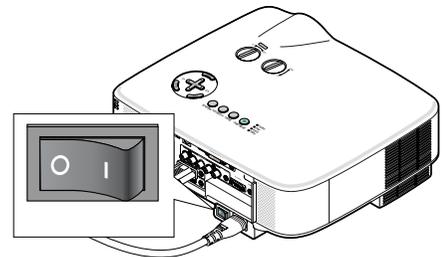


3. Nachdem Sie sich versichert haben, dass sich der Projektor im Standby-Modus befindet, schalten Sie den **Hauptnetzschalter** aus. Die **Netzanzeige erlischt**.

Informationen zu direkter Stromausschaltung

Der Projektor verfügt über eine Funktion, die "Direktausschaltung" genannt wird. Mit dieser Funktion kann der Projektor ausgeschaltet werden (auch wenn ein Bild projiziert wird), indem ein Netzstreifen verwendet wird, der mit einem Schalter und einem Unterbrecher ausgestattet ist.

HINWEIS: Bevor die Direktausschaltung verwendet wird, unbedingt den Projektor 20 Minuten nach der Einschaltung eingeschaltet lassen und damit beginnen, Bilder anzuzeigen.



VORSICHT:

- Ziehen Sie das Netzkabel nicht aus der Wandsteckdose oder dem Projektor, wenn der Projektor angeschaltet ist. Anderenfalls könnten der AC IN-Anschluss des Projektors und (oder) der Stiftstecker des Netzkabels beschädigt werden. Verwenden Sie ein Stromkabel mit Schalter und Unterbrecher, um die Wechselstromversorgung bei eingeschaltetem Projektor auszuschalten.
- Schalten Sie die Wechselstromversorgung nicht innerhalb von 10 Sekunden nach Einstellungen oder Änderungen und Schließen des Menüs aus. Anderenfalls könnten die vorgenommenen Anpassungen und Einstellungen verloren gehen und die Standardeinstellungen wiederhergestellt werden.

TIPP: Der Projektor kann während seiner Abkühlphase nach dem Ausschalten vom Netz getrennt werden.

9 Nach dem Betrieb

Vorbereitung: Stellen Sie sicher, dass die Hauptstromversorgung ausgeschaltet ist.

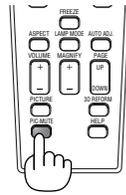
1. Ziehen Sie den **Netzstecker**.
2. Trennen Sie **alle sonstigen Kabel** ab.
3. Ziehen Sie die **einstellbaren Kippfüße** ein, falls diese ausgezogen sind.
4. Decken Sie die **Linse** mit der **Linienabdeckung** ab.

4. Praktische Funktionen

1 Ausblenden von Bild und Ton

Mit der PIC-MUTE-Taste können Sie das Bild und den Ton vorübergehend ausblenden. Zum Wiedereinblenden von Bild und Ton drücken Sie die Taste noch einmal.

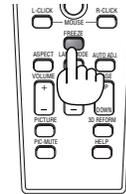
TIPP: Auch wenn das Bild ausgeblendet wird, bleibt das Menü auf dem Bildschirm angezeigt.



2 Einfrieren eines Bildes

Drücken Sie zum Einfrieren eines Bildes die FREEZE-Taste. Drücken Sie diese Taste nochmals zur Freigabe der Bewegung.

TIPP: Das Bild wird eingefroren, aber das Originalvideo wird weiter abgespielt.



3 Vergrößerung und Verschiebung eines Bildes

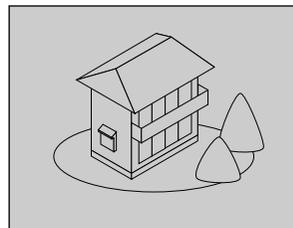
Sie können einen beliebigen Bildbereich auf bis zu 400 Prozent vergrößern.

Verfahren Sie hierzu wie folgt:

1. Drücken Sie die MAGNIFY (+)-Taste.

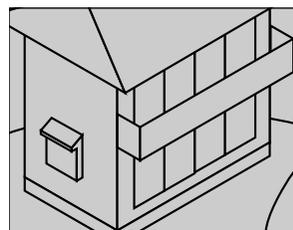
Bei jeder Betätigung der MAGNIFY (+)-Taste, wird das Bild vergrößert.

* Das Bild kann auf 400 % vergrößert werden



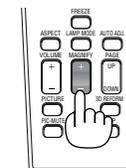
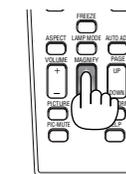
2. Drücken Sie die SELECT ▲▼◀▶-Taste.

Der Bereich des vergrößerten Bildes wird verschoben.



3. Drücken Sie die MAGNIFY (-)-Taste.

Bei jeder Betätigung der MAGNIFY (-)-Taste, wird das Bild verkleinert.



4 Änderung des Lampenmodus

Der Betrieb im Eco-Modus verlängert die Lebensdauer der Lampe.

Gehen Sie wie folgt vor, um in den [Eco]-Modus zu wechseln:

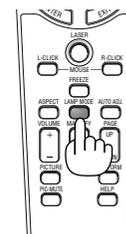
1. Drücken Sie die LAMP MODE-Taste, um den [Lampenbetriebsart]-Bildschirm aufzurufen.

2. Wählen Sie mit der SELECT ▲- oder ▼-Taste den [Eco]-Modus aus.

3. Drücken Sie die ENTER-Taste. Oder wählen Sie mit der SELECT ▶-Taste [OK] aus und drücken Sie die ENTER-Taste.

Wählen Sie [Aufheben] und drücken Sie die ENTER-Taste, um den Modus zu beenden.

Um von [Eco] zu [Normal] zu wechseln, gehen Sie zurück zu Schritt 2 und wählen Sie [Normal]. Wiederholen Sie Schritt 3.



Lampenbetriebsart	Beschreibung	Status der LAMP-Anzeige
Normaler Modus	Hierbei handelt es sich um die Werkseinstellung (100 % Helligkeit).	Aus
Eco-Modus	Wählen Sie diesen Modus, um die Lebensdauer der Lampe zu verlängern (ca. 80% Helligkeit beim NP2000 und ca. 85% beim NP1000).	Leuchtet Grün

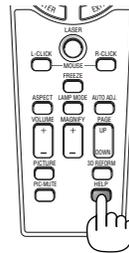


5 Inanspruchnahme der Online-Hilfe

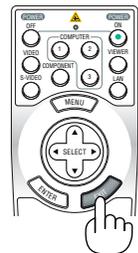
Der Inhalt der Hilfestellung ist in Englisch, Deutsch und Japanisch verfügbar.

1. Drücken Sie die HELP-Taste auf der Fernbedienung.

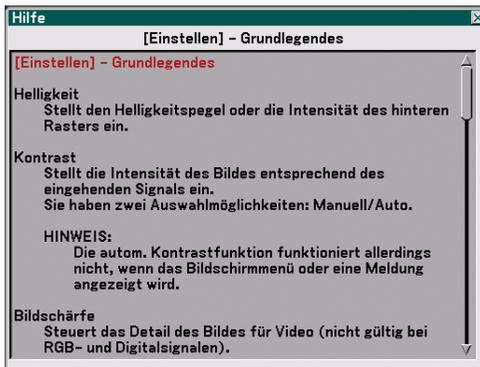
- Wenn keine Menüs eingeblendet werden, wird der "Verwendung der Hilfe"-Bildschirm angezeigt.
- Wenn Menüs eingeblendet werden, wird der Bildschirm angezeigt, der die Funktion des hervorgehobenen Punktes erklärt.



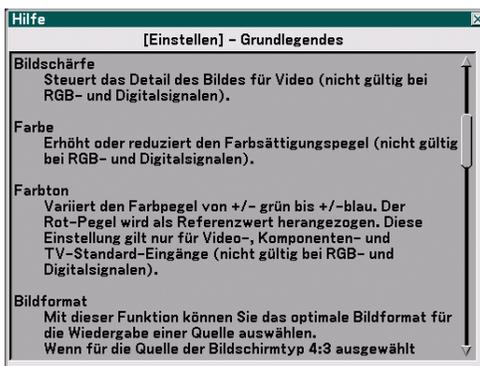
Hilfe aufrufen



Hilfe verlassen



2. Verwenden Sie die SELECT ▲ - oder ▼ -Taste, um durch den Anzeigebereich zu scrollen.



3. Drücken Sie die EXIT-Taste.

- Die Hilfe wird ausgeblendet.

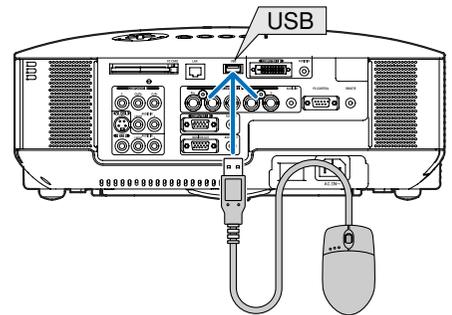
6 Verwendung einer USB-Maus

Die Verwendung einer USB-Maus ermöglicht einen homogenen Betrieb. Sie können eine handelsübliche USB-Maus verwenden.

HINWEIS: USB-Mäuse gewisser Hersteller werden unter Umständen nicht vom Projektor unterstützt.

HINWEIS: Versuchen Sie nicht, den Stecker Ihrer USB-Maus in den LAN-Port (LAN) des Projektors zu stecken.

Anderenfalls könnte der LAN-Port beschädigt werden.



Menübetrieb mit der USB-Maus

Maus-Cursor

Wenn Sie eine USB-Maus an den Projektor anschließen, erscheint auf dem Projektionsbildschirm ein Maus-Cursor. Der Cursor verschwindet, wenn die USB-Maus 10 Sekunden lang nicht benutzt wird.

HINWEIS: Sie können die Form des Maus-Cursors ändern. Wählen Sie dafür im Menü → [Einrichten] → [Werkzeuge] → [Maus] → [Maus-Zeiger].

Menüanzeige

Wenn mit der linken Maustaste geklickt wird, wird das Menü angezeigt. Zum Schließen des Menüs klicken Sie auf eine beliebige Stelle im Hintergrund.

Einstellungs- und Eingabeanzeige

Sie können ein Menüpunkt auswählen und mit der linken Maustaste anklicken, um Einstellungen und Eingaben vorzunehmen.

Verwendung der mittleren Taste der Maus

Der Projektor unterstützt die mittlere Taste Ihrer Maus.

Mit der mittleren Taste können Sie Folgendes ausführen:

- Sie können eine Bildlaufleiste im Menü oder der Hilfe verwenden.
- Sie können die mittlere Taste anklicken, um die ChalkBoard-Symbolleiste anzeigen zu lassen oder auszublenken.

Beispiel:

Klicken (oder drücken und halten Sie) die linke Maustaste auf ◀ oder ▶ an, um die Helligkeit einzustellen. Oder klicken Sie mit der linken Maustaste auf den Schieber und ziehen horizontal, um sie einzustellen.

Klicken Sie auf , um die Einstellungen zu speichern. Das Display ist geschlossen.



- Klicken Sie mit der linken Maustaste auf , um eine Beschreibung des ausgewählten Menüpunktes anzeigen zu lassen.
- Klicken und ziehen Sie die Titelliste mit der linken Maustaste, um das Einstellungs- oder Eingabe-Dialogfeld zu verschieben.

7 Verwendung des optionalen Maus-Fernbedienungsempfängers

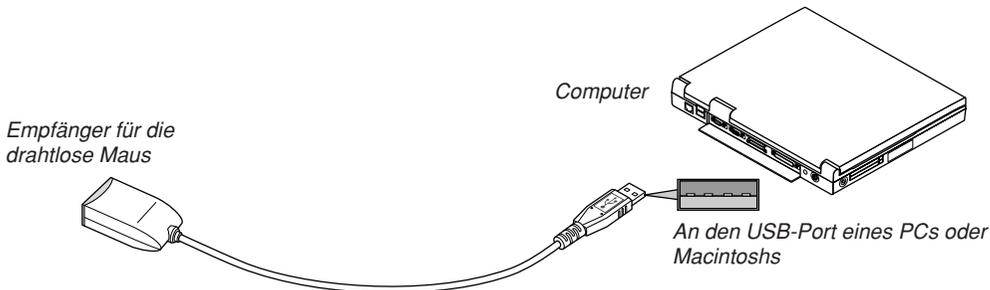
Der optionale Maus-Fernbedienungsempfänger ermöglicht Ihnen die Bedienung der Mausfunktionen Ihres Computers über die Fernbedienung. Dies ist für die mit dem Computer erstellten Präsentationen besonders praktisch.

Anschluss des Empfängers für die drahtlose Maus an Ihren Computer

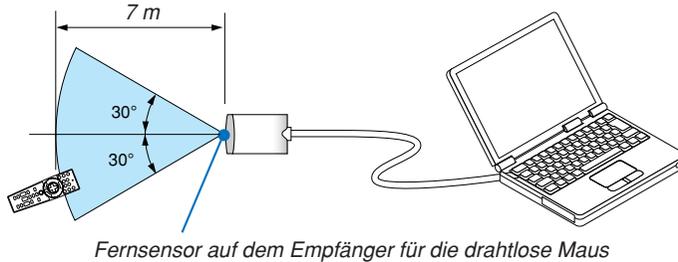
Falls Sie die drahtlose Mausfunktion anwenden möchten, schließen Sie den Empfänger für die drahtlose Maus und den Computer an.

Der Maus-Empfänger kann direkt an den USB-Port (Typ A) des Computers angeschlossen werden.

HINWEIS: Abhängig von der Art des Anschlusses und des auf Ihrem Computer installierten Betriebssystems, müssen Sie Ihren Computer möglicherweise neu starten oder gewisse Computer-Einstellungen ändern.



Bedienung des Computers über den Empfänger für die drahtlose Maus



Anschluss über den USB-Port

Der Maus-Empfänger kann nur verwendet werden, wenn das Betriebssystem Windows 98/ME/XP* oder Windows 2000 oder MacOS X 10.0.0 oder später auf Ihrem Computer installiert ist.

** HINWEIS: Falls sich der Maus-Cursor in der SP1 oder älteren Version von Windows XP nicht richtig bewegt, verfahren Sie wie folgt:*

Löschen Sie das Kontrollfeld für die verbesserte Zeiger-Präzision unter dem Mausgeschwindigkeitsschieber im Maus-Eigenschaften-Dialogfeld [Pointer Options tab].

HINWEIS: Warten Sie mindestens 5 Sekunden, bevor Sie den Maus-Empfänger nach dem Abtrennen wieder anschließen und umgekehrt. Der Computer kann den Maus-Empfänger möglicherweise nicht identifizieren, wenn er mehrmals hintereinander angeschlossen und abgetrennt wird.

Bedienung Ihrer Computer-Maus von der Fernbedienung

Sie können Ihre Computer-Maus von der Fernbedienung aus bedienen.

- PAGE UP/DOWN-Taste Zum Durchlaufen des Fenster-Anzeigebereiches oder zum Anzeigen des vorherigen oder nächsten Dias in PowerPoint auf Ihrem Computer.
- SELECT ▲▼◀▶-Taste bewegt den Maus-Cursor auf Ihrem Computer.
- MOUSE L-CLICK-Taste fungiert als linke Maustaste.
- MOUSE R-CLICK-Taste fungiert als rechte Maustaste.

HINWEIS: Wenn Sie den Computer bei eingblendetem Menü mit der SELECT ▲▼◀▶-Taste bedienen, werden das Menü und der Mauszeiger betroffen. Schließen Sie das Menü und führen Sie die Mausbedienung erneut aus.

Informationen über den Ziehen-Modus:

Wenn die MOUSE L-CLICK- oder R-CLICK-Taste 2 oder 3 Sekunden lang gedrückt wird, wird der Ziehen-Modus aktiviert und der Ziehen-Vorgang kann einfach durch Drücken der SELECT ▲▼◀▶-Taste ausgeführt werden. Um das Objekt abzulegen müssen Sie die MOUSE L-CLICK-Taste (oder R-CLICK-Taste) drücken. Um den Modus zu beenden müssen Sie die MOUSE R-CLICK-Taste (oder L-CLICK-Taste) drücken.

***TIPP:** Sie können unter Windows die Zeigergeschwindigkeit im Maus-Eigenschaften-Dialogfeld ändern. Siehe für weitere Informationen die Anwenderdokumentation oder die Online-Hilfe, die Ihrem Computer beiliegt.*

8 Korrigieren der horizontalen und vertikalen Trapezverzerrung (Eckenkorrektur)

Korrigieren Sie die Trapezverzerrungen (trapezförmig) mit Hilfe der 3D Reform-Funktion, um den oberen und unteren Bildschirmteil sowie die linke und rechte Bildschirmseite so zu verlängern oder zu verkürzen, dass das projizierte Bild rechteckig ist.

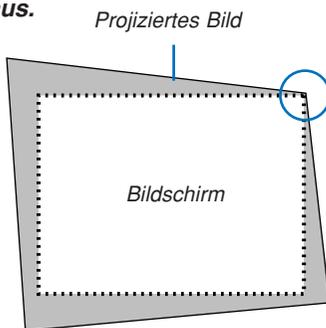
Eckenkorrektur

1. Um die aktuellen Einstellungen zurückzusetzen, halten Sie die 3D REFORM-Taste mindestens 2 Sekunden lang gedrückt.

Damit werden die aktuellen [Trapez]- oder [Eckenkorrektur]-Einstellungen gelöscht.

2. Projizieren Sie ein Bild so, dass der Bildschirm kleiner als der Rasterbereich ist.

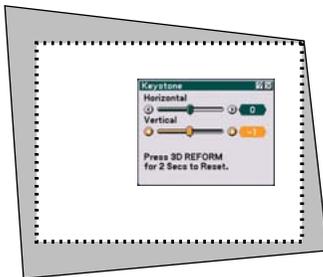
3. Suchen Sie sich eine der Ecken aus und gleichen Sie die Ecke des Bildes mit einer Ecke des Bildschirms aus.



In der Zeichnung wird die rechte obere Ecke abgeglichen.

4. Drücken Sie die 3D REFORM-Taste zweimal.

Der Eckenkorrektur-Einstellbildschirm wird angezeigt.



Die Abbildung zeigt an, dass das Symbol für oben links (▼) ausgewählt ist.

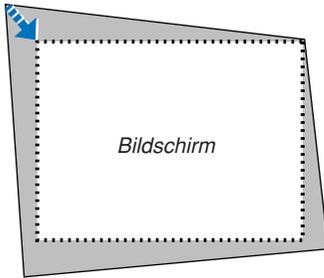
TIPP: Wenn Sie [Trapez] einstellen, steht [Eckenkorrektur] nicht zur Verfügung.

Sollte dies so sein, halten Sie die 3D REFORM-Taste mindestens 2 Sekunden lang gedrückt, um die [Trapez]-Einstellungen zurückzusetzen.

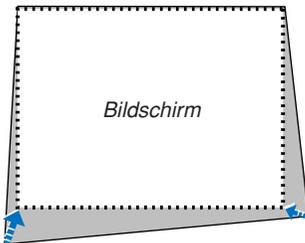
5. Wählen Sie mit der SELECT ▲▼◀▶-Taste ein Symbol (▲) aus, das in die Richtung zeigt, in die Sie den projizierten Bildrahmen verschieben möchten.

6. Drücken Sie die ENTER-Taste.

7. Verschieben Sie den Rahmen des projizierten Bildes mit der SELECT ▲▼◀▶-Taste wie im Beispiel gezeigt.



8. Drücken Sie die ENTER-Taste.



9. Wählen Sie mit der SELECT ▲▼◀▶-Taste ein anderes Symbol aus, das in die Richtung zeigt.

Wählen Sie im Eckenkorrektur-Einstellbildschirm [Verlassen] oder drücken Sie die EXIT-Taste auf der Fernbedienung.



Der Bildschirm zur Bestätigung wird angezeigt.



10. Drücken Sie die SELECT ◀- oder ▶-Taste, um [OK] hervorzuheben, drücken Sie anschließend die ENTER-Taste.

Damit ist die Eckenkorrektur abgeschlossen.

Wenn Sie [Aufheben] auswählen, erscheint wieder der Einstellbildschirm (Schritt 3), ohne dass die Änderungen gespeichert werden.

Wenn Sie [Reset] auswählen, ist die Werkseinstellung wiederhergestellt.

Wenn Sie [Rückgängig] auswählen, verlassen Sie die Funktion, ohne dass die Änderungen gespeichert werden.

HINWEIS: Zum Zurücksetzen der 3D Reform-Korrekturwerte drücken Sie die 3D REFORM-Taste mindestens 2 Sekunden lang.

HINWEIS: Während der 3D Reform-Einstellung stehen [Bildformat] und [Bildschirm] unter Umständen nicht zur Verfügung. Sollte dies geschehen, setzen Sie bitte zuerst die 3D Reform-Daten zurück und nehmen Sie anschließend die einzelnen Einstellungen vor. Wiederholen Sie dann die 3D Reform-Einstellung. Durch eine Änderung des [Bildformat] und/oder der [Bildschirm] -Einstellung wird die [3D Reform]-Funktion möglicherweise auf ihren einstellbaren Bereich begrenzt.

Die einstellbaren Bereiche für 3D Reform sind wie folgt:

	Horizontal	Vertikal
Eckenkorrektur	Max. ca. +/- 35°	Max. ca. +/- 40°
Trapez	Max. ca. +/- 27°	

* Unter den nachfolgenden Bedingungen wird der maximale Winkel erreicht:

- Wenn die Standard-Linse verwendet wird
- Wenn die Linsenumschaltung auf die Mitte gestellt wird.
- Wenn die Linsenumschaltung verwendet wird und das Bild jedoch nicht in der Mitte des Bildschirms dargestellt wird, wird der einstellbare Bereich erhöht oder verringert.
- Das Bild wird als Breitbild projiziert (Zoom-Hebel)
- Die Auflösung ist XGA
Eine höhere Auflösung als XGA verkleinert den einstellbaren Bereich.
- Die einzelnen Menüpunkte sollten wie folgt eingestellt sein:
Bildformat 4:3
Bildschirmtyp 4:3
- Horizontal und Vertikal werden separat eingestellt.
Eine Kombination beider Einstellungen verkleinert den einstellbaren Bereich.

HINWEIS:

- Falls der Eckenkorrektur-Bildschirm nicht verfügbar (grau unterlegt) ist, halten Sie die 3D REFORM-Taste für mindestens 2 Sekunden gedrückt, um die aktuellen Korrekturdaten zurückzustellen. Dadurch wird die Eckenkorrektur-Funktion verfügbar.
- Das Einschalten des Projektors führt zu einer Rückstellung der vorherigen Korrektur-Einstellwerte und korrigiert erneut die Verzerrung, falls der Projektionswinkel seit der letzten Verwendung verändert wurde.
Wenn der Projektionswinkel dem der letzten Verwendung entspricht, werden die vorherigen Korrektur-Einstellwerte aus dem Speicher aufgerufen.

HINWEIS: Bei Anwendung der 3D Reform-Funktion ist das Bild möglicherweise leicht verschwommen, da die Korrektur elektronisch ausgeführt wird.

9 Erstellen von Freihandzeichnungen auf einem projizierten Bild (ChalkBoard)

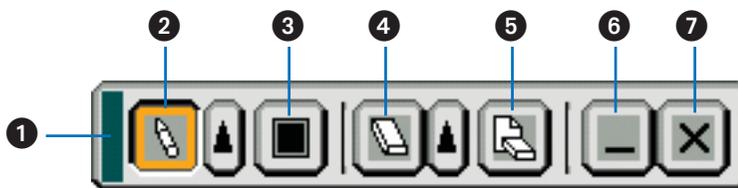
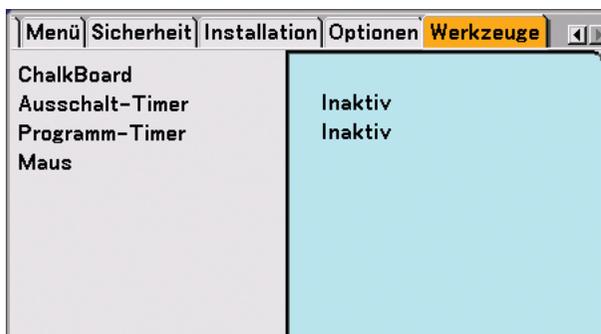
Die ChalkBoard-Funktion erlaubt Ihnen das Schreiben und Zeichnen auf einem projizierten Bild.

HINWEIS: Bei Auswahl einer anderen Quelle, wird die ChalkBoard-Funktion deaktiviert.

HINWEIS: Die ChalkBoard-Funktion steht nur bei Verwendung einer USB-Maus zur Verfügung.

Um die ChalkBoard-Werkzeugleiste anzeigen zu lassen, klicken Sie auf die mittlere Taste Ihrer Maus oder wählen Sie [ChalkBoard] aus dem Menü aus.

Die Symbolleiste enthält die folgenden Symbole.



- 1 Ziehen Zum Verschieben der Werkzeugleiste ziehen.
- 2 Stift Mit der linken Maustaste anklicken und zum freihändigen Zeichnen von Linien ziehen.  Mit der linken Maustaste oder rechten Maustaste auf das Bleistiftsymbol klicken, um die Bleistiftpalette mit vier verschiedenen Strichstärken einzublenden, von denen Sie die gewünschte durch Klicken mit der linken Maustaste auswählen können.
- 3 Farbe Zum Auswählen einer Farbe für eine Linie. Mit der linken Maustaste anklicken, um die Farbpalette anzeigen zu lassen, aus der Sie durch Klicken mit der linken Maustaste eine beliebige Farbe auswählen können.
- 4 Radierer Mit der linken Maustaste anklicken und ziehen, um einen Teil einer Zeichnung zu löschen. Mit der linken Maustaste  oder rechten Maustaste auf das Radierersymbol klicken, um die Radiererpalette mit vier verschiedenen Radierergrößen anzeigen zu lassen, von denen Sie die gewünschte durch Klicken mit der linken Maustaste auswählen können.
- 5 Löschen Mit der linken Maustaste anklicken, um die Zeichnung vollständig vom ChalkBoard-Bildschirm zu löschen.
- 6 Ausblenden Durch Klicken mit der linken Maustaste wird die Werkzeugleiste ausgeblendet. Durch Klicken mit der rechten Maustaste auf eine beliebige Stelle auf dem Bildschirm wird die ChalkBoard-Symbolleiste wieder eingeblendet.
- 7 Beenden Löscht die gesamte Zeichnung und beendet die ChalkBoard-Funktion.

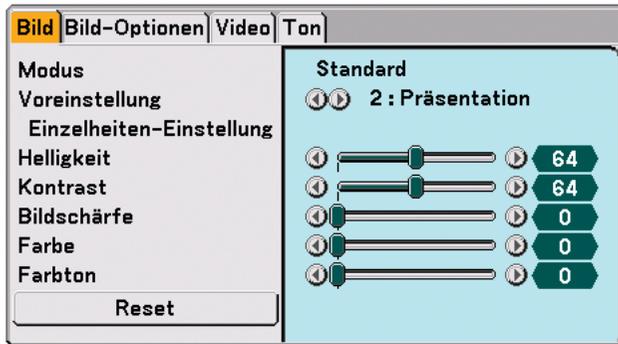
10 Schutz vor unerlaubter Verwendung des Projektors

Die Zuweisung eines Schlüsselwortes verhindert die Verwendung des Projektors durch Unbefugte.

Erste Zuweisung eines Schlüsselwortes

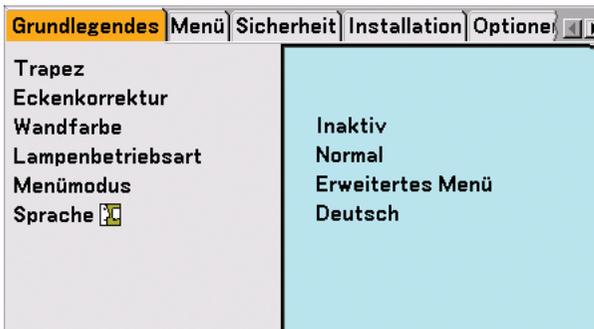
1. Drücken Sie die MENU-Taste.

Das Menü wird gezeigt.



2. Drücken Sie zum Hervorheben des [Einrichten]-Untermenüs einmal die SELECT ►-Taste, drücken Sie anschließend die ENTER-Taste.

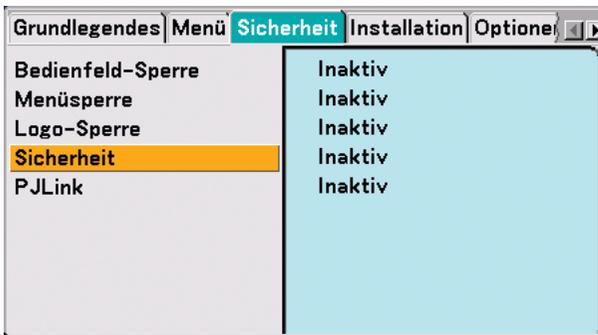
Die Seiten-Registerkarte [Grundlegendes] wird hervorgehoben.



3. Drücken Sie zum Hervorheben der Seiten-Registerkarte [Sicherheit] zweimal die SELECT ►-Taste.



4. Drücken Sie zum Hervorheben von [Sicherheit] viermal die SELECT ▼-Taste.



5. Drücken Sie zum Einblenden des Sicherheits-Bildschirmes die ENTER-Taste.



6. Drücken Sie zum Hervorheben des Schlüsselwort-Eingabefeldes zunächst einmal die SELECT ▼-Taste und dann die ENTER-Taste.

Die Software-Tastatur wird eingeblendet.



7. Geben Sie über die Software-Tastatur ein alphanumerisches Schlüsselwort ein.

Führen Sie für die Eingabe von z. B. "1234" die nachfolgend aufgeführten Schritte 7-1 bis 7-4 aus.

HINWEIS:

- Bitte notieren Sie sich Ihr Schlüsselwort.
- Das Schlüsselwort darf keine Leerstellen (SP) enthalten.

7-1. Heben Sie die Zahl "1" hervor und drücken Sie die ENTER-Taste.

Die Anzeige "*" erscheint im Schlüsselwort-Eingabefeld.

7-2. Drücken Sie zum Hervorheben von "2" einmal die SELECT ►-Taste und dann die ENTER-Taste.

Die Anzeige "**" erscheint im Schlüsselwort-Eingabefeld.

7-3. Verfahren Sie zur Eingabe von "3" und "4" auf gleiche Weise wie in Schritt 7-2.

Die Anzeige "****" erscheint im Schlüsselwort-Eingabefeld.

7-4. Drücken Sie zum Hervorheben von [OK] die SELECT ▼-Taste und dann die ENTER-Taste.

Die Software-Tastatur wird ausgeblendet.

8. Drücken Sie zum Hervorheben von [Inaktiv] einmal die SELECT ▲-Taste und dann zum Hervorheben von [Aktiv] die SELECT ◀-Taste.



9. Drücken Sie zum Hervorheben von [OK] die SELECT ▼-Taste und dann die ENTER-Taste.

Daraufhin erscheint der Bestätigungsbildschirm.



10. Drücken Sie zum Hervorheben von [Ja] die SELECT ◀ -oder ▶ -Taste und drücken Sie die ENTER-Taste.

Jetzt ist die Sicherheitsfunktion aktiviert.

HINWEIS: Eine PC-Karte kann als Schutzschlüssel verwendet werden. Sie können die Schlüsselwort-Eingabe überspringen, indem Sie beim Einschalten des Projektors eine registrierte PC-Karte einsetzen. (→ Seite 84)

So prüfen Sie, ob die Sicherheitsfunktion aktiviert ist

Durch kurzes Aus- und Wiedereinschalten des Projektors können Sie überprüfen, ob die Sicherheitsfunktion aktiviert ist.

1. Drücken Sie die POWER (ON/STANDBY)-Taste.

Die [Strom Aus Bestätigung / Sind Sie sicher?] Meldung erscheint.

Drücken Sie die ENTER-Taste oder noch einmal die POWER (ON/STANDBY)- oder die POWER OFF-Taste.

Die Lampe schaltet sich aus und die POWER-Anzeige blinkt orange. Bitte warten Sie bis das Blinken der POWER-Anzeige in ein stetiges Leuchten übergeht.

2. Drücken Sie den Hauptnetzschalter (POWER) in Off-Position (O), wenn die POWER-Anzeige stetig orange leuchtet.

Der Projektor schaltet sich aus.

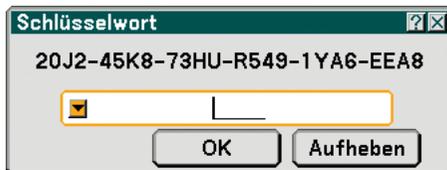
3. Drücken Sie den Hauptnetzschalter (POWER) in die On-Position (I).

Die POWER-Anzeige leuchtet orange. Der Projektor befindet sich im Standby-Zustand.

4. Halten Sie die POWER-Taste (ON/STANDBY) mindestens 2 Sekunden lang gedrückt.

Der Projektor schaltet sich ein. Unten im Bildschirm wird die Meldung [Projektor gesperrt! Geben Sie Ihr Schlüsselwort ein.] eingeblendet.

5. Drücken Sie die MENU-Taste.



Der Schlüsselwort-Eingabebildschirm wird eingeblendet.

6. Drücken Sie die ENTER-Taste.

Die Software-Tastatur wird eingeblendet.

7. Verfahren Sie zur Eingabe von "1234" auf gleiche Weise wie in den Schritten 1 bis 7 im Abschnitt "Erste Zuweisung eines Schlüsselwortes" beschrieben.

Bei jeder Zahleneingabe erscheint ein "*" (Sternchen). Das Schlüsselwort erscheint in Form von Sternchen; das tatsächliche Schlüsselwort bleibt also verborgen.

8. Heben Sie nach der Eingabe Ihres Schlüsselwortes [OK] hervor und drücken Sie dann die ENTER-Taste.

Die Software-Tastatur wird ausgeblendet. Jetzt können Sie Ihren Projektor bedienen.

Deaktivieren von Sicherheit

1. Drücken Sie die MENU-Taste.

Das Menü wird eingeblendet.

HINWEIS: Gleich nachdem der Projektor eingeschaltet wurde und die Meldung "Projector is locked! Enter your keyword." unten am Bildschirm angezeigt worden ist, wird durch Drücken der MENU-Taste das Schlüsselwort-Eingabefeld eingeblendet. Wenn zu diesem Zeitpunkt die MENU-Taste gedrückt wird, erscheint das Menü.

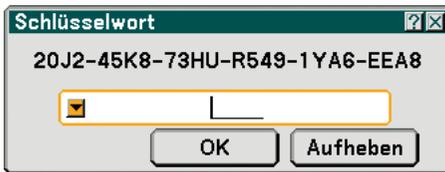
2. Drücken Sie zum Hervorheben von [Einrichten] die SELECT▶-Taste und dann die ENTER-Taste.

Die Seiten-Registerkarte [Grundlegendes] wird hervorgehoben.

3. Drücken Sie zum Hervorheben der Seiten-Registerkarte [Sicherheit] zweimal die SELECT▶-Taste.

4. Drücken Sie zum Hervorheben von [Sicherheit] viermal die SELECT▼-Taste und dann die ENTER-Taste.

Der Schlüsselwort-Eingabebildschirm wird eingeblendet.



5. Drücken Sie die ENTER-Taste.

Die Software-Tastatur wird eingeblendet.

6. Verfahren Sie zur Eingabe von "1234" auf gleiche Weise wie in den Schritten 1 bis 7 im Abschnitt "Erste Zuweisung eines Schlüsselwortes" beschrieben.

Bei jeder Zahleneingabe erscheint ein "*" (Sternchen). Das Schlüsselwort erscheint in Form von Sternchen; das tatsächliche Schlüsselwort bleibt also verborgen.

7. Heben Sie nach der Eingabe Ihres Schlüsselwortes [OK] hervor und drücken Sie dann die ENTER-Taste.

Die Software-Tastatur wird ausgeblendet. Der Sicherheitsbildschirm wird eingeblendet.

8. Heben Sie [Aktiv] hervor und drücken Sie zum Hervorheben von [Inaktiv] die SELECT▶-Taste.

9. Drücken Sie zum Hervorheben von [OK] die SELECT▼-Taste und dann die ENTER-Taste.

Jetzt ist die Sicherheitsfunktion deaktiviert.

HINWEIS: Vergessen Sie nicht Ihr Schlüsselwort. Falls Sie Ihr Schlüsselwort doch einmal vergessen sollten, können Sie bei Nachweis des Eigentümerrechts bei NEC oder Ihrem Händler Ihren Freigabecode erfragen.

11 Betrieb mit einem HTTP-Browser

Überblick

Durch Anwendung von HTTP-Server-Funktionen können Sie den Projektor von einem Webbrowser aus bedienen, ohne dass dafür eine spezielle Software installiert werden muss. Für den Webbrowser benötigen Sie "Microsoft Internet Explorer 4.x" oder eine höhere Version. (Dieses Gerät verwendet "JavaScript" und "Cookies", und der Browser muss so eingestellt sein, dass er diese Funktion akzeptiert. Das Einstellverfahren kann je nach Browser-Version unterschiedlich sein. Beziehen Sie sich auf die Hilfe-Dateien und auf die anderen Informationen, die Ihrer Software beiliegen.)

Der Zugriff auf die HTTP-Server-Funktionen erfolgt durch Angabe von

[http:// <IP-Adresse des Projektors> /index.html](http://<IP-Adresse des Projektors>/index.html)

im URL-Eingabefeld.

HINWEIS:

- Die Display- oder Tastenreaktion kann verlangsamt werden oder die Bedienung wird je nach Einstellung Ihres Netzwerks möglicherweise nicht akzeptiert. Sollte dies so sein, wenden Sie sich an Ihren Netzwerk-Administrator.
Der Projektor reagiert möglicherweise nicht, wenn dessen Tasten mehrmals hintereinander in schnellen Intervallen gedrückt werden. Sollte dies so sein, warten Sie einen Moment und versuchen Sie es wieder. Wenn der Projektor immer noch nicht reagiert, schalten Sie den Projektor aus und wieder ein.
- Verwenden Sie nicht die HTTP-Server-Funktionen und das PC Control Utility 3.0, das sich auf der mitgelieferten CD-ROM befindet. Wenn beides gleichzeitig verwendet wird, könnte ein Anschlussfehler oder eine langsame Reaktion die Folge sein.

Vorbereitung vor der Anwendung

Führen Sie die Netzwerkanschlüsse durch und richten Sie Ihren Projektor ein und überprüfen Sie, ob alles vollständig ist, bevor der Browserbetrieb aktiviert wird. (→ [LAN-Modus] auf Seite 89.)

Der Betrieb mit einem Browser, der einen Proxyserver verwendet, ist vielleicht nicht möglich, dies hängt vom Proxyserver-Typ und dem Einstellverfahren ab. Obwohl der Typ des Proxyservers ein Faktor darstellt, ist es möglich, dass die Punkte, die gegenwärtig eingestellt sind, nicht angezeigt werden, dies hängt von der Cache-Leistung ab, und der vom Browser eingestellte Inhalt wird möglicherweise nicht im Betrieb reflektiert. Es ist empfehlenswert, dass kein Proxyserver verwendet wird, solange dies vermeidbar ist.

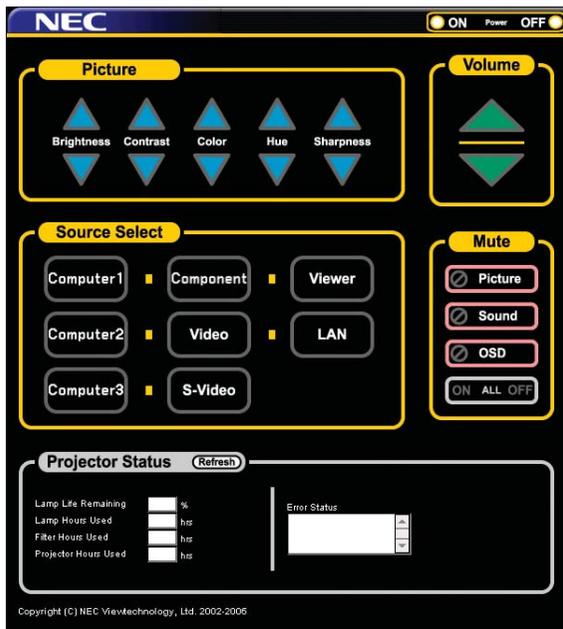
Handhabung der Adresse für den Betrieb über einen Browser

Hinsichtlich der aktuellen Adresse, die als Adresse oder im URL-Feld eingegeben wird, wenn der Betrieb des Projektors über einen Browser erfolgt, kann der Host-Name so wie er ist verwendet werden, wenn der Host-Name mit der IP-Adresse des Projektors von einem Netzwerk-Administrator im Domain-Namen-Server registriert wurde oder der Host-Name in der "HOSTS"-Datei des verwendeten Computers eingestellt wurde.

Beispiel 1: Wenn der Host-Name des Projektors auf "pj.nec.co.jp" eingestellt wurde, wird <http://pj.nec.co.jp/index.html> als Adresse oder im URL-Eingabefeld angegeben.

Beispiel 2: Wenn die IP-Adresse des Projektors "192.168.73.1" lautet, erhalten Sie Zugriff auf HTTP-Server-Funktion durch Angabe von <http://192.168.73.1/index.html> als Adresse oder im URL-Eingabefeld.

Struktur des HTTP-Servers



Power: Regelt die Stromversorgung des Projektors.

On Strom wird eingeschaltet.

Off Strom wird ausgeschaltet.

Volume: Regelt die Lautstärke des Projektors.

▲ Erhöht den Lautstärke-Einstellwert.

▼ Verringert den Lautstärke-Einstellwert.

Mute: Steuert die Ausblendfunktion des Projektors.

Picture On Blendet Video aus.

Picture Off Hebt die Ausblendung von Video auf.

Sound On Blendet den Ton aus.

Sound Off Hebt die Ausblendung des Tons auf.

OSD On Blendet die Bildschirmanzeige aus.

OSD Off Hebt die Ausblendung der Bildschirmanzeige auf.

All On Blendet alle Video-, Audio- und Aktiv-Bildschirm-Anzeigefunktionen aus.

All Off Hebt die Ausblendung aller Video-, Audio- und Bildschirm-Anzeigefunktionen auf.

Picture: Regelt die Videoeinstellung des Projektors.

Brightness ▲ ... Erhöht den Helligkeits-Einstellwert.

Brightness ▼ ... Verringert den Helligkeits-Einstellwert.

Contrast ▲ Erhöht den Kontrast-Einstellwert.

Contrast ▼ Verringert den Kontrast-Einstellwert.

Color ▲ Erhöht den Farbe-Einstellwert.

Color ▼ Verringert den Farbe-Einstellwert.

Farbton ▲ Erhöht den Farbton-Einstellwert.

Farbton ▼ Verringert den Farbton-Einstellwert.

Sharpness ▲... Erhöht den Bildschärfe-Einstellwert.

Sharpness ▼... Verringert den Bildschärfe-Einstellwert.

- Die regelbaren Funktionen variieren je nach Signal, das am Projektor eingeht. (→ Seite 74)

Source Select: Wechselt den Eingangsanschluss des Projektors.

Computer1 Wechsel zum COMPUTER 1 IN-Anschluss.

Computer2 Wechsel zum COMPUTER 2 IN-Anschluss.

Computer3 Wechsel zum COMPUTER 3 IN-Anschluss.

Komponenten.. Wechselt zu den COMPONENT IN-Anschlüssen.

Video Wechsel zum VIDEO IN-Anschluss.

S-Video Wechsel zum S-VIDEO IN-Anschluss.

Viewer Wechsel zu den Daten auf der PC-Karte oder auf dem USB-Speichergerät.

LAN Wechsel zum LAN-Signal.

Projector Status: Zeigt den Zustand des Projektors an.

Refresh Aktualisiert die Anzeige der folgenden Bedingungen.

Lamp Life Remaining .. Zeigt die verbleibende Lebensdauer der Lampe in Prozent an.

Lamp Hours Used Zeigt an, wie viele Stunden die Lampe in Betrieb gewesen ist.

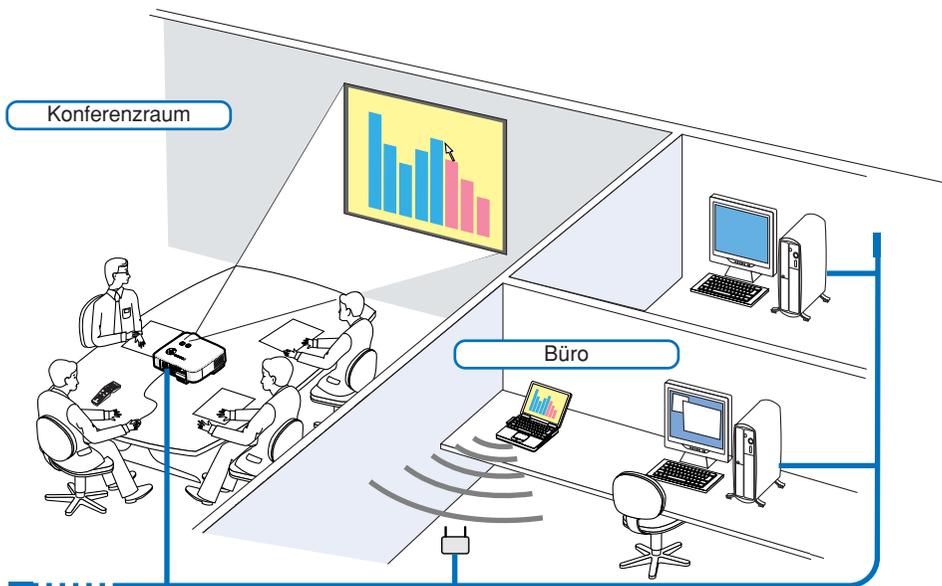
Filter Hours Used Zeigt an, wie viele Stunden der Filter in Betrieb gewesen ist.

Projector Hours Used . Zeigt an, wie viele Stunden der Projektor in Betrieb gewesen ist.

Error Status Zeigt den Status der Fehler an, die während des Projektorbetriebs aufgetreten sind.

12 Mit dem Projektor einen am Netzwerk angeschlossenen Computer bedienen (Desktop Control Utility 1.0)

Wenn die Software Desktop Control Utility 1.0 auf der beiliegenden Anwender-Supportware 3 CD-ROM auf dem Computer installiert wird, kann dieser Computer mit Hilfe des Projektors über ein Netzwerk bedient werden. Sagen wir, Sie wollen beispielsweise eine PowerPoint-Datei auf einem Computer in Ihrem Büro für eine Präsentation in einem Meeting verwenden. Wenn der Computer im Büro über ein LAN am Projektor im Konferenzraum angeschlossen ist, kann der Projektor bedient werden, um das Bild auf der Arbeitsoberfläche des Computers im Büro (Windows 2000 oder XP) zu projizieren und die PowerPoint-Datei während des Meetings anzuzeigen. Dadurch ist es nicht mehr erforderlich, den Computer vom Büro in den Konferenzraum zu transportieren.



Haftungsausschluss

Mit der Desktop Control Utility 1.0 können Sie einen Computer, der sich in einem anderen Raum befindet, mit einem über ein Netzwerk angeschlossenen Projektor bedienen. Das bedeutet, dass Sie potentiellen Sicherheitsrisiken ausgesetzt sein können, die einen Schaden durch unbefugten Zugriff oder illegale Verwendung verursachen könnten. Wir empfehlen daher, dass Sie Maßnahmen ergreifen, um unbefugten Zugriff auf Ihre Daten oder Informationen durch Dritte zu verhindern.

Wir übernehmen weder Haftung noch Verantwortung für einen Verlust oder für Schäden, die durch ein Informationsleck oder Stromausfall verursacht werden.

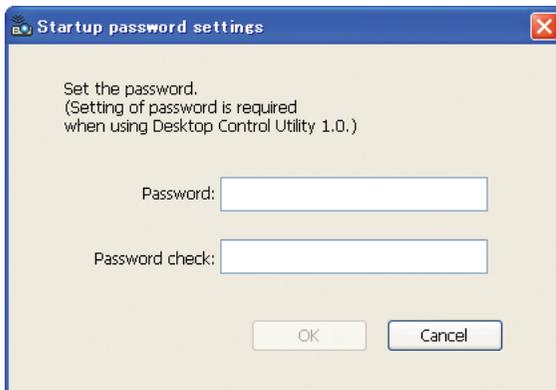
HINWEIS: Klicken Sie im Windows-Betriebssystem auf [Control Panel] → [Power Options] → [System Standby] → [Never]. Dadurch wird eine LAN-Verbindung unterbrochen, sobald der Computer in den Standby-Modus geschaltet wird.

HINWEIS: Für die Verwendung des Desktop Control Utility 1.0 müssen Sie eine USB-Maus am USB-Port des Projektors anschließen.

Arbeitsschritte am Computer

1. Schließen Sie den Computer an das LAN an, und nehmen Sie die erforderlichen Einstellungen vor.
2. Installieren Sie Desktop Control Utility 1.0 auf dem Computer.
 - Für Hinweise, wie die Software installiert und bedient wird, siehe den "Benutzer-Supportware 3 Benutzer-Leitfaden" (PDF), der auf der Benutzer-Supportware 3 CD-ROM enthalten ist.
3. Bereiten Sie die Dokumente vor, die in einem Meeting präsentiert werden sollen und speichern Sie diese auf dem Computer.
4. Starten Sie Desktop Control Utility 1.0.
Das Start-Passwort-Fenster wird eingeblendet.

Fenster beim ersten Start



Fenster nach Eingabe Ihres Start-Passwortes



Wichtig:

- Ihr Passwort wird bei jedem Start von Desktop Control Utility 1.0 verlangt.
- Sollten Sie Ihr Passwort vergessen oder verlieren, installieren Sie das Programm erneut.

5. Geben Sie das Start-Passwort ein und klicken Sie auf [OK].
Das [Current password]-Eingabefenster wird eingeblendet.



HINWEIS: [Current password] wird bei jedem Start des Desktop Control Utility 1.0 geändert.

6. Notieren Sie das Passwort.
7. Klicken Sie auf [OK].
Desktop Control Utility 1.0 startet.

Gehen Sie mit dem Passwort, das Sie im vorherigen Schritt [6] notiert haben, in den Raum, in dem der Projektor installiert ist.

Arbeitsschritte am Projektor – Anschluss an den Computer

1. Nehmen Sie die LAN-Einstellungen am Projektor vor.
Nehmen Sie die LAN-Einstellungen unter [Einrichten] → [Installation] → [LAN-Modus] im Menü vor. (→ Seite 89)
2. Schließen Sie eine handelsübliche USB-Maus am Projektor an. (→ Seite 38)
3. Klicken Sie mit der USB-Maus irgendwo auf den Bildschirm.
Das Menü wird eingeblendet.
4. Klicken Sie auf [Quelle] und danach auf [LAN].
Die Hilfemitteilung wird eingeblendet.
Die Mitteilung wird nur dann eingeblendet, wenn kein Passwort für das Desktop Control Utility 1.0 zugeordnet wurde.



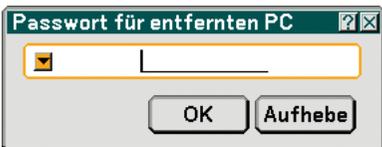
5. Folgen Sie der Aufforderung, die MENU-Taste auf dem Projektorgehäuse oder auf der Fernbedienung zu drücken.
Die Anschlussleiste erscheint unten links im Bildschirm.



6. Klicken Sie auf das Passwordeingabe-Symbol .
7. Klicken Sie auf [Eingabe].



Das Passwordeingabe-Fenster wird eingeblendet.

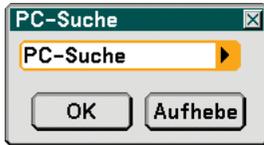


8. Klicken Sie auf .



Das Zeicheneingabe-Fenster wird eingeblendet. (→ Seite 128)

9. Geben Sie das im vorherigen Schritt 6 unter "Arbeitsschritte am Computer" notierte Passwort ein.
10. Geben Sie das Passwort ein und klicken Sie auf [OK].
Das Passwordeingabe-Fenster wird ausgeblendet.
11. Klicken Sie auf das PC-Suche-Symbol .
Das PC-Suche-Fenster wird eingeblendet.



12. Klicken Sie auf [OK].
Das Anschlussauswahl-Fenster wird eingeblendet.
 - Klicken Sie für die Suche anhand der IP-Adresse des angeschlossenen Computers im PC-Suche-Fenster auf , klicken Sie auf [Eingabe der IP-Adresse] und dann auf [OK].
13. Klicken Sie den Computer an, den Sie anschließen möchten, klicken Sie anschließend auf [OK].
Die Arbeitsoberfläche des angeschlossenen Computers erscheint.

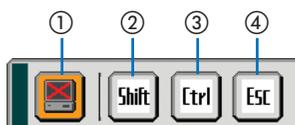


HINWEIS: Sobald die Arbeitsoberfläche erscheint, wird das Menü nicht länger angezeigt, wenn mit der USB-Maus geklickt wird. Um das Menü einzublenden, während die Arbeitsoberfläche angezeigt wird, drücken Sie die Taste am Projektor oder auf der Fernbedienung.

Arbeitsschritte am Projektor – Bedienung der Arbeitsoberfläche

Eine am Projektor angeschlossene USB-Maus kann für die Bedienung der angezeigten Arbeitsoberfläche verwendet werden.

Wenn die MENU-Taste am Projektorgehäuse oder auf der Fernbedienung gedrückt wird, während die Arbeitsoberfläche angezeigt wird, erscheint unten links im Bildschirm eine Leiste mit zusätzlichen Arbeitsschritten.



Die folgenden Funktionen sind nur über die Tasten am Projektorgehäuse oder auf der Fernbedienung verfügbar.

- ①  Verbindung trennen-Symbol Beendet die Kommunikation mit dem Computer.
- ②  Umschalt-Symbol Wählen Sie dieses Symbol und drücken Sie die ENTER-Taste, um den Umschalttaste feststellen-Modus zu aktivieren. Wählen Sie wieder dieses Symbol und drücken Sie die ENTER-Taste, um den Umschalttaste-feststellen-Modus zu deaktivieren.
- ③  Strg-Symbol Wählen Sie dieses Symbol und drücken Sie die ENTER-Taste, um den Strg-Taste-feststellen-Modus zu aktivieren. Wählen Sie wieder dieses Symbol und drücken Sie die ENTER-Taste, um den Strg-Taste-feststellen-Modus zu deaktivieren.
- ④  Esc-Symbol Zum Ausführen des gleichen Befehls, wie beim Drücken der "Esc"-Taste auf dem Computer. Benutzen Sie diesen Befehl zum Beispiel zum Beenden einer PowerPoint-Präsentation.

Arbeitsschritte am Projektor – Trennen der Verbindung

1. Drücken Sie auf die MENU-Taste, während die Arbeitsoberfläche angezeigt wird.

Die Leiste mit den zusätzlichen Arbeitsschritten erscheint unten links im Bildschirm.



2. Wählen Sie das Symbol Verbindung beenden  und drücken Sie die ENTER-Taste.

Die Anschlussleiste erscheint unten links im Bildschirm.

Klicken Sie auf das PC-Suche-Symbol  und wiederholen Sie die Schritte 12 und 13 auf der vorigen Seite, um die Kommunikation wiederherzustellen.

HINWEIS: Eine Deaktivierung ist möglich, indem auf das Projektorsymbol und dann auf "Disconnect" in der Taskleiste geklickt wird.

Arbeitsschritte am Projektor – Beenden des Arbeitsoberflächen-Betriebs

Beenden des Arbeitsoberflächen-Betriebs mit Hilfe der Taskleiste in Windows.

1. Klicken Sie auf das Projektor-Symbol  in der Taskleiste, während die Arbeitsoberfläche angezeigt wird. Das Pop-Up-Menü wird eingeblendet.



2. Klicken Sie auf [Exit].

Desktop Control Utility 1.0 wird beendet.

3. Klicken Sie auf eine beliebige Stelle auf dem Bildschirm.

Die Anschlussleiste erscheint unten links im Bildschirm.

4. Klicken Sie noch einmal auf eine beliebige Stelle auf dem Bildschirm.

Das Menü wird eingeblendet.

5. Klicken Sie auf [Quelle] und dann auf eine andere Quelle als [LAN].

Das Menü wird ausgeblendet.

5. Anwendung des Viewers

① Nutzen Sie alle Vorteile der Viewer-Funktion

Ausstattungsmerkmale

Die Viewer-Funktion ermöglicht das Anzeigen von Dias, die in einer PC-Speicherkarte (in diesem Handbuch als PC-Karte bezeichnet) oder einem USB-Speicher gespeichert sind. Selbst wenn kein Computer verfügbar ist, können Präsentationen mit dem Projektor allein durchgeführt werden. Diese Funktion eignet sich sowohl zur Durchführung von Präsentationen auf Meetings und im Büro als auch für die Wiedergabe von Bildern, die mit digitalen Kameras aufgenommen wurden.

Einfache Handhabung

- Präsentationen können einfach durch Einsetzen einer PC-Karte (nicht im Lieferumfang enthalten) sofort gestartet werden.
- Einfache Dia-Umschaltung
- Fernbedienungsbetrieb
- Springen zur Dia-Liste oder jedem beliebigen Dia

Einfaches Anwendungsprogramm (für Computer)

- Ulead Photo Explorer 8.0SE Basic für Windows XP/Windows 2000.
- Dias können durch Einfangen gegenwärtig angezeigter Bilder erstellt werden.
- Kontrollschirm zum Anzeigen von Dia-Listen und zur Editierung
 - * Microsoft, Windows und PowerPoint sind eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation.

TIPP:

- *Um den Viewer verwenden zu können, müssen Sie zunächst auf Ihrem PC Präsentationsmaterialien erstellen (JPEG-, BMP-, GIF*1-, PNG*1-, Index*2-Dateien).
Siehe für die Erstellung der Präsentationsmaterialien mit Hilfe von Ulead Photo Explorer 8.0 die im Lieferumfang enthaltene "NEC Anwender-Supportware 3 Bedienungsanleitung" oder die Online-Hilfe im Ulead Photo Explorer 8.0.*
- *1 *Das PNG- und GIF-Format unterstützen nur Non-Interlaced-Bilder.*
- *2 *Die "Index"-Datei ist eine Datei, die mit Ulead Photo Explorer 8.0 erstellt wird, ein Programm, das im Lieferumfang der NEC Anwender-Supportware CD-ROM enthalten ist.
Siehe die im Lieferumfang enthaltene "NEC Anwender-Supportware 3 Bedienungsanleitung" zum Installieren von Ulead Photo Explorer 8.0 auf Ihrem Computer.*

HINWEIS:

- *Verwenden Sie im Handel erhältliche USB-Speichergeräte.*
 - *In den PC-Kartenschlitz können nur PC-Karten des Typs PCMCIA Typ II eingesetzt werden.*
 - *Einige USB-Speichergeräte (gewisse Hersteller) funktionieren möglicherweise nicht. Besuchen Sie unsere Website für verfügbare USB-Speichergeräte: <http://www.nec-pj.com>*
 - *Der Projektor unterstützt keine NTFS-formatierten Flash-Speicherkarten oder USB-Speichergeräte.
Verwenden Sie ausschließlich Flash-Speicherkarten oder USB-Speichergeräte, die mit dem FAT32-, FAT16- oder FAT-Dateisystem formatiert sind.
Beziehen Sie sich für die Formatierung Ihrer Flash-Speicherkarte oder Ihres USB-Speichergerätes in Ihrem Computer auf das Dokument oder die Hilfedatei, das/die in Ihrem Windows-Betriebssystem enthalten ist.*
-

② Daten auf einer PC-Karte oder einem USB-Speichergerät speichern

Es gibt zwei Möglichkeiten, wie Sie Ihre Daten auf einer PC-Karte oder einem USB-Speichergerät speichern können.

Anwendung von Ulead Photo Explorer 8.0

Installieren Sie Ulead Photo Explorer 8.0 von Ihrer Anwender-Supportware 3 CD-ROM auf Ihrem Computer. Verwenden Sie Ulead Photo Explorer 8.0, um PowerPoint-Dateien oder Grafikdaten auf Ihrem Computer zu erstellen, und speichern Sie die Dateien auf einer PC-Karte oder einem USB-Speichergerät.

Die mit Ulead Photo Explorer 8.0 erstellten Dateien sind im Index-Format.

Siehe für weitere Einzelheiten zu Ulead Photo Explorer 8.0 die mitgelieferte "Setup-Anleitung für verdrahtetes und drahtloses Netzwerk", "Grundbetriebsanleitung (PDF)" auf der Anwender-Supportware 3 CD-ROM und die Hilfe-Datei von Ulead Photo Explorer 8.0.

Mit Windows Explorer Dateien speichern

Unterstützte Formate für den Viewer sind JPEG, BMP, PNG, GIF und Index.

3 Bedienung der Viewer-Funktion vom Projektor (Wiedergabe)

Dieser Abschnitt beschreibt, wie Sie mit dem Projektor Dias zeigen können, die mit Hilfe der Viewer-Funktion erstellt worden sind. Dias können auch direkt von mit dem Projektor projizierten Bildern erstellt werden.

Dia-Projektion (Viewer)

Vorbereitung: Speichern Sie JPEG- oder BMP-Dateien (JPEG, BMP, Non-Interlaced-GIF- oder Non-Interlaced-PNG-Dateien) auf einer in Ihren PC eingesetzten PC-Karte oder in einem USB-Speicher.

Drücken Sie zum Starten des Viewer die SOURCE-Taste auf dem Projektorgehäuse, um [Viewer] auszuwählen. (→ Seite 26)

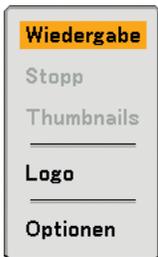
Der Viewer-Bildschirm wird eingeblendet. (Ein werkseitig gespeichertes Dia wird angezeigt.)

- Sie können mit der VIEWER-Taste auf der Fernbedienung [Viewer] auswählen.

Verwendung des Viewer-Menüs

1. **Setzen Sie eine PC-Karte in den PC-Kartenschlitz oder den USB-Speicher in den USB-Port des Projektors ein.**
2. **Drücken Sie die VIEWER-Taste auf der Fernbedienung oder wählen Sie [Viewer] aus der Quellen-Liste aus. Es wird ein auf der PC-Karte oder im USB-Speicher gespeichertes Bild angezeigt.**
3. **Drücken Sie die MENU-Taste, um das Viewer-Menü einzublenden.**

Das Viewer-Menü erscheint, wenn Sie die MENU-Taste auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse drücken.

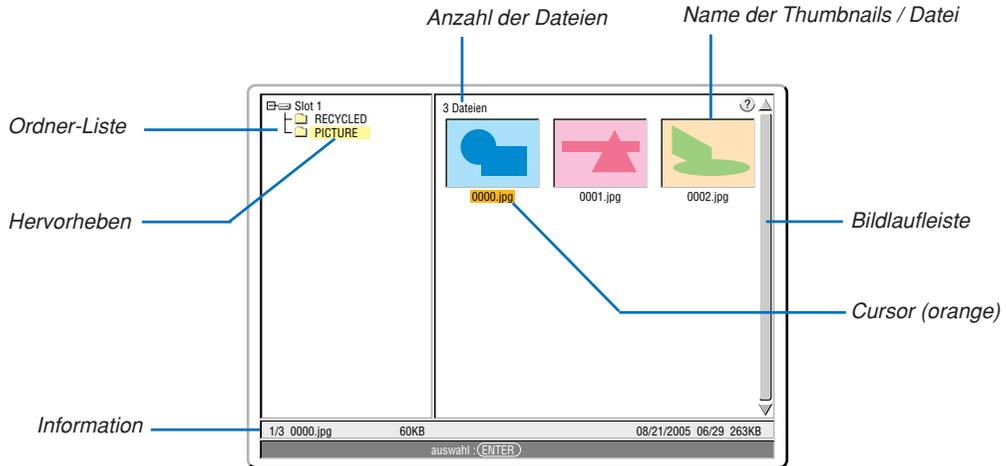


Das Viewer-Menü beinhaltet die nachfolgenden Befehle:

- Wiedergabe Startet die Wiedergabe automatisch oder manuell, dies hängt von der Einstellung in den Optionen ab. Das ermöglicht Ihnen das Vorrücken zum nächsten Dia, wenn [Manuelle] in [Wiedergabemodus] ausgewählt worden ist.
- Stopp Dies ermöglicht das Beenden der Auto-Wiedergabe während der Wiedergabe sowie die Fortsetzung der Wiedergabe vom ausgewählten Dia, wenn [Auto] im [Wiedergabemodus] ausgewählt worden ist.
- Thumbnails Zeigt eine Thumbnails-Liste der Grafikdateien an, die auf der im Projektor eingesetzten PC-Karte oder im USB-Speicher gespeichert sind.
- Logo Ersetzt das Standard-Hintergrundlogo mit einem anderen Logo im JPEG-, BMP-, Non-Interlaced-GIF- oder Non-Interlaced-PNG-Format.
- Optionen Zeigt die Viewer-Einstelloptionen an.

4. **Wählen Sie [Wiedergabe] und drücken Sie dann die ENTER-Taste, um entweder das erste Dia zu zeigen oder die automatische Dia-Wiedergabe zu starten.**

Viewer-Fenster-Elemente



- Hervorheben Zeigt den ausgewählten Ordner oder das ausgewählte Laufwerk an.
- Ordner-Liste Zeigt die auf der PC-Karte oder im USB-Speicher vorhandenen Ordner an.
- Informationen Zeigt die Informationen der ausgewählten Datei oder des ausgewählten Ordners an.
 Ordner: Ordnername, Erstellungsdatum (Monat/Tag/Jahr), Erstellungszeit (Stunde/Minute).
 Datei: Dia-Anzahl/Anzahl anzeigbarer Dias in einem Ordner, Dateiname, Erstellungsdatum (Monat/Tag/Jahr), Erstellungszeit (Stunde/Minute), Dateigröße.
- Anzahl der Dateien Zeigt die Anzahl der anzeigbaren Dias im ausgewählten Ordner an. Maximal können in einem Verzeichnis etwa 250 Bilder als Dias erkannt werden.
- Name des Thumbnails/der Datei Zeigt die im Ordner vorhandenen Thumbnails und Namen an.
- Cursor Zeigt das ausgewählte Dia an.
- Bildlaufleiste Zum Anzeigen von Ordnern oder Dateien, die nicht im Fenster sichtbar sind.

Einstelloptionen für den Viewer



Wiedergabe-Modus:

Manuell Ein Dia wird manuell wiedergegeben, wenn die Viewer-Quelle ausgewählt worden ist.

Auto Die Dias werden automatisch wiedergegeben, wenn die Viewer-Quelle ausgewählt worden ist.

Intervall:

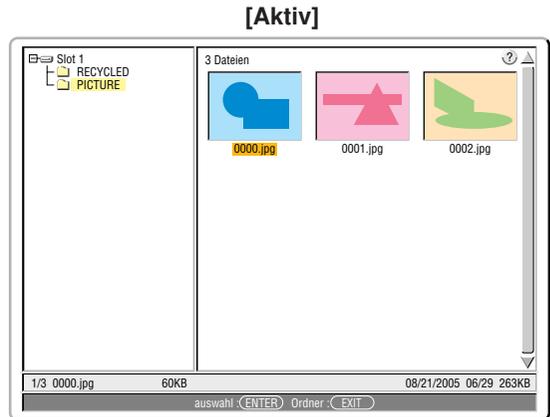
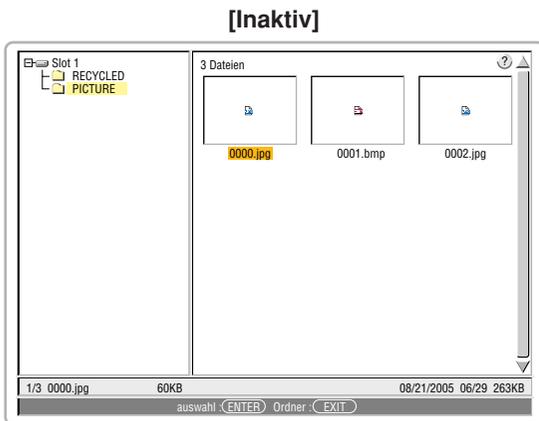
Legt die Intervallzeit zwischen 5 und 300 Sekunden fest.

Start:

Legt fest, welches Startmenü nach auswählen der Viewer-Quelle angezeigt werden soll.

Thumbnails anzeigen:

Beim Auswählen der Viewer-Quelle wird eine Thumbnails-Liste der auf der PC-Karte oder im USB-Speicher gespeicherten Grafikdateien angezeigt, wenn [Aktiv] ausgewählt ist.



Sortieren:

Ordnet die Dias oder Thumbnails nach Namen, Erweiterung, Datum und Größe neu an.

HINWEIS: Diese Einstellung ist für die folgenden Ordner nicht verfügbar:

** Für Ordner, die unter Verwendung der "Output Viewer"-Funktion von Ulead Photo Explorer 8.0 oder unter Verwendung des Viewer PPT Converter 3.0 erstellt wurden.*

OK/Aufheben:

Wählen Sie zum Schließen des Optionen-Menüs [OK] und drücken Sie dann die ENTER-Taste.

Wählen Sie zum Schließen des Optionen-Menüs ohne Speichern der Änderungen [Aufheben] und drücken Sie dann die ENTER-Taste.

Beenden des Viewer

Wechseln Sie zu einem anderen Eingang, wie z. B. Computer 1, Computer 2, Computer 3, Komponenten, Video, S-Video oder LAN, um den Viewer zu beenden.

- * Es gibt zwei Wege, um zu einem anderen Eingang zu wechseln:
- * Drücken Sie die COMPUTER 1, COMPUTER 2, COMPUTER 3, COMPONENT, VIDEO, S-VIDEO oder LAN-Taste auf der Fernbedienung.
- * Drücken Sie die MENU-Taste auf der Fernbedienung, um das Viewer-Menü anzeigen zu lassen. Drücken Sie noch einmal die MENU-Taste, um das Hauptmenü anzeigen zu lassen, und wählen Sie den Eingang aus dem [Quelle]-Untermenü aus.

Mit dieser Funktion können Sie direkt auf ein Dia umschalten, wenn das Bild eines Videorekorders oder Computers projiziert wird.

Beispiel: Bei der Durchführung einer Präsentation, die teils aus Dias und teils aus bewegten Bildern von einem Videorekorder o.ä. besteht, ist es möglich, mit der VIEWER-Taste von einem Viewer-Dia auf das Videobild und dann wieder auf das Viewer-Dia umzuschalten.

HINWEIS: Beim Umschalten von der aktuellen Viewer-Quelle auf eine andere Quelle bleibt das aktuelle Dia erhalten. Wenn Sie danach erneut auf Viewer umschalten, sehen Sie wieder das Dia.

Anzeige von digitalen Bildern

Digitale Bilder können mit dem Viewer wiedergegeben werden, wenn die nachfolgend aufgeführten Bedingungen erfüllt sind:

- Wenn die Bilder auf einer MS-DOS-formatierten PC-Karte gespeichert sind.
- Wenn die Bilder in einem vom Viewer unterstützten Format gespeichert sind. Mit dem Viewer kann in den Verzeichnissen nach Bildern gesucht werden, und Bilder im Format JPEG, BMP, Non-Interlaced-GIF oder Non-Interlaced-PNG werden als Dias erkannt.

HINWEIS: Maximal können in einem Verzeichnis etwa 250 Bilder als Dias erkannt werden.

4 Änderung des Hintergrund-Logos

Mit Hilfe der Viewer-Funktion können Sie den Standard-Hintergrund ändern.

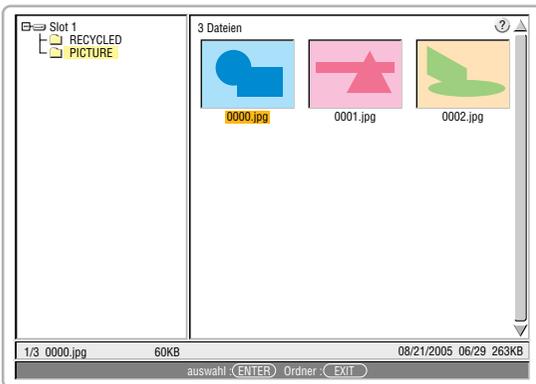
HINWEIS: Die Datei darf höchstens 256 KB groß sein. Andere Dateiformate als JPEG, BMP, Non-Interlaced-GIF oder Non-Interlaced-PNG stehen nicht zur Verfügung.

Vorbereitung: Speichern Sie JPEG- oder BMP-Dateien (JPEG, BMP, Non-Interlaced-GIF- oder Non-Interlaced-PNG-Dateien) auf einer in Ihren PC eingesetzten PC-Karte oder in einem USB-Speicher.

1. Drücken Sie zum Anzeigen eines Bildes die **VIEWER-Taste auf der Fernbedienung**.
2. Drücken Sie die **MENU-Taste, um das Viewer-Menü einzublenden**.



3. Wählen Sie mit der **▼-Taste [Thumbnails]** und drücken Sie dann die **ENTER-Taste**.
Der **Thumbnails-Bildschirm** wird eingeblendet.



*HINWEIS: Um anstelle des Thumbnails-Bildschirmes (rechte Fensterseite) den Verzeichnisbaum (linke Fensterseite) hervorzuheben, drücken Sie die **EXIT-Taste**. Um den Thumbnails-Bildschirm erneut hervorzuheben, drücken Sie die **ENTER-Taste**.*

4. Wählen Sie mit der **▲▼◀▶-Taste** eine Datei (ein Dia) als Hintergrund-Logo aus.
5. Drücken Sie die **MENU-Taste, um das Viewer-Menü einzublenden**.
6. Wählen Sie mit der **▼-Taste [Logo]** und drücken Sie dann die **ENTER-Taste**.
Ein Dialogfeld zur Bestätigung wird eingeblendet.



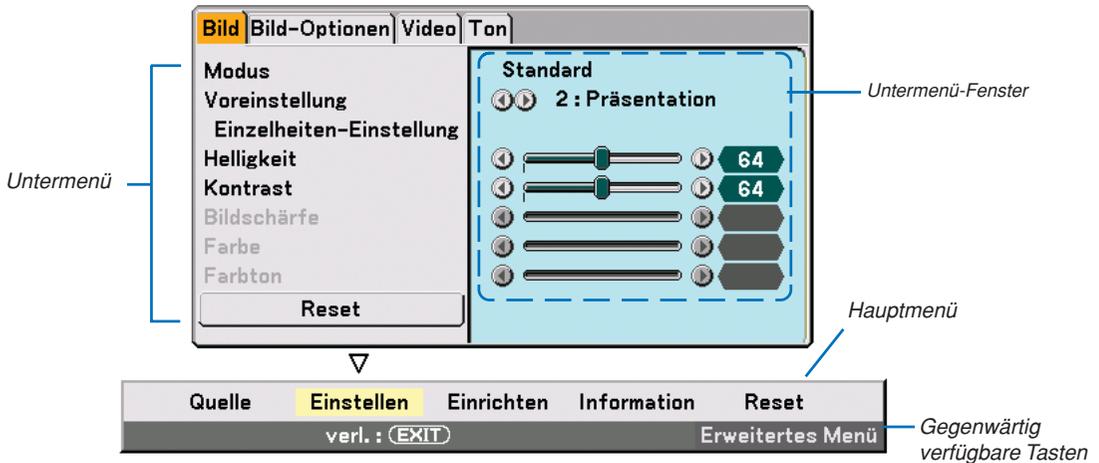
7. Wählen Sie mit der **◀-Taste [Ja]** und drücken Sie dann die **ENTER-Taste**. Die **Änderung des Hintergrund-Logos ist damit abgeschlossen**.

* Wenn Sie den Hintergrund einmal geändert haben, können Sie das alte Logo selbst mit Hilfe von [Reset] nicht mehr als Hintergrund-Logo verwenden. Um das NEC-Logo wieder als Hintergrund-Logo zu verwenden, wiederholen Sie die oben beschriebenen Schritte. Die NEC-Logo-Datei befindet sich auf der beiliegenden Anwender-Supportware 3 CD-ROM (/Logo/NEC_BB_X.JPG).

6. Anwendung des Bildschirm-Menüs

1 Verwendung der Menüs

1. Drücken Sie zum Aufrufen des Menüs die sich auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse befindliche MENU-Taste.



HINWEIS: Die Befehle wie ◀▶, ENTER, EXIT in der grauen Leiste zeigen verfügbare Tasten für den Betrieb an.

2. Drücken Sie die SELECT ◀▶ -Tasten auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse, um das Untermenü einzublenden.
3. Drücken Sie die ENTER-Taste auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse, um den obersten Menüpunkt auf der ersten Registerkarte hervorzuheben.
4. Wählen Sie mit der sich auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse befindlichen SELECT ▲▼ -Taste die Option aus, die Sie einstellen oder eingeben möchten.
Mit den SELECT ◀▶ -Tasten auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse können Sie die gewünschte Registerkarte auswählen.

HINWEIS: Sie können nur dann eine Registerkarte auswählen, wenn die Registerkartenfarbe orange ist.

5. Drücken Sie die ENTER-Taste auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse, um das Untermenü-Fenster einzublenden.
6. Stellen Sie mit den sich auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse befindlichen SELECT ▲▼◀▶ -Tasten einen Wert ein oder schalten Sie die ausgewählte Option ein oder aus.
Die Einstellungen bleiben bis zur nächsten Einstellung gespeichert.
7. Wiederholen Sie die Schritte 2 - 6, um weitere Menüpunkte einzustellen, oder drücken Sie die EXIT-Taste auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse, um die Menü-Anzeige auszuschalten.

HINWEIS: Wenn ein Menü oder eine Meldung angezeigt wird, können die Informationen einiger Zeilen, abhängig vom Signal und den Einstellungen, verloren gehen.

2 Menübaum

Grundmenü-Punkte werden im schattierten Bereich angezeigt.

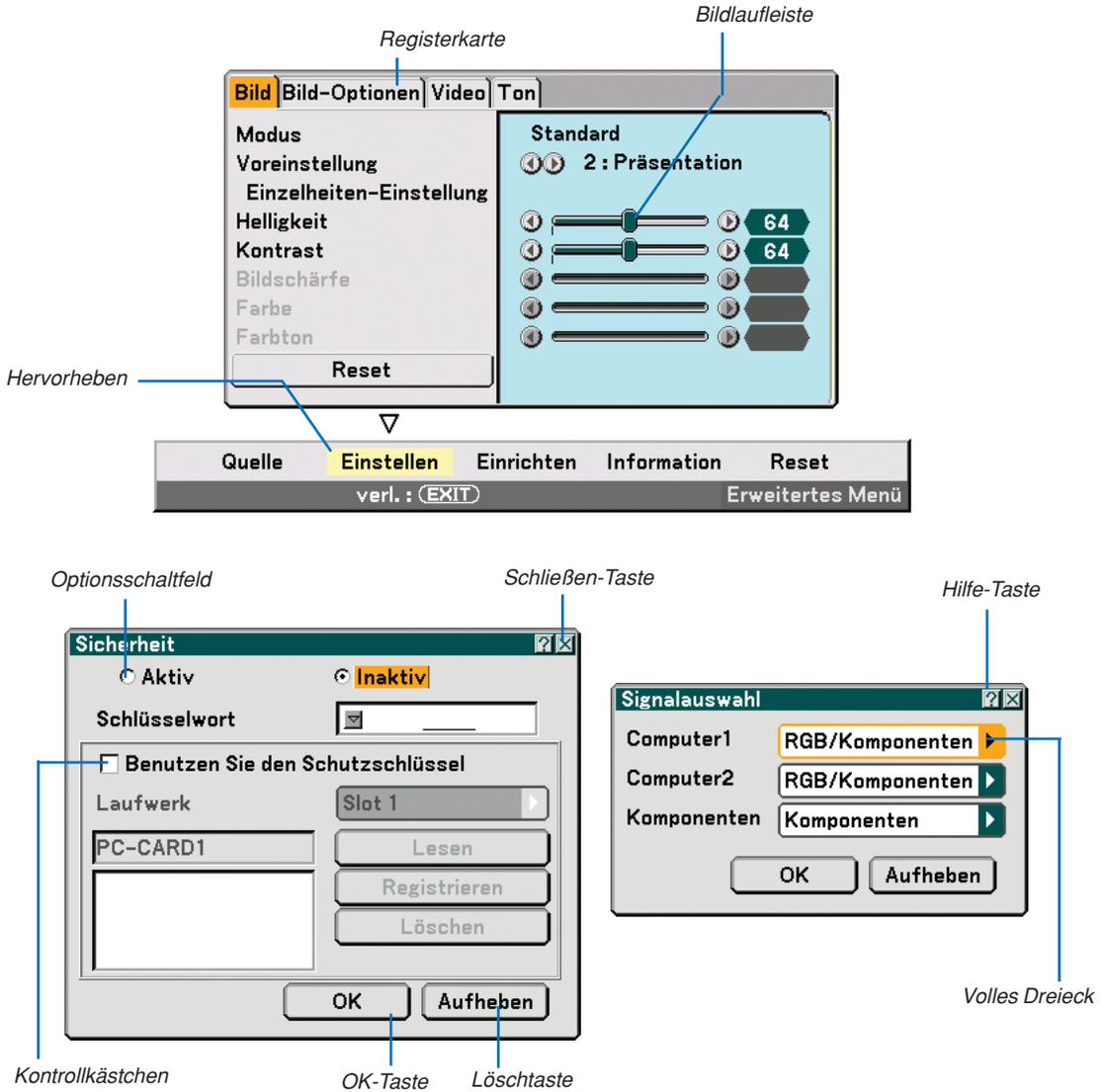
Werkseinstellungen werden im grau schattierten Bereich angezeigt.

Menü	Optionen					
Quelle	Computer 1, Computer 2, Computer 3, Komponenten, Video, S-Video, Viewer, LAN, Eingabeliste					
Einstellen	Bild	Modus	Standard, Professionell			
		Voreinstellung	1 bis 6			
			Einzelheiten-Einstellung	Allgemeines	Referenz	Hell, hoch, Präsentation, Video, Film, Grafik, sRGB
				Gammakorrektur	Dynamisch, Natürlich, Schwarz-Detail	
				Farbtemperatur	5000, 6500, 7800, 8500, 9300, 10500	
				Weißabgleich	Helligkeit RGB, Kontrast RGB	
				Farbkorrektur	Rot, Grün, Blau, Gelb, Magenta, Cyan	
				Helligkeit		
				Kontrast	Manuell, Auto	
				Bildschärfe		
				Farbe		
				Farbton		
				Reset		
Bild-Optionen	Takt	Phase				
		Horizontal-Position				
		Vertikal-Position				
		Austastung	Oben, Unten, Links, Rechts			
		Übertastung	0%, 5%, 10%			
		Bildformat	4:3	4:3, Letterbox, Breitbild-Bildschirm, Ausschnitt		
			16:9	4:3 Fenster, Letterbox, Breitbild-Bildschirm, 4:3 Füllen		
		Video	3D-Y/C- Trennung	Inaktiv, Aktiv		
Vertikal-Steigerung	Inaktiv, 1, 2, 3					
Verknüpfung trennen	Inaktiv, Aktiv: Standbild, Normal, Film					
Telecine	Inaktiv, Aktiv: 2-2/2-3 Auto, 2-2 Ein, 2-3 Ein					
Kontraststeigerung	Inaktiv, Aktiv, Aufteilungs, Einstellen					
Ton	Lautstärke, Tiefen, Höhen, Balance, 3D-Surround (Inaktiv, Aktiv)					
Einrichten	Grundlegendes	Trapez	Horizontal, Vertikal			
		Eckenkorrektur				
		Wandfarbe	Inaktiv, Schwarztafel, Schwarztafel (Grau), Hellgelb, Hellgrün, Hellblau, Himmelblau, Hellrosa, Pink			
		Lampenbetriebsart	Normal, Eco			
		Menümodus	Grundmenü, Erweitertes Menü			
		Sprache	English, Deutsch, Français, Italiano, Español, Svenska, Suomi, Norsk, Nederlands, Türkçe, Polski, Русский, Ελληνικά, Magyar, Português, Čeština, العربية, Dansk, 日本語, 한국어, 中文			
Menü	Farbauswahl	Farbe 1 bis 5, Monochrom				
		Anzeige-Auswahl	Quelle: Aktiv, Inaktiv / Meldung: Aktiv, Inaktiv / Zeit: Aktiv, Inaktiv			
		Anzeigezeit	Manuell, Auto 5 sek., Auto 15 sek., Auto 45 sek.			
		Hintergrund	Blau, Schwarz, Logo			
Sicherheit	Bedienfeld-Sperre	Inaktiv, Aktiv				
		Menüsperre	Inaktiv, Aktiv			
		Logosperre	Inaktiv, Aktiv			
		Sicherheit	Inaktiv, Aktiv, Schlüsselwort, Benutzen Sie den Schutzschlüssel, Laufwerk, Lesen, Registrieren, Löschen			
		PJLink	Inaktiv, Aktiv Paßwort			

6. Anwendung des Bildschirm-Menüs

Menü	Optionen						
Einrichten	Installation	Ausrichtung	Frontprojektion, Deckenrückprojektion, Rückprojektion, Deckenfrontprojektion				
		Bildschirm	Bildschirmtyp: 4:3, 16:9 / Position				
		LAN-Modus	Eingebaut	Profile:	Profile 1, Profile 2		
				DHCP:	Aktiv, Inaktiv		
				IP-Adresse			
				Subnet-Maske			
				Gateway			
				DNS-Konfiguration			
				Wiederanschließen			
				PC-Karte		Profile:	Einfacher Anschluss, Profile 1, Profile 2
						DHCP:	Aktiv, Inaktiv
						IP-Adresse	
						Subnet-Maske	
						Gateway	
		DNS-Konfiguration					
		Erweitert:		Netzwerktyp:	Seitenübersicht, SSID, Mode, Kanal		
				WEP:	WEP, Schlüssel-Auswahl, Schlüssel 1-4		
				Wiederanschließen			
		Domain		Host-Name			
				Domain-Name			
		Mail		Alert Mail:	Aktiv, Inaktiv		
				Sender's Address			
				SMTP Server Name			
				Recipient's Address 1-3			
				Test Mail			
				Projektorname			
				Übertragungsrate	4800bps, 9600bps, 19200bps, 38400bps		
		Voreinst. Datum, Zeit	Datum: Monat / Tag / Jahr, Uhrzeit: (H / M)				
		Fernbedienungssensor	Vorne / Hinten, Vorne, Hinten				
Optionen		Auto-Einstellung	Inaktiv, Normal, Fein				
		Auto Start	Inaktiv, Aktiv				
		Strom-Management	Inaktiv, 0:05, 0:10, 0:20, 0:30				
		Gebälsemodus	Auto, Hoch				
		Wahl der Standardquelle	Letzte, Auto, Auswahl (Computer 1, Computer 2, Computer 3, Komponenten, Video, S-Video, Viewer, LAN)				
		Signalauswahl	Computer 1	RGB/Komponenten, RGB, Componet, Scart			
			Computer 2	RGB/Komponenten, RGB, Componet			
			Komponenten	Komponenten, Video			
		Farbsystem	Komponenten (Video), Video, S-Video				
		S-Video-Betriebsauswahl	Inaktiv, S2				
OUT-Anschluss	Letzte, Computer 1, Computer 2, Komponenten						
Werkzeuge		ChalkBoard					
		Ausschalt-Timer	Inaktiv, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00				
		Programm-Timer					
		Maus	Maus-Zeiger: Zeiger 1 bis Zeiger 9 / Taste: Rechtshänder, Linkshänder Empfindlichkeit: Schnell, Mittel, Langsam				
Information	Verwendungsdauer	Verbl. Lampenbetr. -Dauer, Verstr. Lampenbetr. -Std., Verstr. Filterbetr. -Std., Verstr. Proj. -Betr. -Std.					
		Quelle Seite 1	Eingangsanschluss, Signaltyp, Videotyp, Quellenbezeichnung, Eingangsnummer				
		Quelle Seite 2	Horizontale Frequenz, Vertikale Frequenz, Synch.-Typ, Synch.-Polarität, Scan-Typ				
		LAN Eingebaut	IP-Adresse, Subnet-Maske, Gateway, MAC-Adresse				
		LAN PC-Karte	IP-Adresse, Subnet-Maske, Gateway, MAC-Adresse				
		LAN kabellos	SSID, Modus, WEP, Kanal, Signalpegel				
Version	Model, Seriennummer, Firmware, Data						
Reset		Aktuelles Signal, Alle Daten, Alle Daten (Einschl. Eingabeliste), Lampenbetriebsstunden löschen, Filterbetriebsstunden löschen					

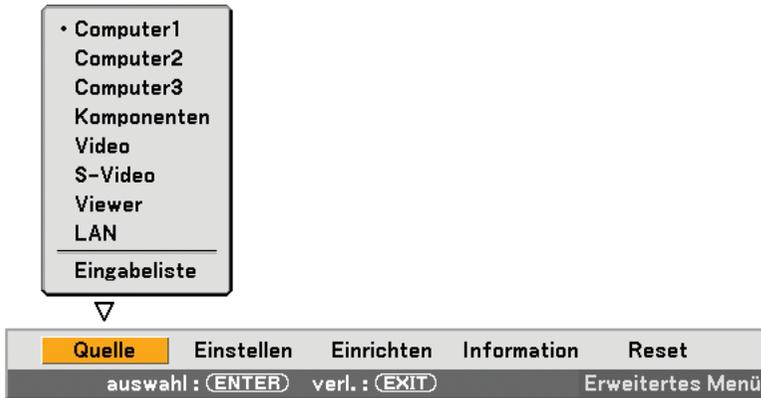
3 Menü-Elemente



Menüfenster oder Dialogfelder haben normalerweise folgende Elemente:

- Hervorheben Zeigt das ausgewählte Menü oder die ausgewählte Option an.
- Volles Dreieck Zeigt an, dass weitere Auswahlmöglichkeiten vorhanden sind. Ein hervorgehobenes Dreieck zeigt an, dass die Option aktiviert ist.
- Registerkarte Zeigt eine Gruppe von Funktionen in einem Dialogfeld an. Das Auswählen (Anklicken) einer beliebigen Registerkarte bringt deren Seite nach vorn.
- Optionsschaltfeld .. Mit dieser runden Schaltfläche wird die entsprechende Option im Dialogfeld ausgewählt.
- Kontrollkästchen ... Markieren Sie das Kästchen mit einem Kontrollzeichen, um diese Option zu aktivieren.
- Bildlaufleiste Zeigt die Einstellung und Einstellrichtung an.
- OK-Taste Drücken Sie diese Taste zum Bestätigung Ihrer Einstellung. Sie kehren zum vorherigen Menü zurück.
- Löschen-Taste Drücken Sie diese Taste, um Ihre Einstellung zu löschen. Sie kehren zum vorherigen Menü zurück.
- Schließen-Taste Anklicken, um das Fenster and Speichern der Änderungen zu schließen. (Nur USB-Maus)
- Hilfe-Taste Zeigt an, dass für diese Funktion Hilfestellungen zur Verfügung stehen (nur USB-Maus). Drücken Sie die HELP-Taste auf der Fernbedienung, um die Hilfestellungen einzublenden.

4 Menü-Beschreibungen & Funktionen [Quelle]



Computer 1 und 2

Wählt den am COMPUTER 1- oder COMPUTER 2-Eingangsanschluss-Signal angeschlossenen Computer aus.

HINWEIS: Ein optionales Komponentenkabel (Komponenten-V- oder ADP-CV1-Kabel) ist für ein Komponentensignal erforderlich.

Computer 3 (RGB Digital)

Wählt den am COMPUTER 3-Anschluss (DVI-D) angeschlossenen Computer aus.

Komponenten

Wählt den am COMPONENT IN (Y, Cb/Pb, Cr/Pr) angeschlossenen Computer aus.

Video

Wählt aus, was an Ihrem Videoeingang angeschlossen ist - Videorekorder, LaserDisc-Player, DVD-Player oder Dokumentenkamera.

S-Video

Wählt aus, was an Ihrem S-Video-Eingang angeschlossen ist - Videorekorder, DVD-Player oder LaserDisc-Player.

HINWEIS: Ein Rahmen kann für kurze Zeit einfrieren, wenn ein Video einer Video- oder S-Videoquelle im Schnellvorlauf- oder Schnellrücklauf-Modus abgespielt wird.

Viewer

Diese Funktion ermöglicht die Erstellung von Präsentationen mit Hilfe einer PC-Karte, die eingefangene Bilder und Dias enthält, die mit dem exklusiven Programm für NEC Ulead Photo Explorer 8.0, das sich auf der CD-ROM befindet, erstellt wurden. Siehe die beiliegende Setup-Anleitung für NEC Verdrahtetes und drahtloses Netzwerk für das Installieren von Ulead Photo Explorer 8.0 für NEC.

Siehe Seite 60 für die Anzeige von Dias.

LAN

Wählt ein Signal vom LAN-Port (RJ-45) oder von der im Kartenschlitz des Projektors eingesetzten optionalen drahtlosen LAN-Karte von NEC.

[Eingabeliste]

No.	Name	Quelle	Eingang	
001	123456789012345678	RGB	Computer1	✓
002	SVGA	RGB	Computer2	✓
003	NTSC3.58	Video	Video	✓
004	S-VIDEO	S-Video	S-Video	✓
005	12345678901234567	RGB	Computer1	✓
006	COMPO	Komponenten	Computer1	✓
007	Digital	SDI		✓
008	Viewer	---	Viewer	✓
009	Scart	Scart	Computer1	✓
010	COMPO(Y,Cb,Cr)	Komponenten		✓
011	COMPO(Video)	Video		✓

Wählen Sie das Signal mit den SELECT ▲▼-Tasten auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse aus und drücken Sie die ENTER-Taste auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse, um den [Eingabe-Editierbefehl]-Bildschirm einzublenden.

Eingabe des gegenwärtig projizierten Signals in die Eingabeliste

1. Lassen Sie sich die Eingabeliste anzeigen.
2. Wählen Sie mit der SELECT-▲ oder ▼-Taste auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse eine beliebige Zahl aus und drücken Sie die ENTER-Taste auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse, um den [Eingabe-Editierbefehl]-Bildschirm einzublenden.
3. Wählen Sie mit der SELECT ◀- oder ▶-Taste [Speichern] aus und drücken Sie dann die ENTER-Taste.

Anwendung der [Eingabeliste]

Alle am gegenwärtig angezeigten Bild vorgenommenen Einstellungen werden automatisch in der [Eingabeliste] registriert. Das registrierte Signal kann jederzeit aus der [Eingabeliste] geladen werden.

HINWEIS: Es können bis zu 100 Voreinstellungen - mit Ausnahme der Bild-Einstellungen - registriert werden.

[Eingabe-Editierbefehl]



Auf der [Eingabeliste] können Signale editiert werden.

- Laden Ermöglicht Ihnen die Auswahl eines Signals aus der Liste.
- Speichern Ermöglicht Ihnen das Speichern des gegenwärtig projizierten Signals.
- Ausschneiden Ermöglicht Ihnen, ein ausgewähltes Signal aus der Liste zu entfernen und im "ClipBoard" des Projektors abzulegen.
- Kopieren Ermöglicht Ihnen, ein ausgewähltes Signal aus der Liste zu kopieren und im "ClipBoard" des Projektors abzulegen.
- Einfügen Ermöglicht Ihnen das Einfügen des im "ClipBoard" abgelegten Signals in eine andere Zeile der Liste.
- Bearbeiten Ermöglicht Ihnen die Änderung von Quellenbezeichnungen.



Quellenbezeichnung:

Geben Sie eine Signalbezeichnung ein. Die Signalbezeichnung kann aus bis zu 18 alphanumerischen Zeichen bestehen.

Eingangsanschluss:

Ändern Sie den Eingangsanschluss.

Sperren:

Nehmen Sie die Einstellung so vor, dass das ausgewählte Signal bei der Ausführung von "Alles löschen" nicht gelöscht werden kann. Nach der Ausführung von [Lock] können die Änderungen nicht gespeichert werden.

Überspringen:

Nehmen Sie die Einstellung so vor, dass das ausgewählte Signal während der Auto-Suche übersprungen wird.

Wählen Sie nach Beendigung der Einstellung zunächst OK und drücken Sie dann ENTER. Wählen Sie zum Beenden ohne Speicherung der Einstellung Aufheben. Wählen Sie [Source Name] und drücken Sie ENTER, um das Quellenbezeichnung-Editier-Fenster einzublenden. In diesem Fenster können Sie die Quellenbezeichnung ändern. Drücken Sie zum Einblenden der Software-Tastatur, über die Sie alphanumerische Zeichen eingeben können ▼. Beziehen Sie sich bezüglich der Tastenfunktionen der Software-Tastatur auf Seite 128.

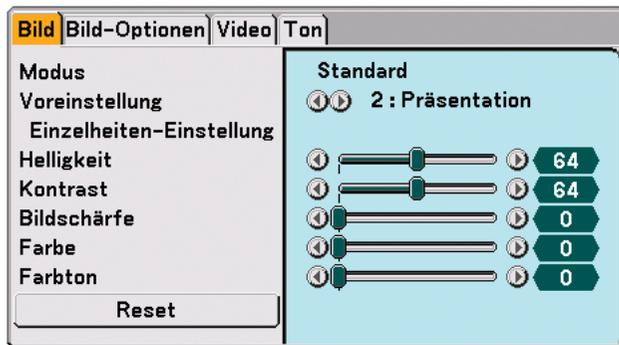
Alles löschen Diese Funktion ermöglicht Ihnen das Löschen aller in der Eingabeliste registrierten Signale.

Die nachfolgenden Tasten stehen für die gegenwärtig projizierten Signale nicht zur Verfügung:

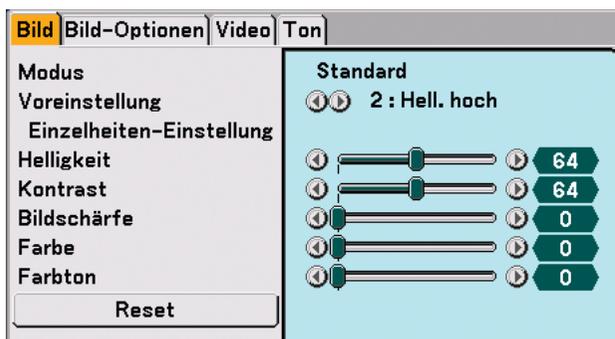
- 1) Die Ausschneiden- und Einfügen-Tasten (Cut und Paste) auf dem [Eingabe-Editierbefehl]-Bildschirm
- 2) Die Eingangsanschluss-Taste Input Terminal auf dem [Eingabeliste]-Bildschirm

HINWEIS: Wenn alle Signale in der [Eingabeliste] gelöscht sind, wird auch das gegenwärtig projizierte Signal - mit Ausnahme der gesperrten Signale - gelöscht.

5 Menü-Beschreibungen & Funktionen [Einstellen]



[Bild]



[Modus]

Mit dieser Funktion können Sie festlegen, wie die Einstellungen für [Einzelheiten-Einstellung] von [Voreinstellung] für die einzelnen Eingänge gespeichert werden sollen.

- Standard : Speichert die Einstellungen der einzelnen Punkte von [Voreinstellung] (Voreinstellung 1 bis 6)
- Professionell : Speichert alle Einstellungen von [Bild] für die einzelnen Eingänge.

[Voreinstellung]



Diese Option ermöglicht es Ihnen, einen neutralen Farbton für Gelb, Cyan oder Magenta einzustellen. Es stehen 6 für die verschiedenen Bildarten optimierte Werkzeugeinstellungen zur Verfügung. Sie können aber auch Benutzer definierte Eingaben machen.

[Einzelheiten-Einstellung]



Diese Option versorgt Sie mit drei Seiten von Menüs, die detailliertere Einstellungen enthalten.

[Allgemeines]

Auswahl der Referenz-Einstellung [Referenz]

Diese Funktion ermöglicht Ihnen die Verwendung der Farbkorrektur oder der Gammawerte als Referenzdaten, um die verschiedenen Bildarten zu optimieren. Sie können eine der folgenden 6 Einstellungen wählen.

Hell. hoch Wird für die Verwendung in hell beleuchteten Räumen empfohlen.

Präsentation Wird zum Erstellen einer Präsentation mit Hilfe einer PowerPoint-Datei empfohlen.

Video Wird für herkömmliche Bilder wie z.B. Fernsehbilder empfohlen.

Film Wird für Filme empfohlen.

Grafik Wird für Grafiken empfohlen.

sRGB Standard-Farbwerte.

Auswahl des Gammakorrektur-Modus [Gammakorrektur]

Die einzelnen Modi werden empfohlen für:

Dynamisch Erstellt ein Bild mit hohen Kontrasten.

Natürlich Natürliche Reproduktion des Bildes.

Schwarz-Detail .. Verstärkt die Details in den dunklen Bildteilen.

Einstellung der Farbtemperatur [Farbtemperatur]

Diese Funktion stellt die Farbtemperatur mit Hilfe der Bildlaufleiste ein.

Erhöhen Sie die Farbtemperatur für ein blauerer Weiß; verringern Sie sie für ein roterer Weiß.

HINWEIS:

- Wenn [Präsentation] oder [Hell. hoch] in [Referenz] ausgewählt worden ist, steht diese Funktion nicht zur Verfügung.
- * Wenn die [Weißabgleich]-Einstellungen geändert worden sind, spiegelt der Farbtemperaturwert nicht die tatsächliche Temperatur wieder.

[Weißabgleich]

Einstellung des Weißabgleichs [Weißabgleich]

Mit diesen Tasten können Sie den Weißabgleich einstellen. Die Einstellung der Helligkeit für jede einzelne Farbe (RGB) dient der Einstellung des Bildschirm-Schwarzpegels. Die Einstellung des Kontrastes für jede einzelne Farbe (RGB) dient der Einstellung des Bildschirm-Weißpegels.

[Farbkorrektur]

Auswahl der Farbkorrektur [Farbkorrektur]

Stellt die Farben Rot, Grün, Blau, Gelb, Magenta und Cyan unabhängig voneinander ein, um den Farbton auf dem gesamten Bildschirm zu korrigieren.

[Helligkeit]

Stellt den Helligkeitspegel oder die Intensität des hinteren Rasters ein.

[Kontrast]

Stellt die Intensität des Bildes entsprechend dem eingehenden Signal ein.
Sie haben zwei Auswahlmöglichkeiten: Manuell und Auto.

HINWEIS: Die autom. Kontrastfunktion funktioniert allerdings nicht, wenn das Menü oder eine Meldung angezeigt wird.

[Bildschärfe]

Steuert das Detail des Bildes für Video (nicht gültig bei RGB- und Digitalsignalen).

[Farbe]

Erhöht oder reduziert den Farbsättigungspegel (nicht gültig bei RGB- und Digitalsignalen).

[Farbton]

Variiert den Farbpegel von +/- grün bis +/-blau. Der Rot-Pegel wird als Referenzwert herangezogen. Diese Einstellung gilt nur für Video-, Komponenten- und TV-Standard-Eingänge (nicht gültig bei RGB- und Digitalsignalen).

Eingang signal	Helligkeit	Kontrast	Bildschärfe	Farbe	Farbton
Computer (RGB analog)	Ja	Ja	Nein	Nein	Nein
Computer (RGB digital)	Ja	Ja	Nein	Nein	Nein
Komponenten	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja
Video, S-Video	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja
Viewer, LAN	Nein	Nein	Nein	Nein	Nein

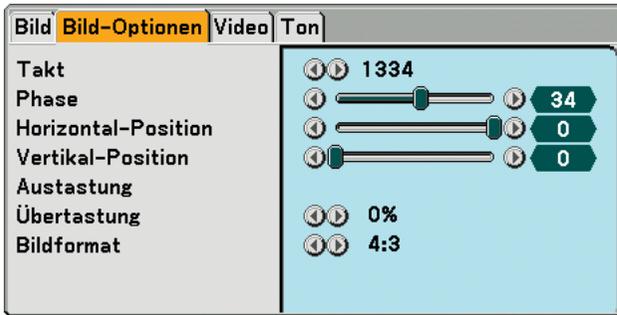
Ja=einstellbar, Nein=Nicht einstellbar

[Reset]

Die Einstellungen und Justierungen bei [Bild] werden nicht zurück auf die Werkseinstellungen gestellt, mit Ausnahme des Folgenden; Voreingestellte Nummern und [Referenz] im [Einzelheiten-Einstellung]-Bildschirm, wenn [Standard] in [Modus] eingestellt ist.

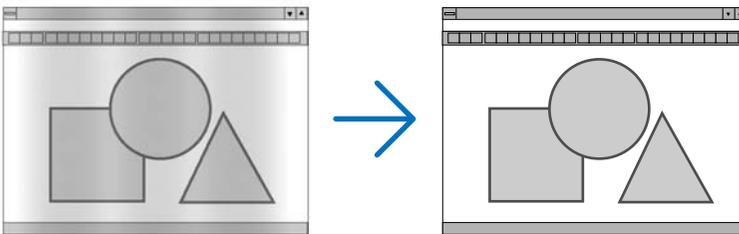
Die Einstellungen und Justierungen, die unter [Einzelheiten-Einstellung] im [Voreinstellung]-Bildschirm gegenwärtig nicht markiert sind, werden nicht zurückgesetzt.

[Bild-Optionen]



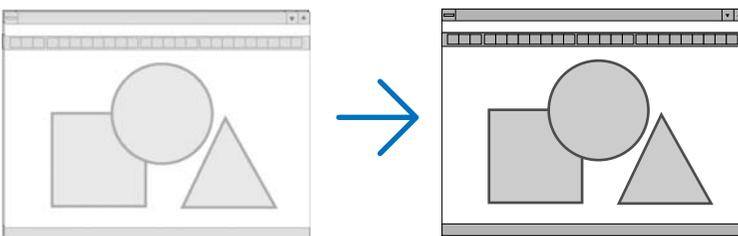
Einstellung des Taktes und der Phase [Takt/Phase]

Diese Funktion ermöglicht Ihnen die manuelle Einstellung von [Takt] und [Phase].



Takt Wenden Sie diesen Punkt für die Feineinstellung des Computerbildes oder zum Beseitigen von möglicherweise auftretenden Vertikalstreifen an. Diese Funktion stellt die Taktfrequenz ein, mit der horizontale Streifen im Bild eliminiert werden.

Diese Einstellung kann erforderlich sein, wenn Sie Ihren Computer das erste Mal anschließen.

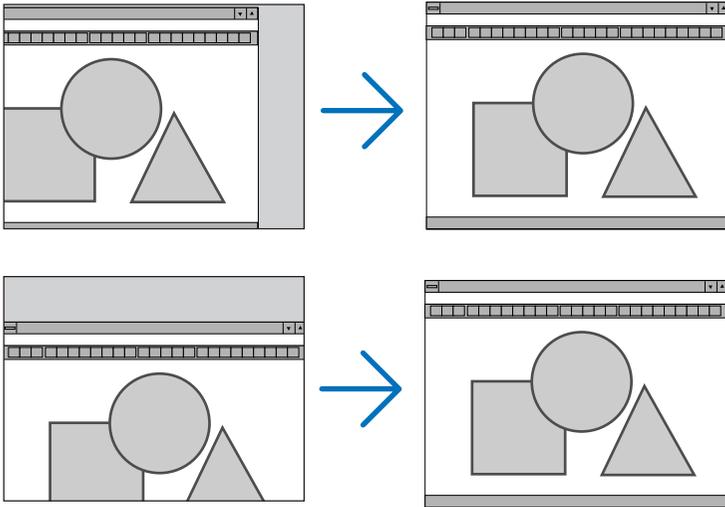


Phase Wenden Sie diesen Punkt für die Einstellung der Taktphase oder zum Beseitigen von Videorauschen, Punktinterferenzen oder Einstreuungen an. (Dies ist offenkundig, wenn Ihr Bild zu schimmern scheint.)

Wenden Sie [Phase] erst nach Beendigung von [Takt] an.

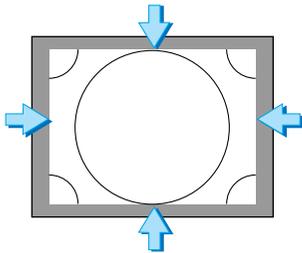
Einstellung der Horizontal/Vertikal-Position [Horizontal-Position/Vertikal-Position]

Stellt die Lage des Bildes horizontal und vertikal ein.



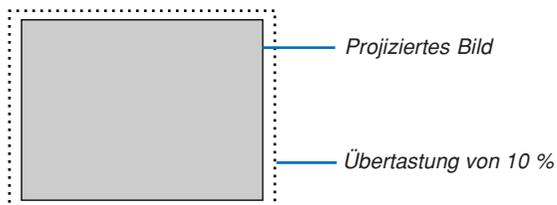
Ausblenden von störenden Bereichen [Austastung]

Mit dieser Funktion können Sie jeden störenden Bereich des Bildes ausblenden.



Auswahl des Übertastungsprozentsatzes [Übertastung]

Wählen Sie für das Signal einen Übertastungsprozentsatz (0 %, 5% und 10 %) aus.



HINWEIS: Bei einigen Eingangssignalen können Sie [0%] nicht auswählen.

Auswahl des Bildformates [Bildformat]

Bildschirmtyp 4:3



Bildschirmtyp 16:9



Mit dieser Funktion können Sie das optimale Bildformat für die Wiedergabe einer Quelle auswählen. Wenn für die Quelle der Bildschirmtyp 4:3 ausgewählt worden ist, wird die folgende Auswahl angezeigt:

- 4:3 Standard 4:3-Format
- Letterbox Verkleinertes Bild, um das echte Bildformat mit schwarzen Balken oben und unten am Bildrand anzuzeigen
- Breitbild-Bildschirm Links & rechts gedehnt mit schwarzen Balken oben und unten am Bildrand
- Ausschnitt Links & rechts gedehnt. Die linke & rechte Seite sind abgeschnitten. Nur für das Bildformat 4:3 verfügbar.

Wenn für die Quelle der Bildschirmtyp 16:9 ausgewählt worden ist, wird die folgende Auswahl angezeigt:

- 4:3 Fenster Verkleinertes Bild, um das echte Bildformat mit schwarzen Balken am linken und rechten Bildschirmrand anzuzeigen
- Letterbox Standard 16:9-Format
- Breitbild-Bildschirm Links und rechts gedehnt, um das echte Bildformat anzuzeigen
- 4:3 Füllen Gedehnt, um das Bild im 16:9-Bildformat anzuzeigen

HINWEIS: Für Quellen mit schwarzen Balken oben und unten kann die Bildposition vertikal eingestellt werden. (→ Seite 88)

HINWEIS: Bitte beachten Sie, dass bei der Verwendung dieses Projektors für kommerzielle Zwecke oder zur Erregung der Aufmerksamkeit an einem öffentlichen Ort, z. B. in einem Café oder in einem Hotel, eine Komprimierung oder Dehnung des Bildes mit den Funktionen unter [Bildformat] oder [Bildschirm] als Verletzung bestehender und gesetzlich geschützter Urheberrechte ausgelegt werden kann.

HINWEIS: Während der 3D Reform-Einstellung steht [Bildformat] möglicherweise nicht zur Verfügung. Sollte dies der Fall sein, setzen Sie zuerst die 3D Reform-Daten zurück und nehmen Sie die Einstellung erneut vor. Wiederholen Sie dann die 3D Reform-Einstellung. Durch eine Änderung des Bildformates wird die 3D Reform-Funktion möglicherweise auf ihren einstellbaren Bereich begrenzt.

Eingang Signal	 4:3	 Letterbox	 Dehnen
Bildschirm Typ			
4:3 Bildschirm	 4:3	 Letterbox	  Breitbild-Bildschirm Ausschnitt
16:9 Bildschirm	  4:3 Fenster 4:3 Füllen	 Letterbox	 Breitbild-Bildschirm

[Video]



Ein- / Ausschalten der 3D-Trennung [3D-Y/C- Trennung]

Diese Funktion schaltet die dreidimensionale Trennfunktion ein oder aus.

- Inaktiv Turns off the function.
- Aktiv Standbild Empfohlen für Standbilder.
- Normal Der Projektor erkennt und korrigiert das Bild automatisch.
- Film Empfohlen für Bewegtbilder.

TIP: Wenn die Bildqualität schlecht ist, aktivieren Sie [3D-Y/C- Trennung]. Wenn die Bildqualität immer noch schlecht ist, versuchen Sie, [Verknüpfung trennen] oder [3D-Y/C- Trennung] zu deaktivieren und [Normal] unter [Verknüpfung trennen] auszuwählen.

HINWEIS: Diese Funktion steht nur für NTSC3.58 von Videosignalen zur Verfügung.

Einstellung der senkrechten Kanten [Vertikal-Steigerung]

Diese Funktion betont die senkrechten Kanten um ein Objekt im Bild.

HINWEIS: Diese Funktion steht nicht für RGB, HDTV- und Komponenten-Signale zur Verfügung.

Auswahl von Interlace oder Verknüpfung trennen [Verknüpfung trennen]

Mit Hilfe dieser Funktion können Sie zwischen "Interlace" und "Verknüpfung trennen" (Deinterlace) wählen.

- Inaktiv Projiziert ein Interlace-Signal.
- Aktiv Standbild Wählen Sie diese Option, wenn ein Standbild angezeigt wird. Wenn diese Option für ein bewegtes Bild ausgewählt worden ist, können sowohl ein Bildzittern als auch Störungen auftreten.
- Normal Der Projektor bestimmt automatisch ein Standbild oder bewegtes Bild, um ein klares Bild anzuzeigen. Wenn [Normal] ausgewählt wird, werden Flackern oder Bildstörungen verursacht; wählen Sie [Movie].
- Film Wählen Sie diese Option, wenn ein bewegtes Bild angezeigt wird. Dies beseitigt sowohl das Bildzittern als auch die Störungen. Diese Option ist nur bei SDTV verfügbar.

Einstellung des Telecine-Modus [Telecine]

3:2-Pull-Down-Korrektur, um Flimmern und Bildstörungen zu beseitigen.

HINWEIS: Diese Funktion ist nur verfügbar, wenn [Verknüpfung trennen] aktiviert und ein SDTV-Signal ausgewählt wird.

- Inaktiv Schaltet den Telecine-Modus aus.
- Aktiv 2-2/2-3 Auto Erkennt das Pull-Down-Korrekturverfahren.
- 2-2 Ein Verwendet das 2-2 Pull-Down-Korrekturverfahren
- 2-3 Ein Verwendet das 2-3 Pull-Down-Korrekturverfahren

Kontraststeigerung einstellen [Kontraststeigerung]

Diese Funktion verbessert den Kontrast mit Hilfe einer patentrechtlich geschützten Detailverstärkungstechnologie.

HINWEIS: Diese Funktion steht für Viewer oder LAN nicht zur Verfügung.

- Inaktiv Schaltet den Kontraststeigerungs-Modus aus.
- Aktiv Schaltet den Kontraststeigerungs-Modus ein.
- Aufteilungs Schaltet den Kontraststeigerungsmodus ein oder aus, um seinen Effekt zu zeigen.
- Einstellen Wenn der Kontraststeigerungs-Modus eingeschaltet oder wenn [Aufteilungs] ausgewählt ist, können Sie das Kontraststeigerungs-Level einstellen.

[Ton]



Tonsteuerung [Lautstärke, Tiefen, Höhen, Balance]

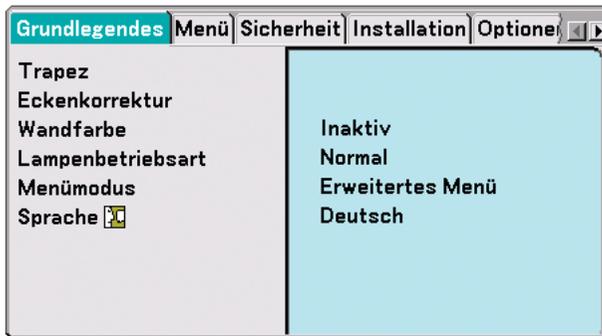
Stellt die Lautstärke, den Tiefen- und Höhenpegel, die Balance links und rechts des Projektorlautsprechers und AUDIO OUT (Stereo Mini-Buchse) ein.

Aktivierung von 3D Surround [3D-Surround]

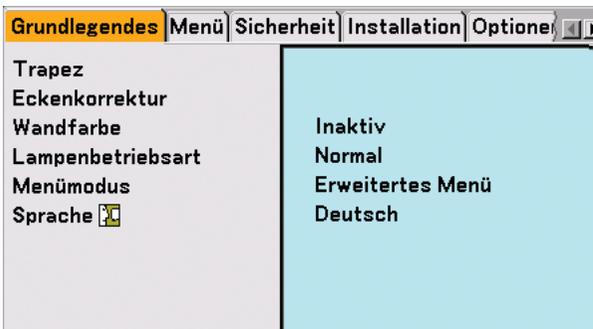
Schaltet den 3D Surround-Effekt ein oder aus.

Wenn die AUDIO OUT-Stereo-Minibuchse des Projektors an ein externes Gerät angeschlossen wird, kann die Toneinstellung des externen Gerätes je nach Tiefen-, Höhen- und 3D Surround-Einstellung zu einer verzerrten oder knackenden Tonausgabe führen. Wenn dies geschieht, setzen Sie die Einstellungen des Projektors zurück auf die Werks-einstellungen (Tiefen: 0, Höhen: 0, 3D Surround: Inaktiv).

6 Menü-Beschreibungen & Funktionen [Einrichten]



[Grundlegendes]



Auswahl des Trapez-Modus [Trapez]

Diese Funktion ermöglicht Ihnen das manuelle oder automatische Korrigieren von Trapezverzerrungen. Die Auswahl dieses Punktes führt zur Anzeige des Trapez-Einstellungsmenüs. Sie können vertikale Trapezverzerrungen auch manuell vom Menü aus korrigieren. (→ Seite 31) Die Änderungen bleiben auch beim Ausschalten des Projektors gespeichert.

HINWEIS: Wenn [Eckenkorrektur] ausgewählt wurde, ist die Option [Trapez] nicht verfügbar.

Auswahl des Eckenkorrektur-Modus [Eckenkorrektur]



Mit dieser Option können Sie die Trapezverzerrung korrigieren. Die Auswahl dieses Punktes führt zur Anzeige des Eckenkorrektur-Einstellungsbildschirm. (→ Seite 41)

HINWEIS: Wenn [Trapez] ausgewählt wurde, ist die Option [Eckenkorrektur] nicht verfügbar.

Anwendung der Wandfarben-Korrektur [Wandfarbe]



Diese Funktion ermöglicht eine schnelle, anpassungsfähige Farbkorrektur bei der Verwendung eines Bildschirmmaterials, dessen Farbe nicht Weiß ist.

Die nachfolgend aufgeführten neun Optionen stehen zur Verfügung.

Einstellung des Lampenmodus auf Normal oder Eco [Lampenbetriebsart]

Diese Funktion ermöglicht die Auswahl zwischen zwei Lampen-Helligkeitsmodi: Normal- und Eco-Modus. Der Betrieb im Eco-Modus verlängert die Lebensdauer der Lampe. Die Auswahl des Eco-Modus reduziert das Gebläsegeräusch verglichen mit dem im Normal-Modus.

Lampenbetriebsart	Beschreibung	Status der LAMP-Anzeige
Normaler Modus	Hierbei handelt es sich um die Werkseinstellung (100 % Helligkeit).	Aus
Eco-Modus	Wählen Sie diesen Modus, um die Lebensdauer der Lampe zu verlängern (ca. 80% Helligkeit beim NP2000 und ca. 85% beim NP1000).	Leuchtet Grün

HINWEIS: Falls es im Normal-Modus zu einer Überhitzung des Projektors kommt, wird in einigen Fällen zum Schutz des Projektors automatisch der Eco-Modus als Lampen-Modus eingestellt. Dieser Modus wird "erzwungener Eco-Modus" genannt. Wenn sich der Projektor im erzwungenen Eco-Modus befindet, lässt die Bildhelligkeit etwas nach. Wenn die LAMP-Anzeige stetig grün leuchtet, wird dadurch angezeigt, dass sich die Lampe im Eco-Modus befindet.

Wenn der Projektor wieder seine normale Betriebstemperatur erreicht hat, wird als Lampen-Modus wieder der Normal-Modus eingestellt.

Im erzwungenen Eco-Modus hat eine Änderung der [Lampenbetriebsart]-Einstellung keinen Einfluss auf die aktuelle Lampenbetriebsart.

Auswahl des Menümodus [Menümodus]

Mit dieser Option können Sie zwei Menümodi auswählen: Grundmenü und Erweitertes Menü.

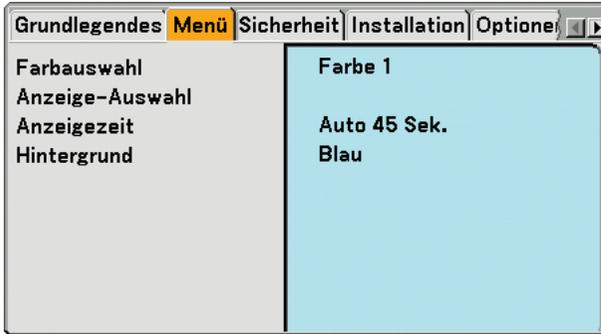
Grundmenü Dies ist das Grundmenü, das ein Minimum an wesentlichen Menüs und Befehle enthält.

Erweitertes Menü .. Dies ist das Menü, das alle verfügbaren Menüs und Befehle enthält.

Auswahl der Menüsprache [Sprache]

Für die Bildschirm-Anweisungen können Sie eine von 21 Sprachen wählen.

[Menü]



Auswahl der Menü-Farbe [Farbauswahl]

Sie können eine Farbe für das Menü auswählen.

Ein- / Ausschalten der Quellen-Anzeige, Meldungen und Uhrzeit [Anzeige-Auswahl]

- Quelle Diese Option schaltet die Eingangsbezeichnungsanzeige wie z.B. Computer 1, Computer 2, Computer 3, Komponenten, Video und No Input, die in der oberen rechten Bildschirmcke angezeigt wird, ein oder aus.
- Meldung Diese Option aktiviert oder deaktiviert die Anzeige von Meldungen. Selbst wenn [Inaktiv] ausgewählt worden ist, wird die folgende Meldung angezeigt.
 - "Projektor gesperrt" Wenn die Projektor-Sicherheit aufgehoben wird, wird die Meldung ausgeblendet.
- Uhrzeit Diese Option blendet die aktuelle, oben links im Bildschirm angezeigte Uhrzeit ein oder aus.

HINWEIS: Die Quelle und die aktuelle Uhrzeit werden für den unter [Anzeigezeit] spezifizierten Zeitraum angezeigt. Wenn [Manuell] in [Anzeigezeit] ausgewählt wird, werden die Quelle und die aktuelle Uhrzeit immer angezeigt.

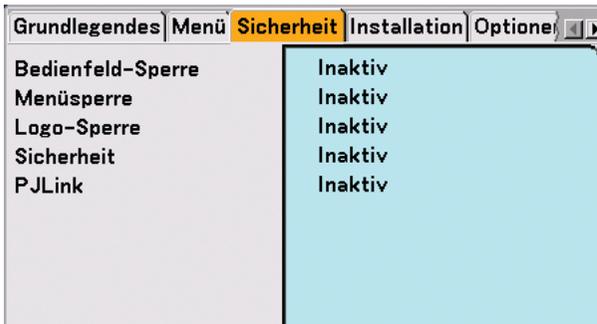
Auswahl der Menü-Anzeigezeit [Anzeigezeit]

Über diese Option können Sie vorgeben, wie lange der Projektor nach der letzten Tastenbetätigung wartet, bis er das Menü ausblendet. Die wählbaren Optionen sind [Manuell], [Auto 5 sek], [Auto 15 sek] und [Auto 45 sek]. [Auto 45 sek] ist die Werkseinstellung.

Auswählen einer Farbe oder eines Logos für den Hintergrund [Background]

Mit Hilfe dieser Funktion können Sie einen blauen/schwarzen Bildschirm oder ein Logo anzeigen lassen, wenn kein Signal verfügbar ist. Der Standard-Hintergrund ist blau. Mit Hilfe der Viewer-Funktion können Sie den Logo-Bildschirm ändern. (→ Seite 64)

[Sicherheit]



Deaktivierung der Gehäuse-Tasten [Bedienfeld-Sperre]

Diese Option schaltet die Bedienfeld-Sperrfunktion ein oder aus.

HINWEIS:

- Diese Bedienfeld Sperr-Funktion hat keinen Einfluss auf die Fernbedienungsfunktionen.
- Um das gesperrte Bedienfeld freizugeben, halten Sie die EXIT-Taste auf dem Projektorgehäuse ca. 10 Sekunden lang gedrückt.

Eingabe eines Passwortes [Menüsperre] / [Logosperre]

Sie können für Ihren Projektor ein Passwort eingeben, um die Verwendung Ihres Projektors durch Unbefugte zu verhindern.

Wenn [Menüsperre] eingestellt ist, führt der Wechsel vom Grundmenü in das Erweiterte Menü zur Anzeige des Passwort-Eingabebildschirms.

Wenn [Logosperre] eingestellt ist, führt einer der folgenden Bedienschritte zur Anzeige des Passwort-Eingabebildschirms.

- Änderung des Hintergrundes
- Änderung der Logodaten in einer PC-Karte oder USB-Speichergerät

[Eingabe]



Zuweisen Ihres Passwortes:

HINWEIS: Es können bis zu 15 alphanumerische Zeichen eingegeben werden.

1. Tippen Sie ein Passwort ein.

Wählen Sie [Aktiv] und drücken Sie die ENTER-Taste.

Der [Passwort eingeben]-Bildschirm wird eingeblendet.



Stellen Sie sicher, dass ▾ hervorgehoben ist und drücken Sie dann die ENTER-Taste.

Die Software-Tastatur wird eingeblendet. Geben Sie über die Software-Tastatur ein Passwort ein, heben Sie auf dem [Passwort eingeben]-Bildschirm [OK] hervor und drücken Sie dann die ENTER-Taste.

Der [Passwort bestätigen]-Bildschirm wird eingeblendet.

2. Tippen Sie dasselbe Passwort noch einmal ein. Heben Sie [OK] auf dem [Passwort eingeben]-Bildschirm hervor und drücken Sie die ENTER-Taste.

Ihr Passwort wird zugewiesen.

[Delete]

Löschen Ihres Passwortes:

1. Wählen Sie [Inaktiv] und drücken Sie die ENTER-Taste. Der [Aktueller-Passwort]-Bildschirm wird eingeblendet.



2. Geben Sie über die Software-Tastatur Ihr Passwort ein. Heben Sie [OK] auf dem [Aktueller-Passwort]-Bildschirm hervor und drücken Sie die ENTER-Taste.

Ihr Passwort wird gelöscht.

[Sicherheit]

Mit Hilfe der Sicherheitsfunktion können Sie Ihren Projektor schützen, so dass erst nach Eingabe eines Schlüsselwortes ein Signal vom Projektor projiziert wird. Darüber hinaus steht eine Option zur Verfügung, mit der Sie den Projektor mit Hilfe einer als Schutzschlüssel verwendeten registrierten PC-Karte* oder USB-Speichergerät* sperren können. Nachdem Sie Ihre PC-Karte als Schutzschlüssel registriert haben, müssen Sie die registrierte PC-Karte bei jedem Einschalten des Projektors in den PC-Kartenschlitz des Projektors einsetzen. Sie können die Sicherheitsfunktion einfach durch Eingabe eines Schlüsselwortes aktivieren.



* Der Projektor unterstützt keine NTFS-formatierten Flash-Speicherkarten oder USB-Speichergeräte.

Verwenden Sie ausschließlich Flash-Speicherkarten oder USB-Speichergeräte, die mit dem FAT32-, FAT16- oder FAT-Dateisystem formatiert sind.

Beziehen Sie sich für die Formatierung Ihrer Flash-Speicherkarte oder Ihres USB-Speichergerätes in Ihrem Computer auf das Dokument oder die Hilfedatei, das/die in Ihrem Windows-Betriebssystem enthalten ist.

Aktiv/Inaktiv Schaltet die Sicherheitsfunktion ein oder aus.

Schlüsselwort Geben Sie bei Anwendung der Sicherheitsfunktion ein geeignetes Schlüsselwort ein. (Das Schlüsselwort kann aus bis zu 10 Zeichen bestehen.) Die Sicherheitsfunktion steht nur zur Verfügung, wenn Sie Ihr Schlüsselwort eingegeben haben.

Benutzen Sie den

Schutzschlüssel Markieren Sie dieses Kontrollkästchen, um Ihren Projektor bei der Verwendung einer PC-Karte zu sperren. Wenn Sie nur das Schlüsselwort und keine PC-Karte verwenden möchten, dürfen Sie dieses Kontrollkästchen nicht markieren.

Laufwerk Schaltet zwischen dem PC-Kartenschlitz und dem USB-Port (Typ A) um.

Lesen Liest die Daten von einer PC-Karte.

Registrieren Registriert die Daten von einer PC-Karte. Die Sicherheitsfunktion ist erst dann verfügbar, wenn mindestens eine PC-Karte registriert worden ist (wenn das Kontrollkästchen [Use Protect key] markiert ist) Es können bis zu 5 PC-Karten registriert werden.

Löschen Löscht die Daten einer registrierten PC-Karte.

Einrichtung eines Schlüsselwortes zur Aktivierung der Sicherheitsfunktion ohne Verwendung einer registrierten PC-Karte.

1. Wählen Sie mit der **SELECT ▲- oder ▼-Taste [Schlüsselwort]** und geben Sie über die Software-Tastatur ein Schlüsselwort ein.

HINWEIS: Bitte notieren Sie sich Ihr Schlüsselwort.

2. Wählen Sie mit der **SELECT ▲- oder ▼-Taste [Inaktiv]** und mit **SELECT ◀oder ▶ [Aktiv]** aus.

3. Wählen Sie mit der **SELECT ▲- oder ▼-Taste [OK]** und drücken Sie dann die **ENTER-Taste**. Die [Sind Sie sicher?] Meldung erscheint.

4. Wählen Sie mit der **SELECT ◀- oder ▶-Taste [Ja]** und drücken Sie dann die **ENTER-Taste**.

Die Sicherheitsfunktion ist aktiviert.

Registrieren einer PC-Karte oder eines USB-Speichergerätes als Schutzschlüssel.

Vorbereitung: Setzen Sie eine PC-Karte in den PC-Kartenschlitz des Projektors ein, oder setzen Sie das USB-Speichergerät in den USB-Port (Typ A) des Projektors ein.

1. Wählen Sie mit der **SELECT ▲-** oder **▼-**Taste [Benutzen Sie den Schutzschlüssel] und drücken Sie die **ENTER-Taste**.
2. Wählen Sie mit der **SELECT ▲-** oder **▼-**Taste [Lesen] und drücken Sie die **ENTER-Taste**.
Die Daten der PC-Karte werden in den Projektor eingelesen.
3. Wählen Sie mit der **SELECT ▲-** oder **▼-**Taste [Registrieren] und drücken Sie die **ENTER-Taste**.
Die heruntergeladenen Daten werden registriert und im Listen-Fenster angezeigt.
4. Wählen Sie mit der **SELECT ▲-** oder **▼-**Taste [Schlüsselwort] und geben Sie über die Software-Tastatur ein Schlüsselwort ein.

HINWEIS: Bitte notieren Sie sich Ihr Schlüsselwort.

5. Wählen Sie mit der **SELECT ▲-** oder **▼-**Taste [Inaktiv] und mit **SELECT ◀** oder **▶** [Aktiv] aus.
6. Wählen Sie mit der **SELECT ▲-** oder **▼-**Taste [OK] und drücken Sie dann die **ENTER-Taste**.
Die [Sind Sie sicher?] Meldung erscheint.
7. Wählen Sie mit der **SELECT ◀-** oder **▶-**Taste [Ja] und drücken Sie dann die **ENTER-Taste**.
Die Sicherheitsfunktion ist aktiviert.

Einschalten des Projektors bei aktivierter Sicherheitsfunktion (wenn nur ein Schlüsselwort verwendet wird).

1. Halten Sie die **POWER-Taste** mindestens zwei Sekunden lang gedrückt.
Der Projektor schaltet sich ein und macht mit einer Meldung darauf aufmerksam, dass der Projektor sicherheitsgeschützt ist.
2. Drücken Sie die **MENU-Taste**.
Der Freigabecode-Eingabebildschirm wird eingeblendet.
3. Geben Sie Ihr Schlüsselwort in den Freigabecode-Eingabebildschirm ein.
Jetzt können Sie sich das projizierte Bild ansehen.

HINWEIS: Vergessen Sie Ihr Schlüsselwort nicht. Falls Sie Ihr Schlüsselwort doch einmal vergessen sollten, können Sie bei NEC oder Ihrem Händler Ihren Freigabecode erfragen. Weitere Informationen finden Sie am Ende dieses Abschnittes.

Einschalten des Projektors bei aktivierter Sicherheitsfunktion (bei Verwendung der PC-Karte oder des USB-Speichergerätes als Schutzschlüssel).

Vorbereitung: Setzen Sie die registrierte PC-Karte in den PC-Kartenschlitz des Projektors ein, oder setzen Sie das registrierte USB-Speichergerät in den USB-Port (Typ A) des Projektors ein.

Halten Sie die **POWER-Taste** mindestens zwei Sekunden lang gedrückt.

Der Projektor schaltet sich ein und erkennt dann die PC-Karte oder USB-Speichergeräte. Wenn das Bild einmal projiziert worden ist, kann die PC-Karte oder USB-Speichergeräte entfernt werden.

- Der Projektor unterstützt keine NTFS-formatierten PC-Karten oder USB-Speichergeräte.

Verwenden Sie ausschließlich PC-Karten oder USB-Speichergeräte, die mit dem FAT32-, FAT16- oder FAT-Dateisystem formatiert sind.

Beziehen Sie sich für die Formatierung Ihrer PC-Karte oder Ihres USB-Speichergerätes in Ihrem Computer auf das Dokument oder die Hilfedatei, das/die in Ihrem Windows-Betriebssystem enthalten ist.

- Wenn der Projektor eingeschaltet wird und keine registrierte PC-Karte oder kein USB-Speichergerät im Projektor eingesetzt ist, wird kein Signal angezeigt; es erscheint eine Meldung mit dem Hinweis, dass der Projektor geschützt ist. Um den Sicherheitsschutz aufzuheben, müssen Sie eine PC-Karte oder ein USB-Speichergerät in den Projektor einsetzen.

6. Anwendung des Bildschirm-Menüs

- Der Modus zum Deaktivieren der Sicherheitsfunktion bleibt bis zum Ausschalten der Hauptstromversorgung (durch Einstellung des Hauptnetzschalters auf "O" oder durch Ziehen des Netzkabels) eingestellt. In den nachfolgend aufgeführten Fällen werden Sie zur Überprüfung Ihres Schutzschlüssels oder zur Eingabe Ihres Schlüsselwortes aufgefordert:
 - (1) Wenn bei einem Bild, für das die Sicherheit eingestellt worden ist, [OK] ausgewählt und die Stromversorgung kurz aus- und dann wieder eingeschaltet wird.
 - (2) Wenn die Hauptstromversorgung kurz aus- und wiedereingeschaltet wird, während die Sicherheitsfunktion aktiviert ist.
 - (3) Bei dem Versuch ein gesichertes Bild anzuzeigen, während die Sicherheitsfunktion aktiviert ist.
- Der Schlüsselwort-Abschnitt darf keine Leerstellen enthalten.

Löschen von registrierten PC-Karten-Daten.

1. Wählen Sie mit der **SELECT ▲ - oder ▼ -Taste [Löschen]** und wählen Sie dann mit der **SELECT ◀-Taste** das Listen-Fenster aus.
2. Wählen Sie mit der **SELECT ▲ - oder ▼-Taste** die Informationen auf der PC-Karte oder dem USB-Speichergerät aus, die Sie löschen möchten.
3. Wählen Sie mit der **SELECT ▶-Taste [Löschen]** aus und drücken Sie die **ENTER-Taste**.

Die Informationen auf der PC-Karte oder dem USB-Speichergerät werden gelöscht.

Verfahren Sie im Falle eines Verlustes Ihrer PC-Karte wie folgt:

1. Halten Sie die **POWER-Taste mindestens zwei Sekunden lang gedrückt**.
Der Projektor schaltet sich ein und macht mit einer Meldung darauf aufmerksam, dass der Projektor sicherheitsgeschützt ist.
2. Drücken Sie die **MENU-Taste**.
Sowohl der Freigabecode-Eingabebildschirm als auch der Abfragecode (24 alphanumerische Zeichen) werden angezeigt.

HINWEIS: Bei NEC oder Ihrem Händler können Sie unter Angabe Ihres registrierten Schlüsselwortes oder Abfragecodes Ihren Abfragecode erfragen. Weitere Informationen finden Sie am Ende dieses Abschnittes.

3. Geben Sie Ihren Freigabecode in den Freigabecode-Eingabebildschirm ein.
Der Sicherungsschutz wird deaktiviert.

HINWEIS:

- Einige PC-Karten- oder USB-Speichergerät-Marken können nicht als Schutzschlüssel verwendet werden.
 - Sie sollten eine oder mehrere PC-Karten oder USB-Speichergeräte registrieren, falls Ihre PC-Karte oder Ihr USB-Speichergerät beschädigt oder gestohlen wird. Bis zu 5 Stück können registriert werden.
 - Sobald die registrierte PC-Karte oder das registrierte USB-Speichergerät formatiert worden sind, kann die PC-Karte und das USB-Speichergerät nicht als Ihr registrierter Schutzschlüssel erkannt werden.
-

Die Sicherheitsfunktion wird durch Verwendung von [Reset] nicht deaktiviert.

HINWEIS:

Besuchen Sie uns für zusätzliche Informationen im Internet unter:

USA: <http://www.necvisualsystems.com>

Europa: <http://www.nec-europe.com/>

Weltweit: <http://www.nec-pj.com/>

Verwendung von PJLink

Diese Option ermöglicht es Ihnen, ein Passwort einzustellen, wenn Sie die PJLink-Funktion verwenden.

Aktiv/Inaktiv: Aktiviert oder deaktiviert das Passwort.

Paßwort: Geben Sie ein Passwort ein (bis zu 32 Zeichen)

6. Anwendung des Bildschirm-Menüs

HINWEIS: Was ist PJLink?

PJLink ist eine Protokoll-Standardisierung, die für die Steuerung von Projektoren verschiedener Hersteller verwendet wird. Dieses Standardprotokoll wurde von Japan Business Machine und Information System Industries Association (JBMA) im Jahre 2005 eingeführt.

Der Projektor unterstützt alle Befehle des PJLink Class 1.

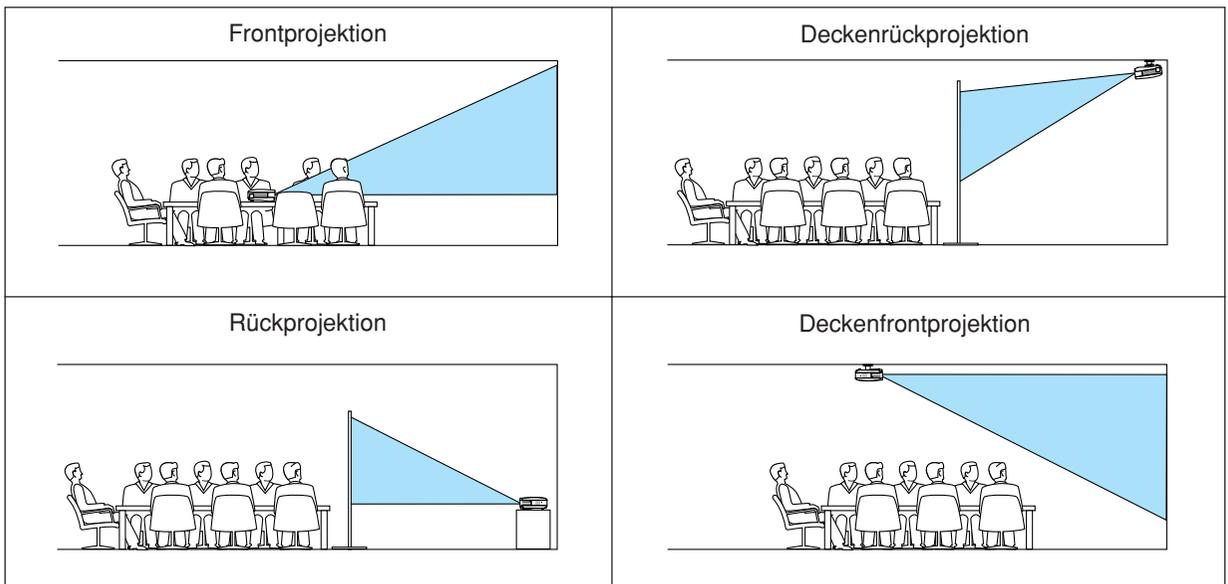
Die Einstellung von PJLink wird nicht beeinflusst, wenn [Reset] vom Menü aus durchgeführt wird.

[Installation]

Basal	Menu	Sikkerhed	Installation	Muligheder	Værktøjer
Retning			Desktop forside		
Skærm			4:3		
LAN-tilstand					
Projektornavn			NP2000 Series		
Kommunikationshastighed			38400bps		
Dato, Tid Forudindstil					
Fjernsensor			Forside/Bagside		

Auswählen der Projektor-Ausrichtung [Ausrichtung]

Diese Funktion richtet Ihr Bild der Projektionsart entsprechend aus. Die Optionen sind: Frontprojektion, Deckenrückprojektion, Rückprojektion und Deckenfrontprojektion



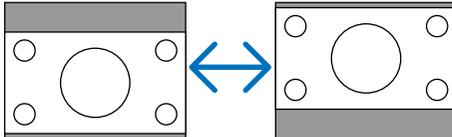
Auswahl des Bildformates und der Bildposition für den Bildschirm [Bildschirm]

Bildschirmtyp Wählen Sie eine der zwei Optionen: Wählen Sie für den von Ihnen verwendeten Bildschirm entweder 4:3 oder 16:9. Siehe auch [Bildformat].

(→ Seite 77)

Position Mit dieser Funktion können Sie die Vertikal-Position des Bildes einstellen, wenn 16:9 als Bildschirmtyp ausgewählt worden ist.

Wenn 16:9 ausgewählt worden ist, erscheint über und unter dem Bild ein schwarzer Bereich.



HINWEIS: Diese Option steht nur zur Verfügung, wenn als [Bildschirmtyp] [16:9] ausgewählt worden ist.

HINWEIS:

- Überprüfen Sie nach der Änderung des Bildschirmtyps die [Bildseitenverhältnis]-Einstellung im Menü. (→ Seite 77)
- [Position] steht nicht zur Verfügung, wenn [4:3] als [Bildschirmtyp] oder wenn [Letter Box] als [Bildseitenverhältnis] ausgewählt wird.
- Während der [Trapez]- oder [Eckenkorrektur]-Einstellung steht [Bildschirmtyp] oder [Position] nicht zur Verfügung. Sollte dies der Fall sein, setzen Sie zunächst die Einstellungen von [Trapez] oder [Eckenkorrektur] zurück und nehmen Sie dann die Einstellungen für [Bildschirmtyp] oder [Position] vor. Nehmen Sie zum Schluss die Einstellungen für [Trapez] oder [Eckenkorrektur] noch einmal vor. Durch eine Änderung von [Bildschirmtyp] oder [Position], wird die [Trapez]- oder [Eckenkorrektur]-Funktion auf ihren einstellbaren Bereich begrenzt.

[LAN-Modus]

Einstellung des LAN-Modus

Mit dieser Funktion können Sie verschiedene Einstellungspunkte einstellen, wenn der Projektor in Ihrem Netzwerk verwendet wird.

VORSICHT

- Wenden Sie sich hinsichtlich dieser Einstellungen an Ihren Netzwerk-Administrator.
- Schließen Sie ein LAN-Kabel (Ethernet-Kabel) an den LAN-Port (RJ-45) an. (→ Seite 19)
- Verwenden Sie für einen drahtlosen LAN-Anschluss die optionale drahtlose LAN-Karte (NWL-100*) von NEC.
 - * Die letzte Ziffer des Modellcodes variiert je nach dem Land, in dem Sie wohnen. Besuchen Sie für weitere Informationen unsere Website.
- Um das drahtlose LAN zu verwenden, setzen Sie die optionale drahtlose LAN-Karte von NEC (NWL-100E) in den PC-Kartenschlitz ein.
(→ "Einsetzen und Auswerfen einer PC-Karte" auf Seite 21)

Tipps für die Einrichtung eines LAN-Anschlusses

Den Projektor konfigurieren, damit er über den LAN-Port (RJ-45) oder der optionalen drahtlosen LAN-Karte mit dem Netzwerk kommuniziert:

1. Wählen Sie die **[Eingebaut]-Registerkarte für den LAN-Port (RJ-45)** oder die **[PC-Karte]- Registerkarte für die optionale drahtlose LAN-Karte**.
2. Wählen Sie auf der **[Eingebaut]-Registerkarte** oder der **[PC-Karte] -Registerkarte** eine Nummer aus der **[Profile]-Liste** für Ihre LAN-Einstellungen aus.
Für jeden Port bzw. für jede drahtlose LAN-Karte können zwei Einstellungen im Speicher gespeichert werden.
3. **Aktivieren oder deaktivieren Sie [DHCP] auf der [Eingebaut]- oder der [PC-Karte]-Registerkarte, spezifizieren Sie die IP-Adresse, die Subnet-Maske, das Gateway und die DNS-Konfiguration.** Wählen Sie **[OK]** und drücken Sie die **ENTER-Taste**.
(→ Seite 90, 91)

Aufrufen der Einstellungen aus dem Speicher:

Nach Auswählen der **[Eingebaut]-Registerkarte** oder der **[PC-Karte]-Registerkarte** die Nummer aus der **[Profile]-Liste** auswählen.

Wählen Sie **[OK]** und drücken Sie die **ENTER-Taste**. (→ Seite 90, 91)

Anschluss eines DHCP-Servers:

Wählen Sie auf der **[Eingebaut]-Registerkarte** oder der **[PC-Karte] -Registerkarte [DHCP]** aus und drücken Sie dann die **ENTER-Taste**. Eine Kontrollmarkierung wird aktiviert. Wählen Sie erneut und drücken Sie die **ENTER-Taste**. Das Kontrollkästchen wird deaktiviert.

Wenn eine IP-Adresse ohne Hilfe eines DHCP-Servers eingestellt wird, deaktivieren Sie das Kontrollkästchen für **[DHCP]**.
(→ Seite 90, 91)

Einstellung ausschließlich für das drahtlose LAN (Netzwerktyp und WEP):

1. Wählen Sie auf der **[PC-Karte]-Registerkarte [Profile]** aus und danach **[Profile 1]** oder **[Profile 2]**.
2. Wählen Sie auf der **[PC-Karte]-Registerkarte [Erweitert]** aus und drücken Sie dann die **ENTER-Taste**. Das **[Erweitert]-Menü** erscheint.
(→ Seite 92, 93)

Auswahl eines drahtlosen LAN-Zugangspunktes:

1. Wählen Sie auf der **[PC-Karte]-Registerkarte [Profile]** aus und danach **[Profile 1]** oder **[Profile 2]**.
2. Wählen Sie auf der **[PC-Karte]-Registerkarte [Erweitert]** aus und drücken Sie dann die **ENTER-Taste**.
3. Wählen Sie im **Erweiterten Menü [Netzwerktyp]** → **[Seitenübersicht]** und drücken Sie dann die **ENTER-Taste**.
4. Wählen Sie **[Modus]** und dann **[Infrastruktur]**.
(→ Seite 92)

Um Fehlermeldungen oder Informationen über die verbleibende Lebensdauer der Lampe per E-Mail zu erhalten:

1. Wählen Sie auf der [Mail]-Registerkarte [Alarm-Mail] aus und drücken Sie dann die ENTER-Taste. Eine Kontrollmarkierung wird aktiviert.
2. Stellen Sie [Absender-Adresse], [SMTP-Servername] und [Empfänger-Adresse] ein. Wählen Sie [OK] und drücken Sie die ENTER-Taste.

(→ Seite 95)

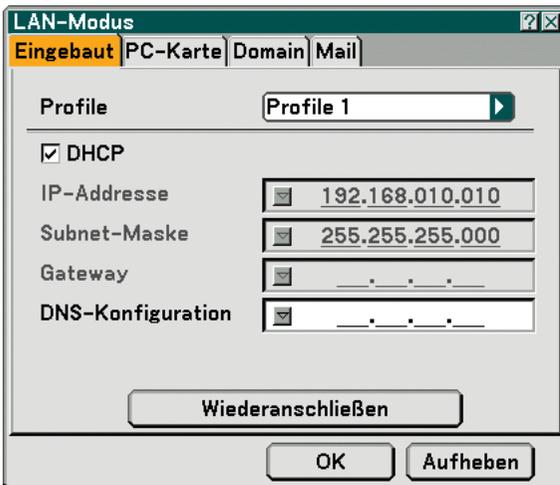
Ausführung von [Einfacher Anschluss] mit Hilfe von Image Express Utility 2.0:

[Einfacher Anschluss] ist ein Modus, der die unangenehmen LAN-Einstellungen abkürzen kann, wenn das Programm Image Express Utility 2.0 verwendet wird und der PC und Projektor über einen drahtlosen LAN angeschlossen werden.

Das Programm Image Express Utility 2.0 ist auf der beiliegenden Anwender-Supportware 3 CD-ROM enthalten. Für die Anwendung von [Einfacher Anschluss], wählen Sie [PC-Karte] → [Profile] → [Einfacher Anschluss].

(→ Seite 91)

[Eingebaut]



Profile (für LAN-Port [RJ-45]):

Bis zu zwei Einstellungen für den LAN-Port (RJ-45) können im Speicher des Projektors gespeichert werden. Wählen Sie [Profile 1] oder [Profile 2] und nehmen Sie dann die Einstellungen für [DHCP] und die anderen Optionen vor.

Wählen Sie anschließend [OK] und drücken Sie dann die ENTER-Taste. Dadurch werden die Einstellungen im Speicher abgelegt.

DHCP:

Wenn diese Option aktiviert wird, wird dem Projektor vom DHCP-Server automatisch eine IP-Adresse zugeordnet.

Wenn diese Option deaktiviert wird, können Sie die IP-Adresse oder die Subnet-Masken-Nummer, die Sie von Ihrem Netzwerk-Administrator erhalten, registrieren.

IP-Adresse Stellen Sie Ihre IP-Adresse ein. Drücken Sie auf , um die Software-Tastatur einblenden zu lassen, und geben Sie 12 numerische Zeichen ein.

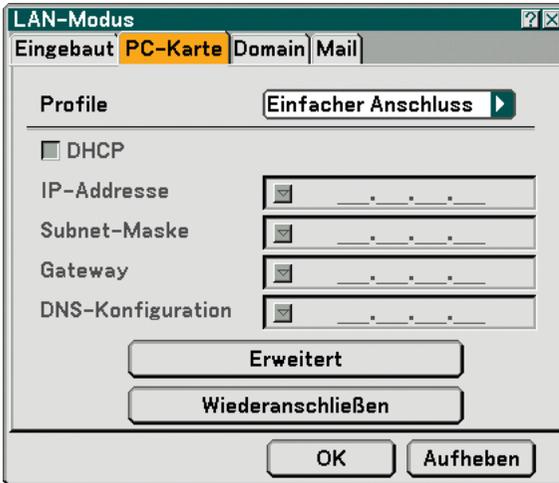
Subnet-Maske Stellen Sie Ihre Subnet-Masken-Nummer ein. Drücken Sie auf , um die Software-Tastatur einblenden zu lassen, und geben Sie 12 numerische Zeichen ein.

Gateway Stellen Sie das Standard-Gateway des an Ihrem Projektor angeschlossenen Netzwerks ein. Drücken Sie auf , um die Software-Tastatur einblenden zu lassen, und geben Sie 12 numerische Zeichen ein.

DNS-Konfiguration Geben Sie die IP-Adresse des DNS-Servers im Netzwerk ein, das am Projektor angeschlossen ist. Zwölf numerische Zeichen werden verwendet.

Wiederanschießen Verwenden Sie diese Taste, um den Projektor am Netzwerk anzuschließen.

[PC-Karte]



Profile (für PC-Karte):

Ausführen eines drahtlosen LANs mit Hilfe von Image Express Utility 2.0 [Einfacher Anschluss] auswählen.

Bis zu zwei Einstellungen für die optionale drahtlose LAN-Karte können im Speicher des Projektors gespeichert werden.

Wählen Sie [Profile 1] oder [Profile 2] und nehmen Sie dann die Einstellungen für [DHCP] und die anderen Optionen vor.

Wählen Sie anschließend [OK] und drücken Sie dann die ENTER-Taste. Dadurch werden die Einstellungen im Speicher abgelegt.

DHCP:

Machen Sie eine Kontrollmarkierung, um dem Projektor vom DHCP-Server automatisch eine IP-Adresse zuzuordnen.

Löschen Sie diese Kontrollmarkierung, um die IP-Adresse oder die Subnet-Masken-Nummer, die Sie vom Netzwerk-Administrator erhalten, zu registrieren.

IP-Adresse Stellen Sie Ihre IP-Adresse ein. Drücken Sie auf , um die Software-Tastatur einblenden zu lassen, und geben Sie 12 numerische Zeichen ein.

Subnet-Maske Stellen Sie Ihre Subnet-Masken-Nummer ein. Drücken Sie auf , um die Software-Tastatur einblenden zu lassen, und geben Sie 12 numerische Zeichen ein.

Gateway Stellen Sie das Standard-Gateway des an Ihrem Projektor angeschlossenen Netzwerks ein. Drücken Sie auf , um die Software-Tastatur einblenden zu lassen, und geben Sie 12 numerische Zeichen ein.

DNS-Konfiguration Geben Sie die IP-Adresse des DNS-Servers im Netzwerk ein, das am Projektor angeschlossen ist. Zwölf numerische Zeichen werden verwendet.

Erweitert Zeigt das Erweiterte Menü an, das die verschiedenen Einstellung für den drahtlosen LAN-Anschluss (Netzwerktyp und WEP) enthält. Siehe dazu später das Advanced-Menü.

Wiederanschießen Verwenden Sie diese Taste, um den Projektor am Netzwerk anzuschließen.

[Erweitert]-Menü

[Netzwerktyp] (nur bei drahtloser Anwendung erforderlich)



Seitenübersicht:

Zeigt eine Liste von verfügbaren SSIDs für das drahtlose LAN vor Ort an. Wählen Sie eine SSID aus, auf die Sie Zugriff haben.

Heben Sie für die Auswahl einer SSID [SSID] hervor und wählen Sie mit SELECT ► [OK] aus, und drücken Sie dann die ENTER-Taste.

-  : Zugangspunkt
-  : Ad Hoc-PC
-  : WEP aktiviert

HINWEIS: Sie können keine Verbindung zu einem Gerät mit SSID für Kanal 14 herstellen, da dies nicht in der Liste angezeigt wird.

SSID (Netzwerkname):

Geben Sie einen Identifier (SSID) für das drahtlose LAN ein, wenn [Infrastruktur] oder [802.11 Ad Hoc] in [Modus] ausgewählt wird. Die Kommunikation ist nur mit einem Gerät möglich, dessen SSID mit der SSID für das drahtlose LAN übereinstimmt. Die Signal-Bezeichnung kann aus bis zu 32 alphanumerischen Zeichen bestehen (Groß-/ Kleinschreibung beachten).

Mode:

Wählen Sie das Kommunikationsverfahren für die Anwendung eines drahtlosen LAN aus.

Infrastruktur Wählen Sie diese Option, wenn mit einem oder mehreren Geräten kommuniziert wird, die über einen Zugangspunkt am drahtlosen oder verdrahteten LAN-Netzwerk angeschlossen sind.

802.11 Ad Hoc Wählen Sie diese Option, wenn das drahtlose LAN verwendet wird, um mit den Computern im Nutzer-zu-Nutzer-Modus direkt zu kommunizieren. Hierbei handelt es sich um ein Verfahren, das mit dem drahtlosen Standard IEEE802.11 übereinstimmt.

HINWEIS: Wenn der Ad Hoc-Modus aktiviert ist, ist nur 802.11b als Kommunikationsverfahren verfügbar. Die Datenübertragungsgeschwindigkeit im Ad Hoc-Modus ist auf 11 Mbps begrenzt.

Kanal:

Wählen Sie einen Kanal aus. 14 Optionen stehen zur Verfügung.

[WEP] (nur bei drahtloser Anwendung erforderlich)



Wählen Sie diese Option, wenn ein WEP (Wired Equivalent Privacy)-Schlüssel für die Verschlüsselung verwendet wird oder nicht. Spezifizieren Sie für eine Verschlüsselung den WEP-Schlüssel.

Entaktivieren Aktiviert nicht die Verschlüsselungsfunktion. Ihre Kommunikation könnte von einer anderen Person überwacht werden.

64Bit Verwendet für eine sichere Übertragung die 64-Bit-Datenlänge.

128Bit Verwendet für eine sichere Übertragung die 128-Bit-Datenlänge. Diese Option erhöht die Privatsphäre und die Sicherheit verglichen zur 64-Bit-Datenlängen-Verschlüsselung.

152Bit Verwendet für eine sichere Übertragung die 152-Bit-Datenlänge. Diese Option erhöht die Privatsphäre und die Sicherheit verglichen zur 128-Bit-Datenlängen-Verschlüsselung.

HINWEIS:

- Die WEP-Einstellungen müssen die gleichen wie bei Kommunikationsgeräten wie PC oder Zugangspunkt in Ihrem drahtlosen Netzwerk sein.
- Wenn Sie WEP verwenden, verringert sich die Bildübertragungsgeschwindigkeit.

Schlüssel-Auswahl:

Wählen Sie einen der vier unten stehenden Schlüssel aus, wenn [64Bit], [128Bit] oder [152Bit] unter [WEP] gewählt wird.

Schlüssel 1-4:

Geben Sie den Verschlüsselungsschlüssel ein, wenn [64bit], [128bit] oder [152bit] unter [WEP] ausgewählt wird. Bis zu 5 Zeichen können bei 64bit eingegeben werden, bis zu 13 Zeichen bei 128bit und bis zu 16 Zeichen bei 152bit. Drücken Sie die [HEX]-Taste, um zu [ASCII] zu wechseln und den Schlüssel in ASCII-Ziffern einzugeben. Sie können mit dieser Taste zwischen [ASCII] und [HEX] umschalten.

Der Schlüssel kann auch in Hexadezimalziffern eingestellt werden.

* Geben Sie 0x (numerisch bzw. alphabetisch) rechts vor Ihrem Schlüsselcode ein.

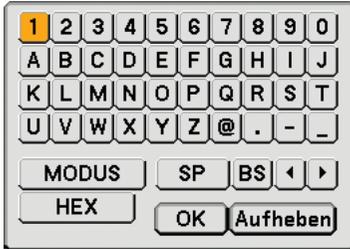
* Hexadezimal bedeutet 0 bis 9 und A bis F.

* Wenn eine Hexadezimalziffer eingestellt wird, können bei 64bit bis zu 10 Zeichen, bei 128bit bis zu 26 Zeichen und bei 152bit bis zu 32 Zeichen eingegeben werden.

Benutzung der Software-Tastatur, um den Schlüssel einzugeben

1. Wählen Sie [Schlüssel 1], [Schlüssel 2], [Schlüssel 3] oder [Schlüssel 4] und drücken Sie die ENTER-Taste.

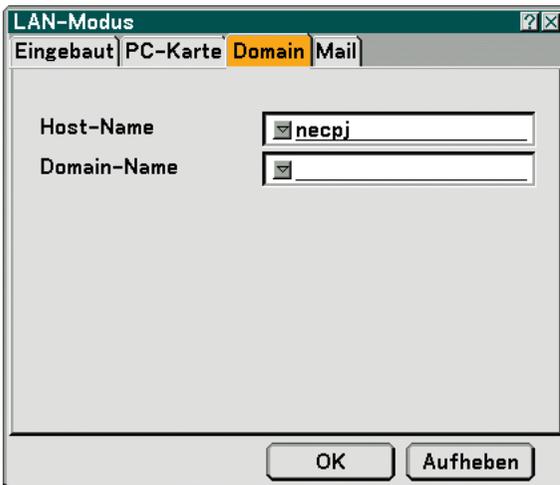
Die Software-Tastatur wird eingeblendet.



2. Wählen Sie mit der SELECT ▲▼◀▶-Taste einen Schlüssel aus, und drücken Sie dann die ENTER-Taste.
3. Wählen Sie nach der Eingabe des WEP-Schlüssels mit der SELECT ▲▼◀▶-Taste [OK] aus und drücken Sie die ENTER-Taste.

Die Software-Tastatur wird ausgeblendet.

[Domain]

A screenshot of a software dialog box titled "LAN-Modus". It has four tabs: "Eingebaut", "PC-Karte", "Domain", and "Mail". The "Domain" tab is selected. Inside the dialog, there are two input fields: "Host-Name" with the value "necpj" and "Domain-Name" which is empty. At the bottom, there are "OK" and "Aufheben" buttons.

Host-Name Geben Sie den Host-Namen ein. Die Signal-Bezeichnung kann aus bis zu 60 alphanumerischen Zeichen bestehen.

Domain-Name Geben Sie den Domain-Namen des an Ihrem Projektor angeschlossenen Netzwerks ein. Die Signal-Bezeichnung kann aus bis zu 60 alphanumerischen Zeichen bestehen.

[Mail]

The screenshot shows a window titled 'LAN-Modus' with four tabs: 'Eingebaut', 'PC-Karte', 'Domain', and 'Mail'. The 'Mail' tab is selected. Inside the window, there is a checkbox labeled 'Alarm-Mail'. Below it are five input fields: 'Absender-Adresse', 'SMTP-Servername', 'Empfänger-Adresse 1', 'Empfänger-Adresse 2', and 'Empfänger-Adresse 3'. Each input field has a small dropdown arrow on the left. Below the input fields is a button labeled 'Test-Email'. At the bottom of the window are two buttons: 'OK' and 'Aufheben'.

Alarm-Mail:

Wenn dieses Kontrollkästchen markiert wird, wird die Alarm-Mail-Funktion aktiviert.

Diese Funktion setzt Ihren Computer über eine Fehlermeldung per E-Mail in Kenntnis, wenn ein drahtloses oder verdrahtetes LAN verwendet wird. Die Fehlermeldung wird angezeigt, wenn die Projektorlampe das Ende der Lebensdauer erreicht hat oder wenn ein Fehler im Projektor aufgetreten ist.

Beispiel einer Meldung, die vom Projektor gesendet wurde:

Die Lampe hat das Ende ihrer Lebensdauer erreicht. Bitte tauschen Sie die Lampe aus.

Projektorname: X X X X

Verstr. Lampenbetr.-Std.: xxxx [H]

Verstr. Proj.-Betr.-Std.: xxxxxx [H]

Absender-Adresse:

Geben Sie die Absender-Adresse ein. Verwenden Sie die Software-Tastatur. Die Signal-Bezeichnung kann aus bis zu 60 alphanumerischen Zeichen und Symbolen bestehen. Siehe für weitere Einzelheiten "Benutzung der Software-Tastatur" im Anhang.

SMTP-Servername:

Geben Sie den SMTP-Servername an, der an dem Projektor angeschlossen ist. Die Signal-Bezeichnung kann aus bis zu 60 alphanumerischen Zeichen bestehen.

Empfänger-Adresse 1 bis 3:

Geben Sie die Empfänger-Adresse ein. Die Signal-Bezeichnung kann aus bis zu 60 alphanumerischen Zeichen und Symbolen bestehen.

Test-Email:

Senden Sie eine Test-E-Mail, um zu prüfen, ob Ihre Einstellungen korrekt sind.

HINWEIS:

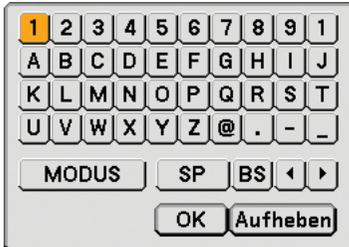
- Falls Sie in einem Test eine falsche Adresse eingegeben haben, erhalten Sie möglicherweise keine Alarm-Mail. Sollte dies geschehen, überprüfen Sie, ob die Empfänger-Adresse korrekt eingegeben worden ist.
- Sofern nicht [Absender-Adresse], [SMTP-Servername] oder [Empfänger-Adresse 1-3] ausgewählt ist, steht, [Test-Email] nicht zur Verfügung.
- Heben Sie unbedingt [OK] hervor und drücken Sie die ENTER-Taste, bevor [Test-Email]ausgeführt wird.

HINWEIS: Um die Alarm-Mail-Funktion bei einem drahtlosen Anschluss verwenden zu können, wählen Sie unter [Netzwerktyp] [Infrastruktur] als [Modus] aus.

[Projektorname]

Geben Sie einen eindeutigen Projektornamen ein. Drücken Sie auf , um die Software-Tastatur einzublenden, und geben Sie den Namen ein. Die Signal-Bezeichnung kann aus bis zu 16 alphanumerischen Zeichen bestehen. Wählen Sie nach Eingabe eines Namens [OK] und drücken Sie dann die ENTER-Taste.

Benutzung der Software-Tastatur



1 bis 0 und

Zeichen Für die Eingabe des Passwortes oder des Schlüsselwortes.

MODE Wählt einen aus drei Modi für alphabetische Zeichen und Sonderzeichen aus.

SP Zum Einfügen eines Leerzeichens

BS Löscht das vorherige Zeichen

◀ Kehrt zum vorherigen Zeichen zurück

▶ Rückt zum nächsten Zeichen vor

OK Führt die Auswahl aus

Aufheben Löscht die Auswahl

Auswahl der Übertragungsrate [Übertragungsrate]

Diese Funktion stellt die Baudrate des PC-Steuerports (9-poliger D-Sub) ein. Datenraten von 4800 bis 38400 bps werden unterstützt. Die Standard-Einstellung ist 38400 bps. Wählen Sie die für das anzuschließende Gerät geeignete Baudrate (je nach Gerät ist möglicherweise bei langen Kabelläufen eine niedrigere Baudrate empfehlenswert). Die Auswahl von [Reset] im Menü hat keinen Einfluss auf Ihre gewählte Kommunikationsgeschwindigkeit.

Einstellen des aktuellen Datums und der aktuellen Uhrzeit [Voreinst. Datum, Zeit]

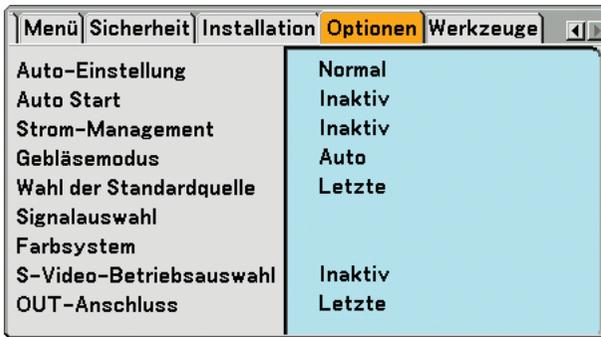
Sie können die aktuelle Uhrzeit, den Monat, den Tag und das Jahr einstellen.

HINWEIS: Der Projektor verfügt über eine integrierte Uhr. Die Uhr arbeitet noch für etwa 2 Wochen, nachdem die Stromversorgung ausgeschaltet worden ist. Wenn die Hauptstromversorgung für 2 Wochen oder länger ausgeschaltet bleibt, wird die integrierte Uhr gelöscht. Wenn die integrierte Uhr gelöscht ist, stellen Sie das Datum und die Uhrzeit neu ein. Die eingebaute Uhr läuft während des Standby-Modus weiter.

Ein- und Ausschalten des Fernbedienungssensors [Fernbedienungssensor]

Diese Option legt fest, welcher Fernbedienungssensor am Projektor im drahtlosen Modus aktiviert ist. Die Optionen lauten: vorne, hinten oder beides.

[Optionen]



Einstellung der Auto-Einstellfunktion [Auto-Einstellung]

Diese Funktion stellt den Auto-Einstellmodus ein, so dass das Videorauschen und die Stabilität eines RGB-Bildes automatisch oder manuell eingestellt werden kann. Für die automatische Einstellung gibt es zwei Möglichkeiten: [Normal] und [Fein].

- Inaktiv Das RGB-Bild wird nicht automatisch eingestellt. Sie können das RGB-Bild manuell optimieren.
- Normal Standard-Einstellung. Das RGB-Bild wird automatisch eingestellt. Wählen Sie normalerweise diese Option.
- Fein Wählen Sie diese Option, falls eine Feineinstellung erforderlich ist. Bei dieser Einstellung dauert das Umschalten zu einer Quelle länger als bei der Einstellung [Normal].

Aktivieren der automatischen Einschaltung [Auto Start]

Diese Funktion schaltet den Projektor automatisch ein, wenn das Netzkabel an eine aktive Netzsteckdose angeschlossen und der Hauptnetzschalter eingeschaltet wird. Damit umgeht man das ständige Drücken der POWER (ON/STANDBY)-Taste auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse.

Für die Verwendung der Auto-Start-Funktion, müssen Sie zuerst den Hauptnetzschalter auf die Position "Aktiv" stellen, bevor Sie das Netzkabel einstecken.

Aktivierung des Strom-Managements [Strom-Management]

Wenn diese Option gewählt wurde, kann sich der Projektor (zum gewählten Zeitpunkt: 5min., 10min., 20min., 30min.) automatisch ausschalten, wenn von keinem Eingang ein Signal empfangen wurde.

Aktivieren des Hochgeschwindigkeits-Gebläsemodus [Gebläsemodus]

Diese Option ermöglicht Ihnen die Auswahl zwischen zwei Gebläsemodi: Auto und Hoch.

- Auto Die Laufgeschwindigkeit der eingebauten Lüfter variiert entsprechend der internen Temperatur.
- Hoch Die eingebauten Lüfter laufen mit hoher Geschwindigkeit.

Wenn Sie die Temperatur im Innern des Projektors schnell herunterkühlen möchten, wählen Sie [High].

HINWEIS: Wählen Sie den High-Modus, wenn Sie den Projektor mehrere Tage in Folge verwenden möchten.

Auswahl der Standardquelle [Wahl der Standardquelle]:

Sie können den Projektor jederzeit auf einen seiner Standard-Eingänge einstellen. Der Projektor ist eingeschaltet.

- Letzte Stellt den Projektor immer auf den vorherigen oder letzten aktiven Standard-Eingang ein, wenn der Projektor eingeschaltet wird.
- Auto Sucht nach einer aktiven Quelle in der Reihenfolge von Computer1 → Computer2 → Computer 3 → Komponenten → Video → S-Video → Viewer → Computer1 und zeigt die zuerst gefundene Quelle an.
- Auswahl Zeigt den ausgewählten Quelleneingang an, sobald der Projektor gestartet wird. Wählen Sie den Eingang aus dem Pull-Down-Menü aus.

Auswahl des Signalformates [Signalauswahl]

Computer 1/2

Ermöglicht Ihnen die Einstellung von [Computer 1] und [Computer 2], um eine eingehende RGB- oder Komponenten-Quelle wie einen Computer oder DVD-Player automatisch zu erkennen. Dennoch kann es einige RGB- und Komponentensignale geben, die vom Projektor nicht erkannt werden können. Wählen Sie in einem solchen Fall [RGB] oder [Komponenten].

Wählen Sie unter COMPUTER 1 [Scart] für das europäische Scart-Signal aus.

Komponenten

Wählt einen Signaltyp von den COMPONENT (Y, Cb/Pb, Cr/Pr)-Anschlüssen aus.

Komponenten Wählt ein Komponenten-Signal aus.

Video Wählt ein Komponenten-Signal wie Y/Cb/Cr oder Y/Pb/Pr aus.

HINWEIS: Wählen Sie bei Verwendung des "Y"-Anschlusses des COMPONENT-Anschlusses zur Anzeige eines Videosignals die Option "Video".

Auswahl von [Farbsystem]

Diese Funktion ermöglicht Ihnen die manuelle Auswahl der Videoformate.

Wählen Sie normalerweise [Auto]. Wählen Sie das Videoformat aus dem Pull-Down-Menü aus. Dies muss getrennt für den Komponenten (Video)-, Video- und S-Video-Anschluss ausgeführt werden.

Auswahl des S-Video-Modus [S-Video-Betriebsauswahl]

Diese Funktion ermöglicht die Auswahl des S-Video-Signalerkennungsmodus.

Dies ermöglicht die Identifizierung von S-Video-Signalen mit unterschiedlichen Bildformaten (16:9 und 4:3).

Inaktiv Identifiziert kein S-Video-Signal.

S2 Identifiziert das 16:9- oder 4:3-Signal.

HINWEIS: Das Bildformat ist nicht verfügbar, wenn ein S2-Signal erkannt wird.

Einstellung des MONITOR OUT-Anschlusses [OUT-Anschluss]

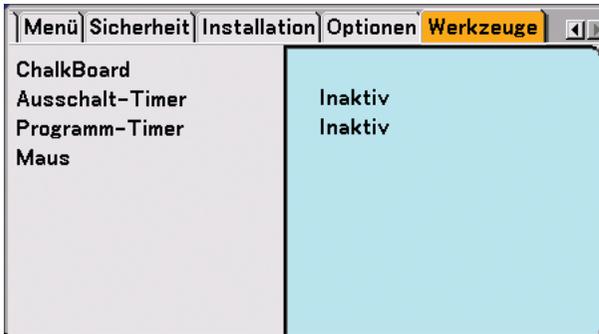
Diese Option ermöglicht Ihnen die Bestimmung, welche RGB- oder Komponenten-Quelle im Standby-Modus vom MONITOR OUT-Anschluss ausgegeben wird.

Letzte Das Signal vom letzten COMPUTER 1- oder COMPUTER 2-Eingang wird am MONITOR OUT-Anschluss ausgegeben.

Computer 1, 2 Das Signal vom COMPUTER1-, COMPUTER2- oder Komponenten-Eingang wird am MONITOR OUT-Anschluss ausgegeben.

Komponenten Das Signal vom COMPONENT-Eingang wird an den MONITOR OUT-Anschlüssen ausgegeben.

[Werkzeuge]



Auswahl von ChalkBoard [ChalkBoard]

Diese Option führt zur Anzeige der ChalkBoard-Werkzeugleiste.

Die ChalkBoard-Funktion erlaubt Ihnen das Schreiben und Zeichnen auf einem projizierten Bild. (→ Seite 44)

HINWEIS: Die ChalkBoard-Funktion steht nur bei Verwendung einer USB-Maus zur Verfügung.

Verwendung des Programm-Timers [Ausschalt-Timer]

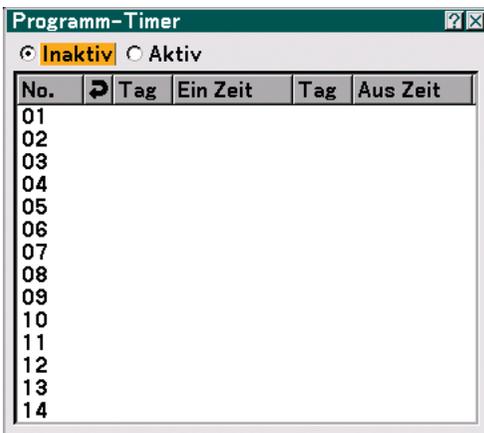
1. Wählen Sie die gewünschte Zeit zwischen 30 Minuten und 16 Stunden aus: Aus, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.
2. Wählen Sie [OK] und drücken Sie die ENTER-Taste auf der Fernbedienung.
3. Die verbleibende Zeit wird heruntergezählt.
4. Wenn bis auf Null heruntergezählt worden ist, schaltet sich der Projektor aus.

HINWEIS:

Wählen Sie zum Löschen der voreingestellten Zeit [Inaktiv] für Voreingestellte Zeit oder schalten Sie den Projektor aus.

- Wenn bis zum Ausschalten des Projektors noch 3 Minuten verbleiben, wird unten auf dem Bildschirm die Meldung [Projektor schaltet sich in 3 Minuten aus] angezeigt.
-

Verwendung des Programm-Timers [Programm-Timer]



Diese Option schaltet den Projektor zu einem bestimmten Zeitpunkt ein oder aus. Bis zu 14 verschiedene Timer-Einstellungen können programmiert werden.

HINWEIS:

- Bevor der Programm-Timer eingestellt wird, sicherstellen, dass die [Voreinst. Datum, Zeit]-Funktion aktiviert ist. (→ Seite 96)
- Stellen Sie sicher, dass sich der Projektor im Standby-Status befindet und der Hauptnetzschalter eingeschaltet ist.
- Der Projektor verfügt über eine integrierte Uhr. Die Uhr arbeitet noch für etwa zwei Wochen, nachdem die Stromversorgung ausgeschaltet worden ist. Wenn die Hauptstromversorgung zum Projektor für zwei Wochen oder länger ausgeschaltet bleibt, hört die integrierte Uhr auf zu arbeiten.

Einstellung des Programm-Timers

1. Wählen Sie im Programm-Timer-Bildschirm mit der SELECT ▲ - oder ▼ -Taste eine Programm-Nummer (Nr. 1 bis 14) aus und drücken Sie dann die ENTER-Taste.

Der [Editieren]-Bildschirm wird eingeblendet.



2. Stellen Sie die Einschalt-Zeit ein.

2-1. Wählen Sie mit der SELECT ▲ - oder ▼ -Taste (Wochentag) für die [Ein Zeit] aus und drücken Sie die SELECT ► -Taste oder die OK-Taste.

Die Wochentag-Pull-Down-Liste wird angezeigt.

2-2. Wählen Sie einen Wochentag aus und drücken Sie die ENTER-Taste.

2-3. Wählen Sie mit der SELECT ▲ - oder ▼ -Taste (die Uhrzeit) für die [Ein Zeit] aus und geben Sie die Uhrzeit ein.

- Geben Sie die Uhrzeit im 24-Stunden-Format ein.
Beispiel: Geben Sie "06" für 6:00 morgens und "18" für 6:00 abends ein.

3. Stellen Sie die Ausschalt-Zeit ein.

3-1. Wählen Sie mit der SELECT ▲ - oder ▼ -Taste (Wochentag) für die [Aus Zeit] aus und drücken Sie die SELECT ► -Taste oder die OK-Taste.

Die Wochentag-Pull-Down-Liste wird angezeigt.

3-2. Wählen Sie einen Wochentag aus und drücken Sie die ENTER-Taste.

3-3. Wählen Sie mit der SELECT ▲ - oder ▼ -Taste (die Uhrzeit) für die [Aus Zeit] aus und geben Sie die Uhrzeit ein.

- Geben Sie die Uhrzeit im 24-Stunden-Format ein.
Beispiel: Geben Sie "06" für 6:00 morgens und "18" für 6:00 abends ein.

4. Stellen Sie die Wiederholen-Option ein.

- Aktivieren Sie für eine Wiederholung der Einstellung auf wöchentlicher Basis mit der SELECT ▲ - oder ▼ -Taste das [Wiederholung]-Kontrollkästchen und drücken Sie die ENTER-Taste.

Ein Häkchen wird in dem [Wiederholung]-Kontrollkästchen angezeigt.

HINWEIS: Wenn die Einstellung nur diese Woche verwendet werden soll, aktivieren Sie nicht das [Wiederholung]-Kontrollkästchen.

5. Stellen Sie die Aktiv-Option ein.

- Verwenden Sie die SELECT ▲ - oder ▼ -Taste, um [Activ] auszuwählen und drücken Sie die ENTER-Taste. Eine Kontrollmarkierung wird auf der [Activ]-Taste aktiviert.

6. Schließen Sie die Einstellungen ab.

- Wählen Sie mit der SELECT ▲ - oder ▼ -Taste die [OK]-Taste und drücken Sie dann die ENTER-Taste. Der Einschalt-Timer oder der Ausschalt-Timer wird eingestellt. Sie kehren zum Programm-Timer-Bildschirm zurück.

Aktivierung des Programm-Timers

Wählen sie auf dem Programm-Timer-Bildschirm [Activ] aus.

Dies aktiviert die Zeit-Einstellungen.

Die Wahl von [Inactiv] deaktiviert den Programm-Timer, auch wenn eine Kontrollmarkierung auf dem [Activ]-Kontrollkasten des Bearbeiten-Bildschirms aktiviert ist.

HINWEIS:

- Der Programm-Timer wird auf einer eingestellten Zeitbasis ausgeführt, und nicht auf einer Programmbasis. Wenn eine oder mehrere aktive Einschalt- und Ausschalt-Zeiten eingestellt sind, hat die früheste Zeit Vorrang.
 - Die Ausschalt-Timerprogramme, die nicht mit einem Häkchen im [Wiederholung]-Kontrollkästchen versehen sind, werden deaktiviert, und das Häkchen im [Aktiv]-Kontrollkästchen wird gelöscht. Die Einschalt-Timerprogramme, die nicht mit einem Häkchen im [Wiederholung]-Kontrollkästchen versehen sind, werden deaktiviert, und das Häkchen im [Aktiv]-Kontrollkästchen wird gelöscht.
 - Wenn die Einschalt- und Ausschalt-Zeit auf die gleiche Zeit eingestellt sind, hat die Ausschalt-Zeit-Einstellung Vorrang.
 - Die Einschalt-Zeit-Einstellung wird nicht ausgeführt, während die Lüfter laufen oder wenn ein Fehler aufgetreten ist.
 - Wenn die Ausschalt-Zeit in einem Status abgelaufen ist, in dem die Ausschaltung unmöglich ist, wird die Ausschalt-Zeit-Einstellung in einem Status ausgeführt, in dem eine Ausschaltung wieder möglich ist.
 - Programme, bei denen auf dem [Editieren]-Bildschirm [Aktiv] ausgewählt ist, werden auch dann nicht ausgeführt, wenn der Programm-Timer aktiviert ist.
-

Änderung der programmierten Einstellungen

1. Wählen Sie im Programm-Timer-Bildschirm mit der SELECT ▲ - oder ▼ -Taste ein Programm aus, das Sie bearbeiten möchten, und drücken Sie dann die ENTER-Taste.

- Der [Befehl]-Bildschirm wird eingeblendet.

2. Wählen Sie die [Editieren]-Taste und drücken Sie die ENTER-Taste.

Der [Editieren]-Bildschirm wird eingeblendet.

3. Ändern Sie die Einstellungen.

4. Wählen Sie mit der SELECT ▲ - oder ▼ -Taste die [OK]-Taste und drücken Sie dann die ENTER-Taste.

Die programmierten Einstellungen werden geändert.

Sie kehren zum Programm-Timer-Bildschirm zurück.

Löschung der programmierten Einstellungen

1. Aktivieren Sie im Programm-Timer-Bildschirm mit der SELECT ▲ - oder ▼ -Taste ein Programm aus, das Sie löschen möchten, und drücken Sie dann die ENTER-Taste.

- Der [Befehl]-Bildschirm wird eingeblendet.

2. Wählen Sie mit der SELECT ▲ - oder ▼ -Taste die [Löschen]-Taste und drücken Sie dann die ENTER-Taste.

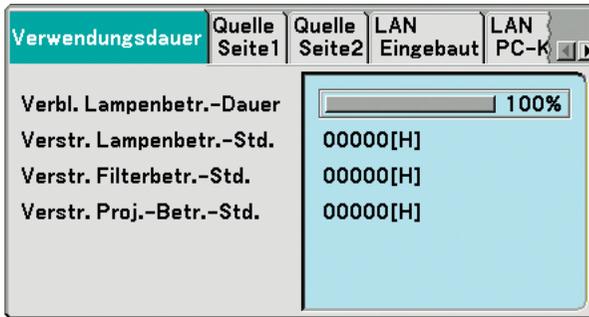
- Die programmierte Einstellung wird gelöscht.
Sie kehren zum Programm-Timer-Bildschirm zurück.

Einstellung des Maus-Zeigers, der Taste und der Empfindlichkeit [Maus]

Diese Option ermöglicht Ihnen die Änderung Ihrer USB-Maus-Einstellungen. Die Maus-Einstellfunktion ist nur für die USB-Maus verfügbar. Wählen Sie eine beliebige Einstellungen aus:

Maus-Zeiger Zeiger 1 - 9
Maustaste [Rechtshänder] oder [Linkshänder]
Maus-Empfindlichkeit [Schnell], [Mittel] oder [Langsam]

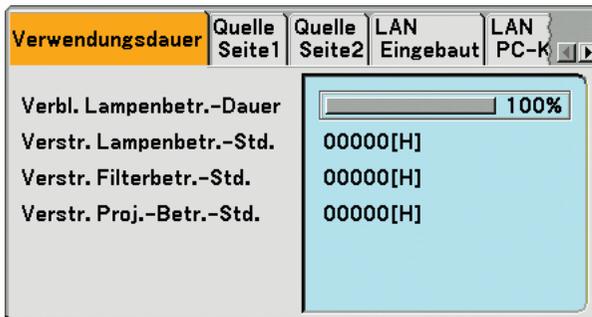
7 Menü-Beschreibungen & Funktionen [Information]



Zeigt die Betriebsstunden der Lampe und die Projektorlaufzeit, den Status des aktuellen Signals und der Einstellungen und die LAN-Einstellungen an. Dieses Dialogfeld besteht aus sieben Seiten.

Die enthaltenen Informationen sind wie folgt:

[Verwendungsdauer]



Verbl. Lampenbetr. -Dauer (%)

Verstr. Lampenbetr. -Std. (H)

Verstr. Filterbetr. -Std. (H)

Verstr. Proj. -Betr. -Std. (H)

HINWEIS: Die Fortschrittsanzeige zeigt die noch verbleibende Lebensdauer der Lampe in Prozent an. Der Wert informiert Sie über die Lampen-, Filter- und Projektorlaufzeit.

- Wenn die verbleibende Lampendauer 0 erreicht, wechselt die Anzeige für die noch verbleibende Lampendauer von 0% zu 100 Stunden und der Countdown beginnt.

Wenn die verbleibende Lebenszeit der Lampe 0 Stunden erreicht, schaltet sich der Projektor nicht ein, ungeachtet dessen, ob der Lampenmodus auf Normal oder Öko gestellt ist.

- Die Meldung, die darauf aufmerksam macht, dass die Lampe ersetzt werden sollte, wird beim Einschalten des Projektors für eine Minute angezeigt.

Um diese Meldung abzulehnen, drücken Sie eine beliebige Taste auf dem Projektor oder auf der Fernbedienung.

[Quelle Seite 1]

Verwendungsdauer	Quelle Seite1	Quelle Seite2	LAN Eingebaut	LAN PC-K
Eingangsanschluss	Video			
Signaltyp	Video			
Videotyp	3.58NTSC			
Quellenbezeichnung	NTSC3.58			
Eingangsnummer	3			

Eingangsanschluss Signaltyp
 Videotyp Quellenbezeichnung
 Eingangsnummer

[Quelle Seite 2]

Verwendungsdauer	Quelle Seite1	Quelle Seite2	LAN Eingebaut	LAN PC-K
Horizontale Frequenz	15.73[kHz]			
Vertikale Frequenz	59.93[Hz]			
Synch.-Typ	---			
Synch.-Polarität	---			
Scan-Typ	Non Interlace			

Horizontale Frequenz Vertikale Frequenz
 Synch.-Typ Synch.-Polarität
 Scan-Typ

[LAN Eingebaut]

Verwendungsdauer	Quelle Seite1	Quelle Seite2	LAN Eingebaut	LAN PC-K
IP-Adresse	192.168. 10. 10			
Subnet-Maske	255.255.255. 0			
Gateway	. . .			
MAC-Adresse	00-02-78-E0-8C-B4			

Diese Seite zeigt Informationen zu den Einstellungen des LAN-Ports (RJ-45) an.

IP-Adresse Zeigt die IP-Adresse des Projektors an, wenn der LAN-Port (RJ-45) verwendet wird.

Subnet-Maske Zeigt die Subnet-Maske des Projektors an, wenn der LAN-Port (RJ-45) verwendet wird.

Gateway Zeigt das Gateway des an Ihrem Projektor angeschlossenen Netzwerks an, wenn der LAN-Port (RJ-45) verwendet wird.

MAC-Adresse Zeigt die MAC-Adresse des LAN-Ports (RJ-45) an.

[LAN PC-Karte]

Quelle Seite1	Quelle Seite2	LAN Eingebaut	LAN PC-Karte	LAN kabellos	Ver
IP-Adresse	192.168. 10. 11				
Subnet-Maske	255.255.255. 0				
Gateway	. . .				
MAC-Adresse	00-02-78-E0-8C-B4				

Diese Seite zeigt Informationen zu den Einstellungen der optionalen drahtlosen LAN-Karte an.

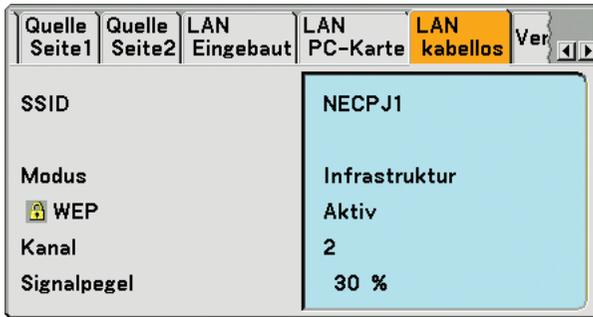
IP-Adresse Zeigt die IP-Adresse des Projektors an, wenn die optionale drahtlose LAN-Karte verwendet wird.

Subnet-Maske Zeigt die Subnet-Maske des Projektors an, wenn die optionale drahtlose LAN-Karte verwendet wird.

Gateway Zeigt das Gateway des an Ihrem Projektor angeschlossenen Netzwerks an, wenn die optionale drahtlose LAN-Karte verwendet wird.

MAC-Adresse Zeigt die MAC-Adresse der optionalen drahtlosen LAN-Karte an.

[LAN kabellos]



Diese Seite zeigt Informationen zu den Einstellungen des WEP-Schlüssels für die Verschlüsselung an.

SSID Zeigt den Identifier (SSID) für Ihr drahtloses LAN an.

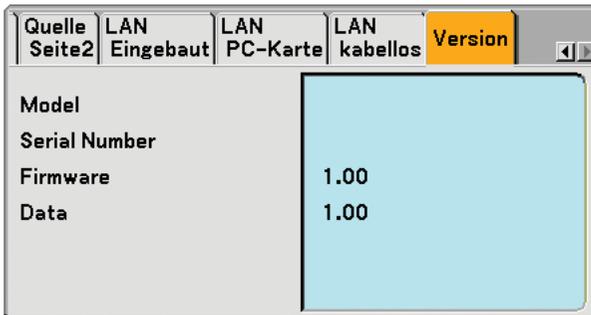
Modus Zeigt an, dass [Einfacher Anschluss], [Infrastruktur] oder [802.11 Ad Hoc] als Kommunikationsverfahren ausgewählt wurde.

WEP Zeigt die von Ihnen ausgewählte Datenlängen-Verschlüsselung an: On oder Off

Kanal Zeigt den unter [Seitenübersicht] ausgewählten Kanal an. Der Kanal muss mit allen drahtlosen Geräten übereinstimmen, die in Ihrem drahtlosen LAN miteinander kommunizieren.

Signalpegel Zeigt den Empfangszustand des Funksignalpegels an, während Sie den drahtlosen LAN-Anschluss verwenden (Nur, wenn die PC-Karte verwendet wird)

[Version]

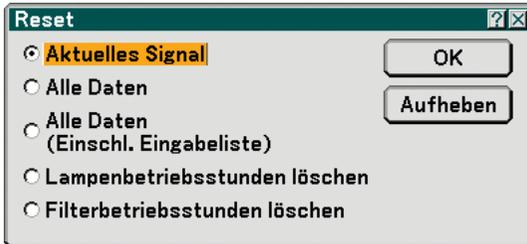


Model
Serial Number
Firmware
Data

8 Menü-Beschreibungen & Funktionen [Reset]



Auf Werkseinstellung zurücksetzen



Die Reset-Funktion ermöglicht Ihnen durch die folgenden Verfahren die Änderungen der Quellen-Einstellungen und Eingaben auf die Werkseinstellungen:

[Aktuelles Signal]

Stellt die Einstellungen für das aktuelle Signal auf die Werte der Hersteller-Voreinstellungen zurück. Alle Punkte in [Einstellen] können zurückgestellt werden.

[Alle Daten]

Stellt alle Einstellungen und Eingaben für alle Signale auf die jeweiligen Werkseinstellungen zurück, mit Ausnahme von [Eingabeliste], [Sprache], [Hintergrund], [Bedienfeld-Sperre], [Menüsperre], [Logosperre], [Sicherheit], [PJLink], [LAN-Modus], [Projektornamen], [Übertragungsrate], [Voreinst. Datum, Zeit], [Verbl. Lampenbetr. -Dauer], [Verstr. Lampenbetr. -Std.], [Verstr. Filterbetr. -Std.] und [Verstr. Proj. -Betr. -Std.].

[Alle Daten (Einschl. Eingabeliste)]

Stellt alle Einstellungen und Eingaben für alle Signale auf die jeweiligen Werkseinstellungen zurück, mit Ausnahme von [Sprache], [Hintergrund], [Bedienfeld-Sperre], [Menüsperre], [Logosperre], [Sicherheit], [PJLink], [LAN-Modus], [Projektornamen], [Übertragungsrate], [Voreinst. Datum, Zeit], [Verbl. Lampenbetr. -Dauer], [Verstr. Lampenbetr. -Std.], [Verstr. Filterbetr. -Std.] und [Verstr. Proj. -Betr. -Std.].

Löscht darüber hinaus alle Signale in der [Eingabeliste] und stellt die Werte auf die Werkseinstellungen zurück.

HINWEIS: Blockierte Signale in der Eingabeliste können nicht zurückgesetzt werden.

Lampenbetriebsstunden-Zähler löschen [Lampenbetriebsstunden löschen]

Stellt den Lampenbetriebsstunden-Zähler auf Null zurück.

HINWEIS: Die abgelaufene Lampenbetriebszeit wird nicht beeinflusst, wenn der [Reset] aus dem Menü heraus vorgenommen wird.

HINWEIS: Nach 2100 Betriebsstunden (3100 Betriebsstunden : im Eco Modus) schaltet sich der Projektor aus und setzt sich in den Standby-Modus. In diesem Zustand lässt sich der Lampenbetriebsstunden-Zähler nicht über das Menü löschen. Drücken Sie in diesem Fall mindestens 10 Sekunden lang die sich auf der Fernbedienung befindliche [HELP]-Taste, um den Lampenbetriebsstunden-Zähler auf Null zurückzustellen. Führen Sie die Rückstellung nur nach dem Lampenaustausch durch.

Rückstellung der Filterbetriebsstunden [Filterbetriebsstunden löschen]

Stellt die Filterbetriebsstunden auf Null zurück.

HINWEIS: Die abgelaufene Filterbetriebszeit wird nicht beeinflusst, wenn der [Reset] aus dem Menü heraus vorgenommen wird.

7. Wartung

Dieses Kapitel enthält einfache Wartungsanleitungen, die Sie beim Reinigen des Filters und beim Austausch der Lampe befolgen sollten.

1 Reinigung oder Austausch des Filters

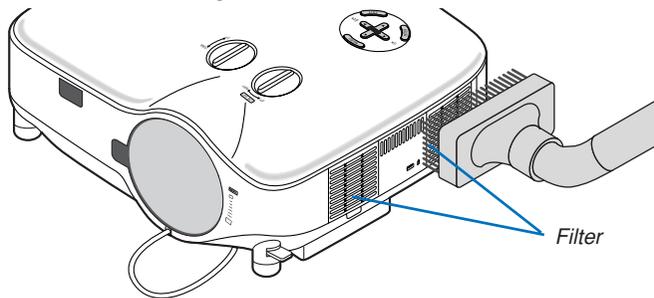
Der Luftfilterschwamm hält Staub und Schmutz im Innern des Projektors und sollte nach jeweils 100 Betriebsstunden (bei staubigen Bedingungen öfter) ausgetauscht werden. Wenn der Filter verschmutzt oder verstopft ist, kann sich Ihr Projektor überhitzen.

VORSICHT

- Schalten Sie den Projektor aus, schalten Sie den Hauptnetzschalter aus und trennen Sie den Projektor vom Netz, bevor der Filter ausgetauscht wird.
- Reinigen Sie nur die Filteraußenseite mit einem Staubsauger.
- Versuchen Sie nicht, den Projektor ohne Filter in Betrieb zu nehmen.

Reinigung des Luftfilters:

Saugen Sie den Filter durch die Filterabdeckung ab.



Wählen Sie zur Rückstellung der Filterbetriebsdauer [Reset] → [Filterbetriebsstunden löschen] aus dem Menü aus. (→ Seite 107 für die Rückstellung der Filterbetriebsdauer)

Austausch des Filters (Schwamm):

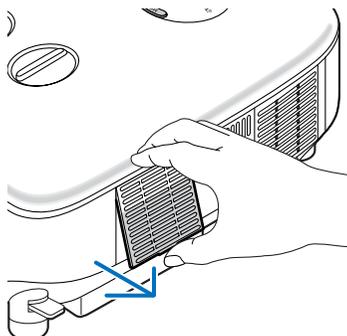
VORSICHT

- Wechseln Sie beide Filter gleichzeitig aus.
- Entfernen Sie vor dem Austauschen der Filter eventuell vorhandenen Staub und Schmutz vom Projektorgehäuse.
- Der Projektor enthält Präzisionsbauteile. Halten Sie Staub und Schmutz während des Austausches fern.
- Waschen Sie die Filterabdeckung nicht mit Wasser. Wasser führt zu einer Beschädigung der Filtermembran.
- Setzen Sie die Filterabdeckung wieder korrekt auf. Anderenfalls könnte dies zu einer Projektorfehlfunktion führen.

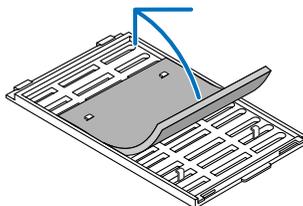
Vorbereitung: Wechseln Sie die Lampe aus, bevor die Filter ausgetauscht werden.

HINWEIS: Wenn Sie die Lampe austauschen, ist es ratsam, auch den Filter auszutauschen. Der Filter wird in der gleichen Verpackung zusammen mit der Ersatzlampe geliefert.

1. Ziehen Sie die Filterabdeckung ab.



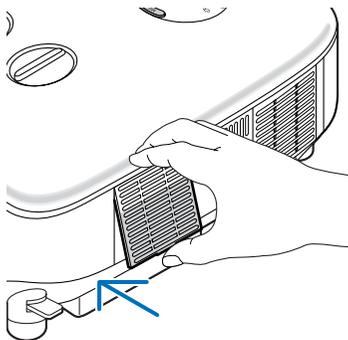
2. Lösen Sie den Filter (Schwamm) sanft ab und ersetzen Sie ihn mit einem neuen.



Der Filter wird mit selbstklebendem Klebeband befestigt. Ziehen Sie das Trennschichtpapier vor dem Gebrauch ab.

3. Befestigen Sie die neue Filterabdeckung.

- Schließen Sie die Filterabdeckung, bis sie einrastet.

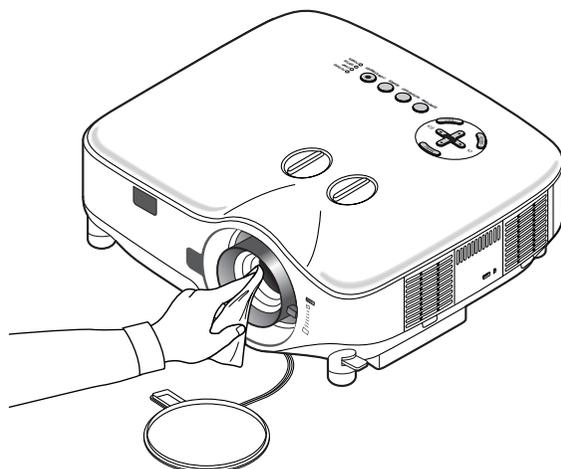
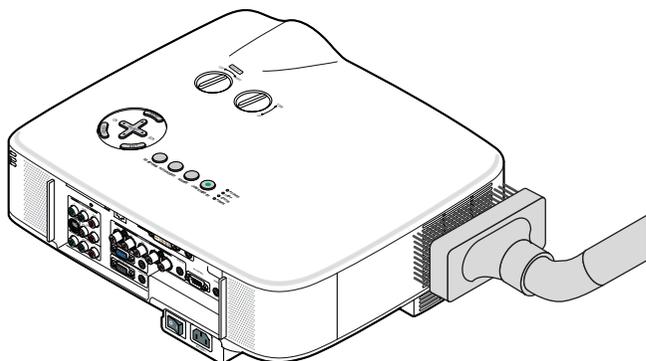


4. Schließen Sie das im Lieferumfang enthaltene Netzkabel an, schalten Sie den Hauptnetzschalter und den Projektor ein.

5. Wählen Sie schließlich das Menü → [Reset] → [Filterbetriebsstunden löschen], um die Filterbetriebsstunden zurückzustellen. (→ Seite 107 für die Rückstellung der Filterbetriebsdauer)

② Reinigung des Gehäuses und der Linse

1. Schalten Sie den Projektor vor der Reinigung aus.
2. Reinigen Sie das Gehäuse regelmäßig mit einem feuchten Tuch. Wenn es sehr verschmutzt ist, können Sie auch ein mildes Reinigungsmittel verwenden. Verwenden Sie niemals starke Reinigungsmittel oder Lösungsmittel wie Alkohol oder Verdünner.
3. Verwenden Sie ein Gebläse oder ein Linsenpapier, um die Linse zu reinigen, und achten Sie darauf, dass Sie die Linse nicht zerkratzen oder beschädigen.



③ Austausch der Lampe

Nach ca. 2000 Betriebsstunden (bis zu 3000 Stunden im Eco-Modus) blinkt die Lampenanzeige am Gehäuse rot. Selbst wenn die Lampe noch funktioniert, sollte sie nach 2000 Betriebsstunden (bis zu 3000 Stunden im Eco-Modus) ausgetauscht werden, um die optimale Leistungsfähigkeit des Projektors sicherzustellen. Nach dem Austausch der Lampe, unbedingt den Lampenbetriebsstundenzähler löschen. (→ Seite 107)

VORSICHT

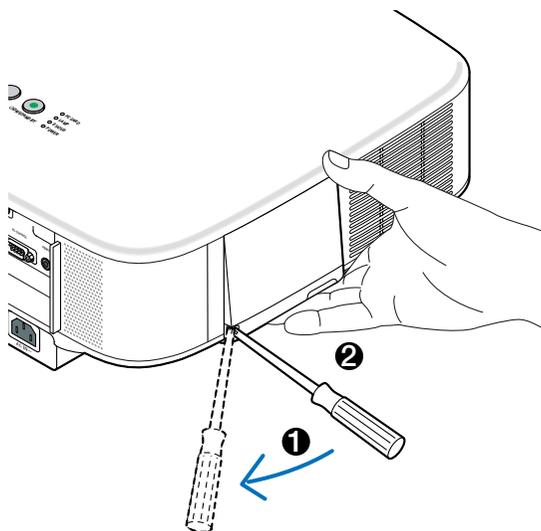
- BERÜHREN SIE DIE LAMPE NICHT unmittelbar nachdem sie in Betrieb war. Sie wird extrem heiß sein. Schalten Sie den Projektor aus, warten Sie 30 Sekunden, schalten Sie den Hauptnetzschalter aus und trennen Sie dann das Netzkabel ab. Lassen Sie die Lampe mindestens eine Stunde lang abkühlen, bevor Sie sie anfassen.
- ENTFERNEN SIE KEINE SCHRAUBEN außer den zwei Lampengehäuse-Schrauben. Sie könnten einen elektrischen Schlag erleiden.
- Zerschlagen Sie das Glas auf dem Lampengehäuse nicht. Beseitigen Sie Fingerabdrücke auf der Glasfläche des Lampengehäuses. Fingerabdrücke auf der Glasfläche können einen unerwünschten Schatten und schlechte Bildqualität verursachen.
- Nach 2100 Betriebsstunden (bis zu 3100 Betriebsstunden im Eco Modus) schaltet sich der Projektor aus und setzt sich in den Standby-Modus. In diesem Fall muss die Lampe unbedingt ausgetauscht werden. Wenn die Lampe über 2000 Betriebsstunden (bis zu 3000 Stunden im Eco-Modus) benutzt wird, kann die Glühbirne zerplatzen und die einzelnen Glasstücke werden im Lampengehäuse verstreut. Fassen Sie die Splitter nicht an, da Sie sich daran verletzen könnten. Sollte einmal eine Lampe zerplatzt sein, beauftragen Sie bitte Ihren NEC-Fachhändler mit dem Lampenaustausch.

Austausch der Lampe:

Die für einen Austausch erforderliche optionale Lampe und Werkzeuge:

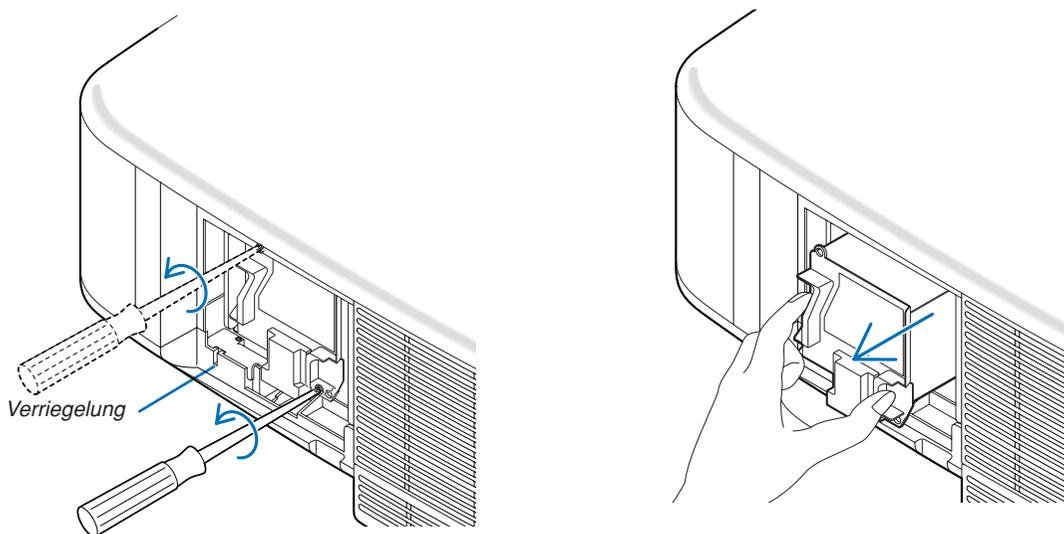
- Ersatzlampe NP01LP
- Kreuzschraubendreher o. ä.

1. **Verwenden Sie einen Kreuzschraubendreher, um die Zunge zu schieben und zu lösen. Drücken und ziehen Sie die Lampenabdeckung ab.**



2. Lösen Sie die beiden Befestigungsschrauben des Lampengehäuses, bis der Kreuzschraubendreher frei dreht. Die zwei Schrauben können nicht entfernt werden.

Umfassen Sie das Lampengehäuse und entfernen Sie es.



HINWEIS: Auf dem Lampengehäuse befindet sich zur Vermeidung eines elektrischen Schlages eine Verriegelung. Versuchen Sie nicht, diese Verriegelung zu umgehen.

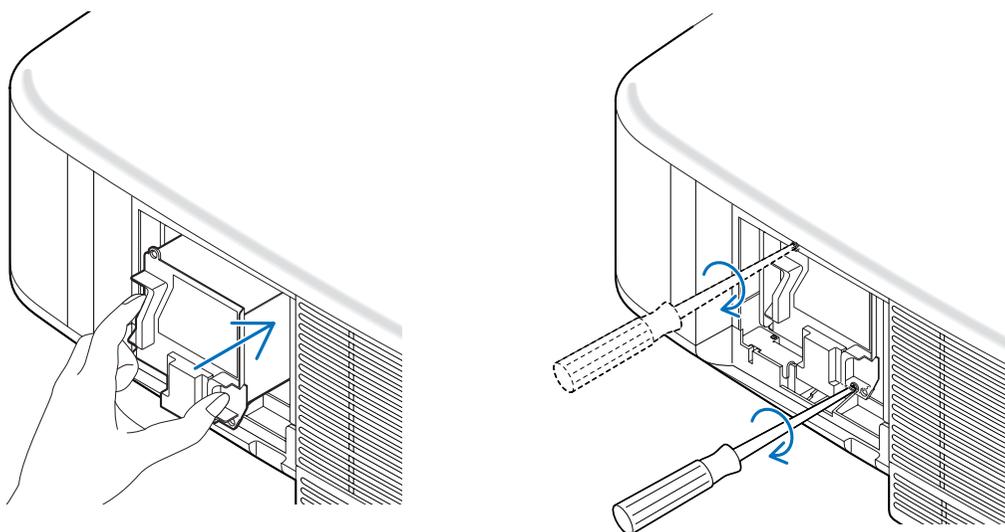
3. Setzen Sie das neue Lampengehäuse ein, bis es in der Fassung einrastet.

VORSICHT

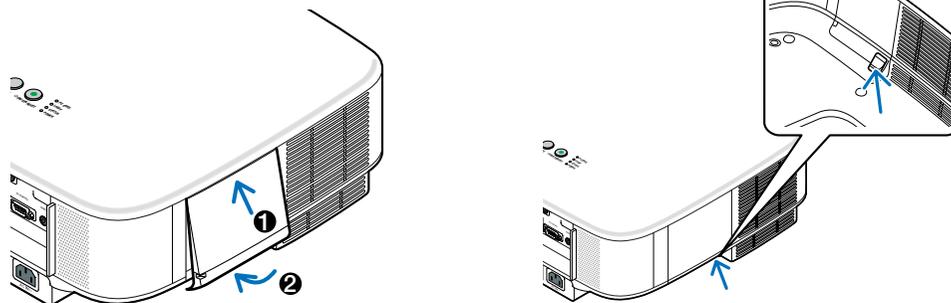
Verwenden Sie ausschließlich die NEC-Austauschlampe NP01LP.
Bestellen Sie diese bei Ihrem NEC-Händler.

Befestigen Sie das Lampengehäuse mit den beiden Befestigungsschrauben.

Ziehen Sie die zwei Schrauben unbedingt an.



4. **Setzen Sie die Lampenabdeckung wieder auf.**
Schließen Sie die Lampenabdeckung, bis sie einrastet.



5. **Schließen Sie das im Lieferumfang enthaltene Netzkabel an, schalten Sie den Hauptnetzschalter und den Projektor ein.**
6. **Wählen Sie schließlich das Menü → [Reset] → [Lampenbetriebsstunden löschen], um die verbleibende Lampenbetriebsdauer und die Lampenbetriebsstunden zurückzustellen.**

HINWEIS: Wenn die Lampe 2100 Betriebsstunden (bis zu 3100 Stunden im Eco Modus) überschreitet, kann der Projektor nicht eingeschaltet und das Menü nicht angezeigt werden.

Drücken Sie in diesem Fall mindestens 10 Sekunden lang die die sich auf der Fernbedienung befindliche [HELP]-Taste, um den Lampenbetriebsstunden-Zähler auf Null zurückzustellen.

Wenn der Lampenbetriebsstunden-Zähler auf Null zurückgesetzt ist, erlischt die LAMP-Anzeige.

8. Verwendung der optionalen Linsen

Fünf optionale Linsen sind für das Modell NP2000/NP1000 verfügbar. Siehe die auf dieser Seite beschriebenen Informationen, um die geeignete Linse für Ihren Projektionsbildschirm und der Projektionsentfernung zu kaufen. Siehe für die Installation der Linse die Seite 115.

1 Tabelle der Projektionsentfernungen und Bildschirmgrößen für die optionalen Linsen

Bildschirmgröße	STANDARD		NP01FL		NP02ZL		NP03ZL		NP04ZL		NP05ZL	
	1,5 - 2,0		0,8		1,2 - 1,5		1,9 - 3,1		3,0 - 4,8		4,6 - 7,0	
	(m)	(Zoll)	(m)	(Zoll)	(m)	(Zoll)	(m)	(Zoll)	(m)	(Zoll)	(m)	(Zoll)
30"	0,89 - 1,20	35,1 - 47,3			0,70 - 0,92	27,5 - 36,4						
40"	1,20 - 1,62	47,4 - 63,8	0,64	25,3	0,95 - 1,25	37,3 - 49,1	1,56 - 2,51	61,4 - 98,6				
60"	1,83 - 2,45	72,2 - 96,6	0,98	38,6	1,44 - 1,89	56,9 - 74,5	2,37 - 3,79	93,5 - 149,4	3,60 - 5,83	141,7 - 229,7		
67"	2,05 - 2,75	80,8 - 108,2	1,10	43,3	1,62 - 2,12	63,7 - 83,4	2,66 - 4,25	104,7 - 167,1	4,03 - 6,53	158,8 - 257,0		
72"	2,21 - 2,96	87,0 - 116,4	1,18	46,6	1,74 - 2,28	68,6 - 89,8	2,86 - 4,57	112,8 - 179,8	4,34 - 7,03	171,1 - 276,6		
80"	2,46 - 3,29	96,9 - 129,5	1,32	51,9	1,94 - 2,54	76,4 - 99,9	3,19 - 5,08	125,6 - 200,1	4,84 - 7,82	190,6 - 307,9	7,65 - 11,73	301,3 - 462,0
84"	2,59 - 3,46	101,8 - 136,1	1,39	54,6	2,04 - 2,67	80,3 - 105,0	3,35 - 5,34	132,0 - 210,3	5,09 - 8,22	200,4 - 323,5	8,05 - 12,33	316,8 - 485,5
90"	2,78 - 3,71	109,3 - 146,0	1,49	58,6	2,19 - 2,86	86,2 - 112,6	3,60 - 5,73	141,7 - 225,5	5,46 - 8,81	215,0 - 346,9	8,63 - 13,23	340,0 - 520,7
100"	3,09 - 4,13	121,6 - 162,4	1,66	65,3	2,44 - 3,18	96,0 - 125,4	4,01 - 6,37	157,7 - 250,8	6,08 - 9,81	239,5 - 386,0	9,62 - 14,72	378,6 - 579,4
120"	3,72 - 4,96	146,3 - 195,3	2,00	78,6	2,93 - 3,83	115,5 - 150,8	4,82 - 7,66	189,8 - 301,6	7,32 - 11,79	288,3 - 464,2	11,58 - 17,70	455,8 - 696,8
150"	4,66 - 6,21	183,4 - 244,6	2,50	98,6	3,68 - 4,80	144,9 - 188,9	6,05 - 9,59	238,0 - 377,7	9,18 - 14,77	361,6 - 581,5	14,52 - 22,17	571,7 - 872,9
180"	5,60 - 7,47	220,5 - 294,0			4,42 - 5,77	174,2 - 227,1	7,27 - 11,53	286,2 - 453,8	11,05 - 17,75	434,9 - 698,7	17,46 - 26,65	687,5 - 1049,0
200"	6,23 - 8,30	245,3 - 326,9			4,92 - 6,41	193,8 - 252,5	8,08 - 12,81	318,3 - 504,5	12,29 - 19,73	483,8 - 776,9	19,43 - 29,63	764,8 - 1166,4
210"	6,54 - 8,72	257,6 - 343,3			5,17 - 6,74	203,5 - 265,2	8,49 - 13,46	334,3 - 529,9	12,91 - 20,73	508,2 - 816,0	20,41 - 31,12	803,4 - 1225,1
240"	7,49 - 9,97	294,7 - 392,6			5,91 - 7,71	232,9 - 303,4	9,72 - 15,39	382,5 - 606,0	14,77 - 23,70	581,5 - 933,3	23,35 - 35,59	919,3 - 1401,2
250"	7,80 - 10,39	307,1 - 409,1			6,16 - 8,03	242,7 - 316,1	10,12 - 16,04	398,6 - 631,4	15,39 - 24,70	605,9 - 972,4	24,33 - 37,08	957,9 - 1459,9
270"	8,43 - 11,23	331,8 - 442,0			6,66 - 8,67	262,2 - 341,5	10,94 - 17,33	430,7 - 682,1	16,63 - 26,68	654,8 - 1050,5	26,29 - 40,06	1035,1 - 1577,3
300"	9,37 - 12,48	368,9 - 491,3			7,41 - 9,64	291,5 - 379,7	12,16 - 19,26	478,8 - 758,2	18,49 - 29,66	728,1 - 1167,8	29,23 - 44,54	1151,0 - 1753,5
400"	12,51 - 16,66	492,5 - 655,8			9,89 - 12,87	389,3 - 506,8	16,24 - 25,70	639,4 - 1011,9	24,70 - 39,59	972,4 - 1558,7	39,04 - 59,45	1537,2 - 2340,5
500"	15,65 - 20,83	616,2 - 820,2			12,37 - 16,10	487,1 - 634,0	20,32 - 32,15	799,9 - 1265,6	30,90 - 49,52	1216,7 - 1949,5	48,85 - 74,36	1923,4 - 2927,5

Verwenden Sie für die Bildschirmgrößen zwischen 30" und 500", die nicht in der obigen Tabelle angegeben sind, die folgenden Formeln.

Projektionsentfernung für die Standardlinse (m/Zoll)=H × 1,5 bis H × 2,0 Entfernung ab 0,89 m bis 20,83 m/35,1" bis 820,2"

Projektionsentfernung für NP01FL (m/Zoll)=H × 0,8 Entfernung ab 0,64 m bis 2,5 m/25,3" bis 98,6"

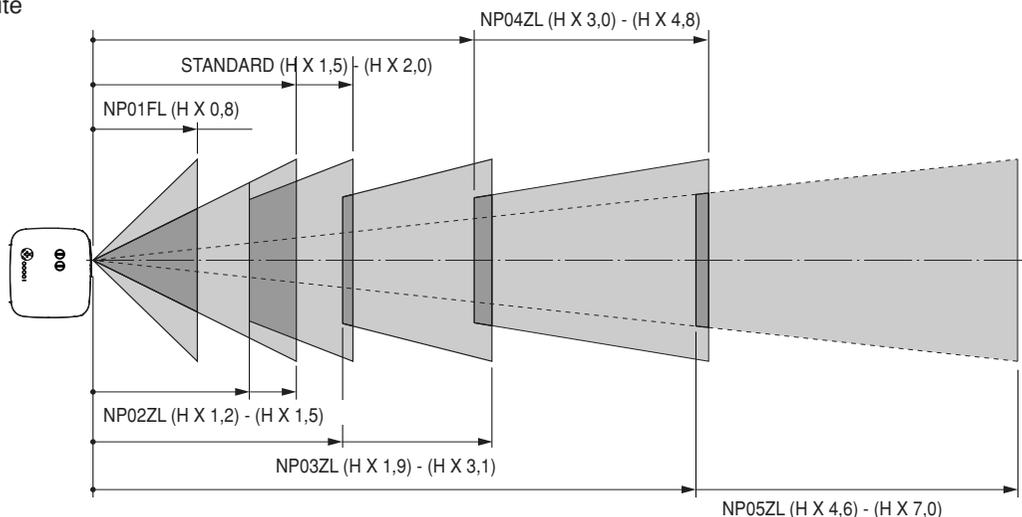
Projektionsentfernung für NP02ZL (m/Zoll)=H × 1,2 bis H × 1,5 Entfernung ab 0,7 m bis 16,1 m/27,5" bis 384,8"

Projektionsentfernung für NP03ZL (m/Zoll)=H × 1,9 bis H × 3,1 Entfernung ab 1,56 m bis 32,15 m/61,4" bis 1265,6"

Projektionsentfernung für NP04ZL (m/Zoll)=H × 3,0 bis H × 4,8 Entfernung ab 3,6 m bis 49,52 m/141,7" bis 1949,5"

Projektionsentfernung für NP05ZL (m/Zoll)=H × 4,6 bis H × 7,0 Entfernung ab 7,65 m bis 74,36 m/301,3" bis 2927,5"

"H"= Breite



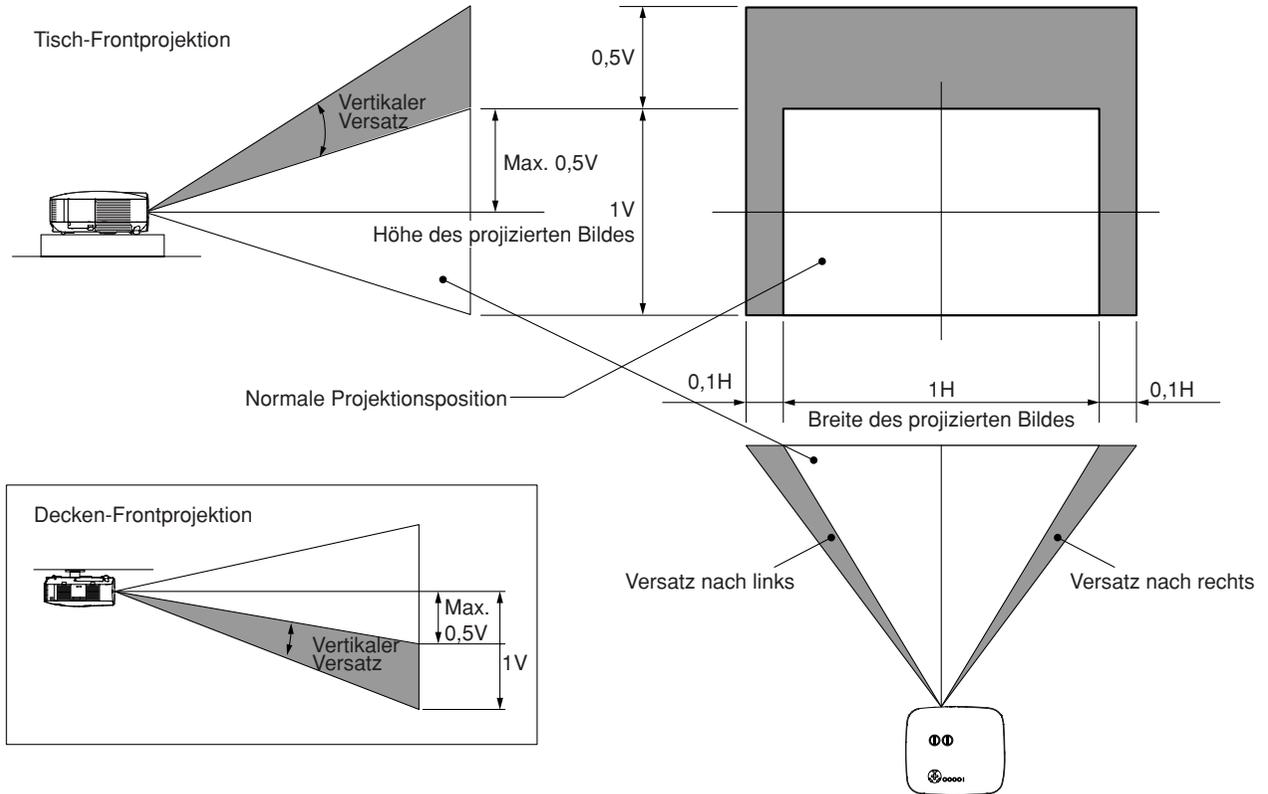
Beispiel: Entfernung von einem 100"-Bildschirm mit der Linse NP03ZL

In Bezug auf das Diagramm auf Seite 124, ist "H" 2,0 m/78,7". Aus diesem Grund sind die Projektionsentfernungen ab 2,0 m/78,7" × 1,9 bis 2,0 m/78,7" × 3,1 = ab 3,8 m/150" bis 6,2 m/244".

HINWEIS: Die Entfernungen können um +/- 5 % variieren.

2 Linsenversatz-Einstellbereich

Das obere rechte Diagramm zeigt die Stelle der Bildposition in der Linse an. Die Linse kann innerhalb des schattierten Bereichs verschoben werden, wobei die Projektionsposition als Startpunkt verwendet wird. Der Projektor verfügt über eine Linsenversatz-Funktion, mit der Sie das Bild vertikal oder horizontal verschieben können.



3 Austausch mit der optionalen Linse

VORSICHT

- Setzen Sie den Projektor oder Linsenkomponenten keinen Erschütterungen oder übermäßigen Belastungen aus, da der Projektor und die Linsenkomponenten Präzisionsbauteile enthalten.
- Wenn Sie den Projektor mit der optionalen Linse versenden, entfernen Sie sie vor dem Versand. Die Linse und der Linsenumschalt-Mechanismus können Schäden enthalten, die durch unsauberen Umgang während des Transports entstanden sind.
- Bevor die Linse ausgetauscht oder installiert wird, stellen Sie unbedingt sicher, dass der Projektor ausgeschaltet wird. Warten Sie, bis die Kühlgebläse stoppen und schalten Sie den Hauptnetzschalter aus.
- Berühren Sie beim Linsen-Austausch oder Installation nicht die Linsenoberfläche.
- Halten Sie Fingerabdrücke, Staub oder Öl von der Linsenoberfläche fern. Zerkratzen Sie die Linsenoberfläche nicht.
- Arbeiten Sie auf einer ebenen Fläche mit einem sauberen Tuch darunter, um Kratzer zu vermeiden.
- Wenn Sie die Linse ausbauen und aufbewahren möchten, setzen Sie die Linsenkappe auf den Projektor, um Staub und Schmutz fernzuhalten.

Entfernen Sie die vorhandene Linse aus dem Projektor.

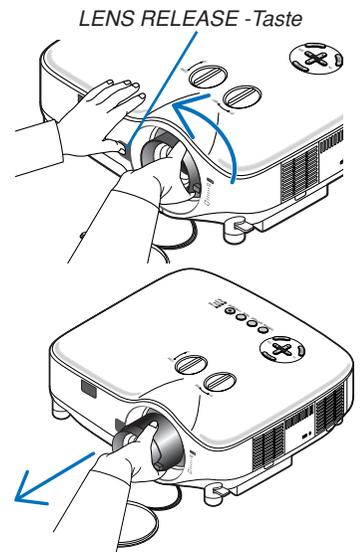
1. **Drehen Sie die Linse gegen den Uhrzeigersinn, während Sie die LENS RELEASE-Taste die ganze Zeit fest drücken.**

Die vorhandene Linse wird freigegeben.

HINWEIS: Wenn die Linse auch nicht unter Verwendung der LENS RELEASE-Taste abgenommen werden kann, könnte die Anti-Diebstahl-Schraube für die Linse verwendet werden, um diese zu sichern.

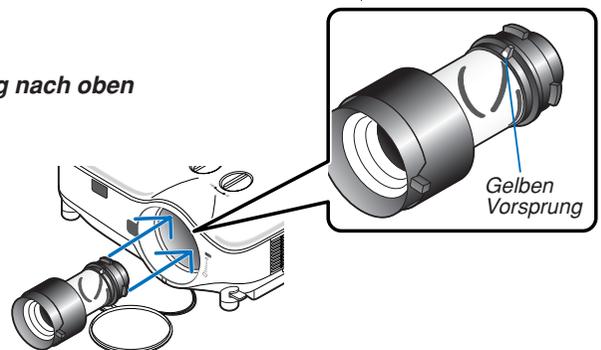
Ist dies der Fall, nehmen Sie zuerst die Anti-Diebstahl-Schraube ab. (→ Seite 116)

2. **Ziehen Sie die vorhandene Linse langsam heraus.**



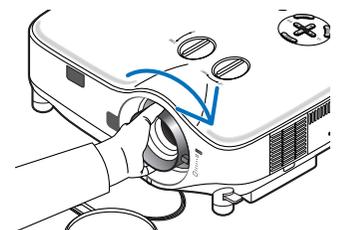
Installation der neuen Linse

1. **Setzen Sie die neue Linse mit dem gelben Vorsprung nach obenweisend ein.**



2. **Drehen Sie die Linse im Uhrzeigersinn.**

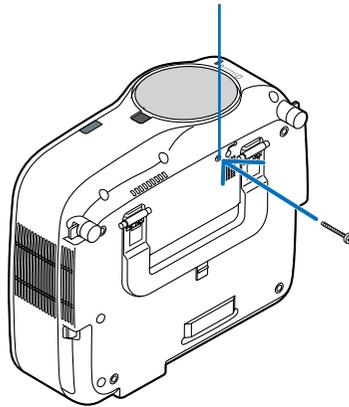
Drehen Sie die Linse, bis sie in Position einrastet.



8. Verwendung der optionalen Linsen

Die Anti-Diebstahl-Schraube verwenden, um die Linse vor Diebstahl zu sichern.
Ziehen Sie die mitgelieferte Anti-Diebstahl-Schraube auf dem Vorderboden an.

Anti-Diebstahl-Schraube für die Linse



9. Anhang

1 Fehlersuche

Dieses Kapitel hilft Ihnen bei der Beseitigung von Störungen, die bei der Einrichtung oder während des Betriebes Ihres Projektors auftreten können.

Anzeige-Meldungen

Netzanzeige (POWER)Power Indicator

Anzeige-Zustand		Projektor -Zustand	Hinweis
Aus		Die Hauptstromversorgung ist ausgeschaltet.	–
Anzeige blinkt	Grün	0,5 Sek. Ein, 0,5 Sek. Aus	Der Projektor macht sich einschaltbereit.
		2,5 Sek. Ein, 0,5 Sek. Aus	Ausschalt-Timer oder Programm-Timer (Ausschalt-Zeit) ist Ein aktiviert.
	Orange	0,5 Sek. Ein, 0,5 Sek. Aus	Der Projektor befindet sich in der Abkühlphase.
		2,5 Sek. Ein, 0,5 Sek. Aus	Programm-Timer (Einschalt-Zeit) ist aktiviert.
Anzeige leuchtet	Grün	Der Projektor ist eingeschaltet.	–
	Orange	Der Projektor befindet sich im Standby-Modus.	–

Statusanzeige (STATUS)

Anzeige-Zustand		Projektor -Zustand	Hinweis
Aus		Normal	–
Anzeige blinkt	Rot	1 Zyklus (0,5 Sek. Ein, 2,5 Sek. Aus)	Lampenabdeckungsfehler
		2 Zyklen (0,5 Sek. Ein, 0,5 Sek. Aus)	Temperaturfehler
		3 Zyklen (0,5 Sek. Ein, 0,5 Sek. Aus)	Spannungsfehler
		4 Zyklen (0,5 Sek. Ein, 0,5 Sek. Aus)	Lüfterfehler
		6 Zyklen (0,5 Sek. Ein, 0,5 Sek. Aus)	Lampenfehler
	Grün	Neuaktivierung der Lampe	Der Projektor aktiviert sich neu.
	Orange	1 Zyklus (0,5 Sek. Ein, 2,5 Sek. Aus)	Netzwerk-Konflikt
Anzeige leuchtet	Orange	Die Bedienfeld-Sperre ist eingeschaltet.	Sie haben bei eingeschalteter Bedienfeld-Sperre eine Gehäusetaste gedrückt. (→ Seite 82)
	Grün	Der Projektor befindet sich im Standby-Modus.	–

Lampenanzeige (LAMP)

Anzeige-Zustand		Projektor -Zustand	Hinweis
Aus		Normal	–
Anzeige blinkt	Rot	Die Lampe hat das Ende ihrer Lebensdauer erreicht. Die Lampenaustausch-Meldung wird angezeigt.	Tauschen Sie die Lampe aus. (→ Seite 110)
Anzeige leuchtet	Rot	Die zulässige Lampen-Betriebsstundenzahl wurde überschritten. Der Projektor schaltet sich erst nach dem Austausch der Lampe wieder ein.	Tauschen Sie die Lampe aus. (→ Seite 110)
	Grün	Der Lampenmodus ist auf Eco eingestellt.	–

Allgemeine Störungen & Abhilfemaßnahmen (Siehe auch "Netzanzeige/Statusanzeige/Lampenanzeige" auf Seite 117.)

Störung	Überprüfen Sie diese Punkte
Der Projektor schaltet sich nicht ein	<ul style="list-style-type: none"> • Stellen Sie sicher, dass das Netzkabel eingesteckt und die Netztaaste am Projektorgehäuse oder auf der Fernbedienung gedrückt ist. (→ Seite 23, 24) • Stellen Sie sicher, dass das Lampengehäuse richtig installiert ist. (→ Seite 112) • Überprüfen Sie, ob der Projektor überhitzt ist. Wenn die Belüftung um den Projektor herum nicht ausreichend ist, oder wenn der Raum, in dem die Präsentation ausgeführt wird, besonders warm ist, stellen Sie den Projektor an einem kühleren Ort auf. • Überprüfen Sie, ob die Lampenbetriebszeit von 2100 Stunden überschritten worden ist (bis zu 3100 Stunden: Eco-Modus). Sollte dies der Fall sein, tauschen Sie die Lampe aus. Stellen Sie nach dem Lampenaustausch die Lampenbetriebsstunden auf Null. (→ Seite 107) • Möglicherweise leuchtet die Lampe nicht. Warten Sie eine ganze Minute, bevor Sie den Projektor erneut einschalten.
Schaltet sich aus	<ul style="list-style-type: none"> • Stellen Sie sicher, dass das Strom-Management, der Ausschalt-Timer oder der Programm-Timer ausgeschaltet ist. (→ Seite 97, 99) • Überprüfen Sie, ob die Lampenbetriebszeit von 2100 Stunden überschritten worden ist (bis zu 3100 Stunden: Eco-Modus). Sollte dies der Fall sein, tauschen Sie die Lampe aus. Stellen Sie nach dem Lampenaustausch die Lampenbetriebsstunden auf Null. (→ Seite 107)
Kein Bild	<ul style="list-style-type: none"> • Wählen Sie mit der SOURCE-Taste am Projektorgehäuse oder mit der VIDEO-, S-VIDEO-, COMPUTER 1, COMPUTER 2, COMPUTER 3, COMPONENT- oder VIEWER-Taste auf der Fernbedienung Ihre Quelle aus. (→ Seite 26) • Stellen Sie sicher, dass Ihre Kabel richtig angeschlossen sind. • Stellen Sie mit Hilfe der Menüs die Helligkeit und den Kontrast ein. (→ Seite 74) • Prüfen Sie, ob das Bild stummgeschaltet ist. (→ Seite 36) • Nehmen Sie die Linsenkappe ab. • Stellen Sie die Einstellungen auf die Werkvoreinstellung zurück (Reset). Verwenden Sie dazu die Option Reset im Menü. (→ Seite 107) • Geben Sie Ihr registriertes Schlüsselwort ein, falls die Sicherheit-Funktion aktiviert ist. (→ Seite 45) • Schließen Sie den Projektor an den Notebook-PC an, während sich der Projektor im Standby-Modus befindet und bevor Sie den Notebook-PC einschalten. In den meisten Fällen wird das Ausgangssignal des Notebook-PCs nur eingeschaltet, wenn dieser vor dem Einschalten an den Projektor angeschlossen wurde. * Wenn das Bild während der Benutzung der Fernbedienung abschaltet, liegt das möglicherweise daran, dass der Bildschirmschoner des Computers oder der Power Management-Software aktiviert ist. • Beziehen Sie sich auch auf die nächste Seite.
Die Farbe oder der Farbton wirkt ungewöhnlich	<ul style="list-style-type: none"> • Prüfen Sie, ob in [Wandfarbe] eine geeignete Farbe ausgewählt worden ist. Sollte dies der Fall sein, müssen Sie eine geeignete Option auswählen. (→ Seite 81) • Stellen Sie [Farbton] in [Einstellen] ein. (→ Seite 74)
Das Bild ist nicht rechtwinklig zum Bildschirm	<ul style="list-style-type: none"> • Positionieren Sie den Projektor neu, um dessen Winkel zum Bildschirm zu verbessern. (→ Seite 27) • Korrigieren Sie die Trapezverzerrungen mit Hilfe der 3D Reform-Funktion. (→ Seite 31)
Das Bild ist verschwommen	<ul style="list-style-type: none"> • Stellen Sie den Fokus ein. (→ Seite 29) • Positionieren Sie den Projektor neu, um dessen Winkel zum Bildschirm zu verbessern. (→ Seite 27) • Stellen Sie sicher, dass der Abstand zwischen Projektor und Bildschirm innerhalb des Einstellungsbereiches der Linse liegt. (→ Seite 123, 124) • Kondensation kann sich auf der Linse bilden, wenn ein kalter Projektor in einen warmen Raum gebracht und eingeschaltet wird. Sollte dies geschehen, lassen Sie den Projektor so lange stehen, bis keine Kondensation mehr auf der Linse vorhanden ist.
Das Bild rollt vertikal, horizontal oder beides	<ul style="list-style-type: none"> • Wählen Sie mithilfe der SOURCE-Taste am Projektorgehäuse oder den Tasten VIDEO, S-VIDEO, COMPUTER 1, COMPUTER 2, COMPUTER 3, COMPONENT, VIEWER oder LAN auf der Fernbedienung die Quelle. (Video, S-Video, Computer, Komponenten, Viewer oder LAN). (→ Seite 26) • Richten Sie das Computerbild manuell mit der Funktion [Takt]/[Phase] in den [Einstellen] → [Bild-optionen] ein. (→ Seite 75)
Die Fernbedienung funktioniert nicht	<ul style="list-style-type: none"> • Legen Sie neue Batterien ein. (→ Seite 10) • Stellen Sie sicher, dass sich zwischen Ihnen und dem Projektor keine Hindernisse befinden. • Betreiben Sie die Fernbedienung innerhalb eines Bereiches von 22 Fuß (7 m) zum Projektor. (→ Seite 10) • Prüfen Sie, ob ein oder mehrere Fernbedienungssensoren aktiviert ist bzw. sind. Wählen Sie aus dem Menü [Einrichten] → [Installation] → [Fernbedienungssensor]. Siehe Seite 96. • Wenn der Stecker des Fernbedienungskabels in die REMOTE-Buchse gesteckt wird, funktioniert die Fernbedienung nicht als drahtlose Fernbedienung. Siehe Seite 11.
Die Statusanzeige leuchtet oder blinkt	<ul style="list-style-type: none"> • Beziehen Sie sich auf die oben aufgeführten Statusanzeige-Meldungen. (→ Seite 117)
Vertikale Streifen im RGB-Modus	<ul style="list-style-type: none"> • Drücken Sie die Taste AUTO ADJUST am Projektorgehäuse oder AUTO ADJ. auf der Fernbedienung. (→ Seite 33) • Richten Sie das Computerbild manuell mit der Funktion [Takt]/[Phase] in den [Einstellen] → [Bild-optionen] ein. (→ Seite 75)
Die USB-Maus funktioniert nicht.	<ul style="list-style-type: none"> • Stellen Sie sicher, dass Ihre USB-Maus ordnungsgemäß am Projektor angeschlossen ist. (→ Seite 38) Der Projektor unterstützt unter Umständen gewisse USB-Mausmodelle nicht.

Einzelheiten erfragen Sie bitte bei Ihrem Fachhändler.

Kein Bild, oder das Bild wird nicht richtig angezeigt.

- Der Projektor und der PC fahren hoch.

Schließen Sie den Projektor an den Notebook-PC an, während sich der Projektor im Standby-Modus befindet und bevor Sie den Notebook-PC einschalten.

In den meisten Fällen wird das Ausgangssignal des Notebook-PCs nur eingeschaltet, wenn dieser vor dem Einschalten an den Projektor angeschlossen wurde.

HINWEIS: Sie können die Horizontal-Frequenz des gegenwärtigen Signals im Projektor-Menü unter Information überprüfen. Wenn die Frequenz "OkHz" beträgt, bedeutet dies, dass vom Computer kein Signal ausgegeben wird. Siehe Seite 104 oder fahren Sie mit dem nächsten Schritt fort.

- Aktivieren des externen Displays des Computers.

Die Tatsache, dass auf dem Bildschirm des Notebook-PCs ein Bild angezeigt wird, bedeutet nicht, dass zwangsläufig auch ein Signal zum Projektor ausgegeben wird. Bei der Verwendung eines PC-kompatiblen Laptops wird das externe Display durch eine Kombination von Funktionstasten aktiviert / entaktiviert. Normalerweise wird das externe Display mit der Tastenkombination der 'Fn'-Taste und einer der 12 Funktionstasten ein- oder ausgeschaltet. NEC-Laptops verwenden z.B. die Tastenkombination Fn + F3, während Dell-Laptops die Tastenkombination Fn + F8 verwenden, um durch die Auswahlmöglichkeiten des externen Displays zu schalten.

- Kein Standard-Signalausgang vom Computer

Wenn es sich bei dem Ausgangssignal von einem Notebook-PC nicht um eine Industriennorm handelt, wird das projizierte Bild unter Umständen nicht richtig angezeigt. Entaktivieren Sie in einem solchen Fall bei der Verwendung des Projektor-Displays den LCD-Bildschirm des Notebook-PCs. Jeder Notebook-PC aktiviert / entaktiviert die lokalen LCD-Bildschirme - wie im vorherigen Schritt beschrieben - auf unterschiedliche Weise. Einzelheiten hierzu finden Sie in den Computer-Unterlagen.

- Bei der Verwendung eines Macintoshs wird das Bild nicht richtig angezeigt

Stellen Sie den DIP-Schalter des Mac-Adapters (nicht im Lieferumfang des Projektors enthalten) bei der Verwendung eines Macintoshs der Auflösung entsprechend ein. Starten Sie nach der Einstellung Ihren Macintosh neu, um die Änderungen zu aktivieren.

Wenn Sie die Position des DIP-Schalters am Mac-Adapter ändern, um andere als von Ihrem Macintosh und vom Projektor unterstützte Anzeigemodi einzustellen, springt das Bild möglicherweise leicht oder es wird gar kein Bild angezeigt. Stellen Sie den DIP-Schalter in einem solchen Fall auf den festeingestellten 13"-Modus und starten Sie Ihren Macintosh neu. Setzen Sie die DIP-Schalter dann zurück auf einen anzeigefähigen Modus und starten Sie Ihren Macintosh noch einmal neu.

HINWEIS: Für den Anschluss eines PowerBooks, das nicht mit einem 15-pol. D-Sub-Anschluss ausgestattet ist, benötigen Sie ein von Apple Computer hergestelltes Video-Adapter-Kabel.

- Spiegeln auf einem PowerBook

* Bei der Verwendung dieses Projektors mit einem Macintosh PowerBook, lässt sich die Ausgabe möglicherweise erst dann auf 1024 × 768 einstellen, wenn die Spiegel-Funktion auf Ihrem PowerBook ausgeschaltet ist. Beziehen Sie sich bezüglich der Spiegel-Funktion auf das Bedienungshandbuch für Ihren Macintosh-Computer.

- Auf dem Macintosh-Bildschirm sind die Ordner und Symbole ausgeblendet.

Auf dem Bildschirm sind unter Umständen weder Ordner noch Symbole sichtbar. Wählen Sie in einem solchen Fall im Apple-Menü [View] → [Arrange] und ordnen Sie die Symbole an.

② Technische Daten

Dieses Kapitel enthält technische Informationen über die Leistung des Projektors.

Modellnummer NP2000/NP1000

Optische Daten

LCD-Bedienfeld 0,8" p-Si TFT-Aktivmatrix mit Mikrolinsen-Ausstattung (Bildseitenformat 4:3)
 Auflösung 1024 x 768 Pixel* bis zu UXGA mit Advanced AccuBlend (bis zu 1400 x 1050 @ 60 Hz auf DVI-D)
 Standardlinse Manuelle Bildgrößen- und Fokuseinstellung:
 F1,7 - 2,2 f=24,4 - 32,6 mm
 Lampe NP2000: 300 W AC (252 W Eco-Modus)
 NP1000: 280 W AC (252 W Eco-Modus)
 Licht Ausgang NP2000: 4000 Lumen (ungefähr 80% in Öko)
 NP1000: 3500 Lumen (ungefähr 85% in Öko)
 Kontrastverhältnis (Vollweiß: Vollscharz) 800:1
 Bildgröße (Standardlinse) 30" - 500" (0,76 m - 12,7 m) diagonal
 Linsen-Optionen Feste Linsen: NP01FL (Projektionsverhältnis 0,8: 1)
 Zoom-Linse: NP02ZL (Projektionsverhältnis 1,2 – 1,5: 1)
 NP03ZL (Projektionsverhältnis 1,9 – 3,1: 1)
 NP04ZL (Projektionsverhältnis 3,0 – 4,8: 1)
 NP05ZL (Projektionsverhältnis 4,6 – 7,0: 1)
 Linsenversatz: Vertikal +/- 0,5V, Horizontal +/- 0,1H

Elektrische Daten

Eingänge 1 Analog RGB (15-pol. Mini D-Sub), 1 Analog RGB R/cr, G/Y, B/cb, H, V (BNC x 5), 1 Digital RGB (24-pol. DVI-D), 1 Component Y, Cb/Pb, Cr/Pr (RCA x 3), 1 Component (15-poliger Mini D-Sub) verwendet mit COMPUTER 1-Eingang, 1 S-Video (4-pol. Mini DIN), 1 Video, 1 PC-Karte, 3 Stereo Mini Audio, 2 (L/R) RCA Audio, 1 Fernbedienung (Stereo-Mini)
 Ausgänge 1 RGB (15-pol. Mini D-Sub), 1 Stereo Mini Audio
 Steckplatz 1 PC-Kartensteckplatz (PCMCIA Typ II)
 PC-Steuerung 1 PC-Steuer-Port (D-Sub 9P)
 USB-Port 1 A-Typ
 LAN-Port RJ-45
 Videokompatibilität NTSC, NTSC4.43, PAL, PAL-60, PAL-N, PAL-M, SECAM, HDTV: 1080i, 1080i/50Hz, 720p, 576p, 480p, 480i/60Hz
 Bildrate Horizontal: 15 kHz bis 108 kHz (RGB: 24 kHz oder mehr)
 Vertikal: 48 Hz bis 120 Hz
 Videobandbreite RGB: 100 MHz (-3dB)
 Farbproduktion 16,7 Millionen Farben gleichzeitig, Alle Farben
 Horizontale Auflösung NTSC / NTSC4.43 / PAL / PAL-M / PAL-N / PAL60: 540 TV-Zeilen
 SECAM: 300 TV-Zeilen
 RGB: 1024 Bildpunkte (H) x 768 Bildpunkte (V)
 Externe Steuerung RS232, IR, LAN, USB
 Sync-Kompatibilität Getrennte Sync/Komposit Sync/Sync an Grün
 Eingebaute Lautsprecher 5W x 2
 Netzspannung 100 - 240V AC, 50/60Hz
 Eingangsstrom 4,6A
 Stromaufnahme 435W im Lampen-Normal-Modus
 365W im Lampen-Eco-Modus
 16W im Standby

* Die effektive Pixel-Anzahl liegt bei 99,99 %.

Mechanische Daten

Installation	Ausrichtung: Tisch/Frontprojektion, Tisch/Rückprojektion, Decke/ Frontprojektion, Decke/Rückprojektion
Abmessungen	15,7" (W) x 5,9" (H) x 14,1" (T) 399 mm (W) x 150,5 mm (H) x 358 mm (T) (ohne vorstehende Teile)
Nettogewicht	16,1 lbs / 7,3 kg
Umgebungsbedingungen	
Betriebstemperaturen:	41° bis 104°F / 5° bis 40°C, (Eco-Modus wird bei 35° bis 40°C), 20% bis 80% Luftfeuchtigkeit (Keine Kondensation)
Lagertemperaturen:	14° bis 122°F (-10° bis 50°C), 20% bis 80% Luftfeuchtigkeit (Keine Kondensation)
Angewandte	UL/C-UL-Normen (UL 60950-1, CSA 60950-1) Entspricht den kanadischen DOC-Bestimmungen Klasse B Entspricht den FCC-Bestimmungen Klasse B Entspricht den AS/NZS CISPR.22-Bestimmungen Klasse B Entspricht der EMC-Richtlinie (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3) Entspricht den Niederspannungsrichtlinien (EN60950-1, TÜV GS-geprüft)



Besuchen Sie uns für zusätzliche Informationen im Internet unter:

USA: <http://www.necvisualsystems.com>

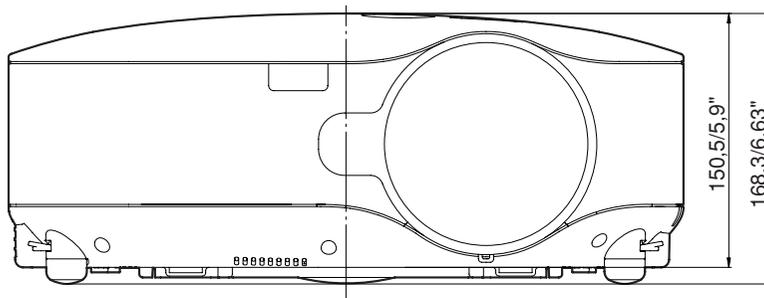
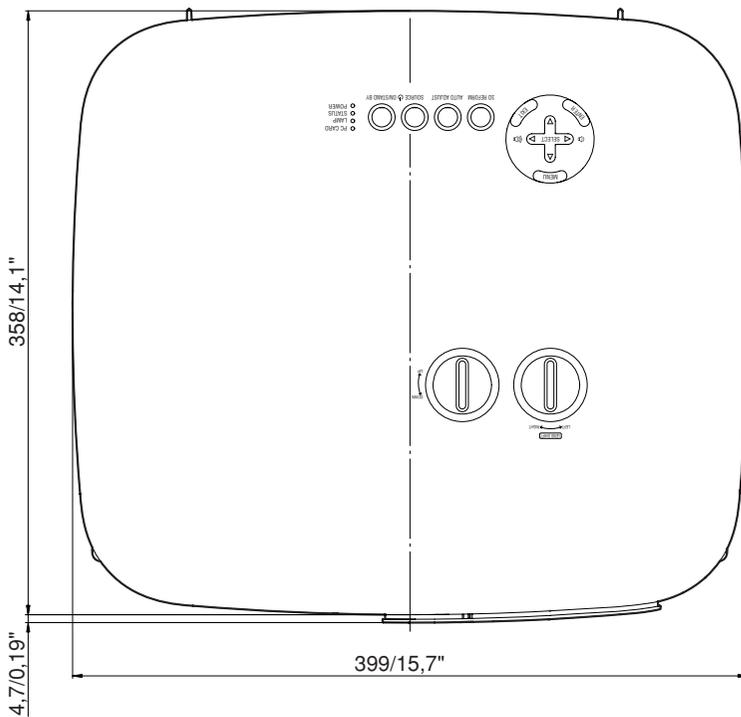
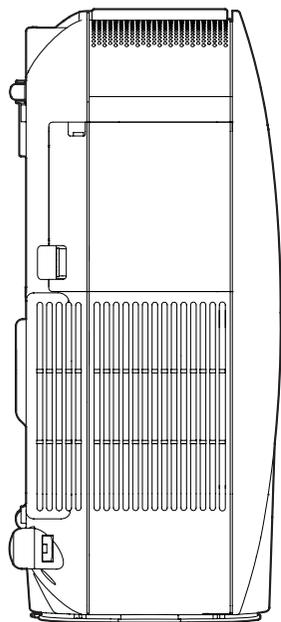
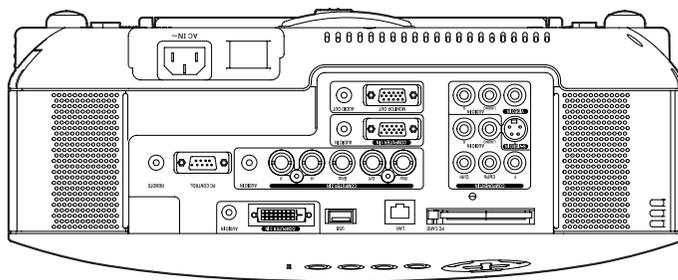
Europa: <http://www.neceurope.com/>

Weltweit: <http://www.nec-pj.com/>

Für Informationen zu unserem optionalen Zubehör, besuchen Sie unsere Webseite oder lesen Sie unsere Broschüre.

Änderungen der technischen Daten ohne Ankündigung vorbehalten.

3 Gehäuseabmessungen

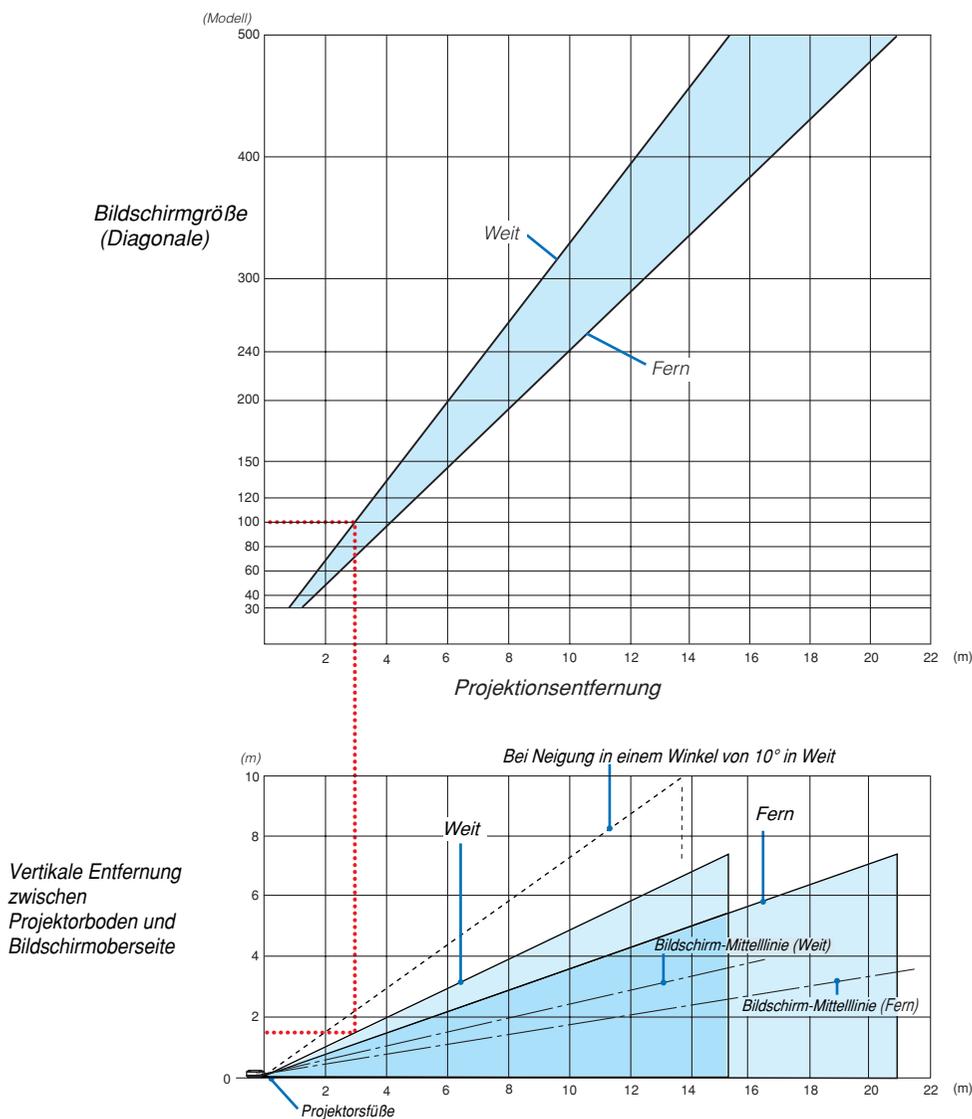


Einheit: mm/Zoll

4 Bildschirmgröße und Projektionsentfernung

Dieser Abschnitt sollte Anwendung finden, wenn die Entfernung zum Bildschirm und die Bildschirmgröße festgelegt werden.

Die verfügbaren Projektionsentfernungen sind gemäß der Tabelle 1,0 m/41,2 Zoll für 30"-Bildschirme bis 18 m/718 Zoll für 500"-Bildschirme.



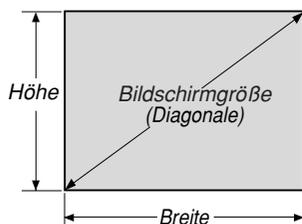
Verwendung des Diagramms

Beispiel für 100"-Bildschirme:

Die Projektionsentfernung ist gemäß des oberen Diagramms ca. 3,1 m (122").

Das untere Diagramm zeigt an, dass die vertikale Entfernung zwischen dem Projektorboden und der Bildschirmoberseite ca. 1,5 m (59") ist. Der Projektionswinkel kann bis zu 10° eingestellt werden. (Das untere Diagramm zeigt an, dass der Projektor in einer Horizontalposition aufgestellt ist)

Liste der Bildschirmgrößen



Liste der Bildschirmgrößen

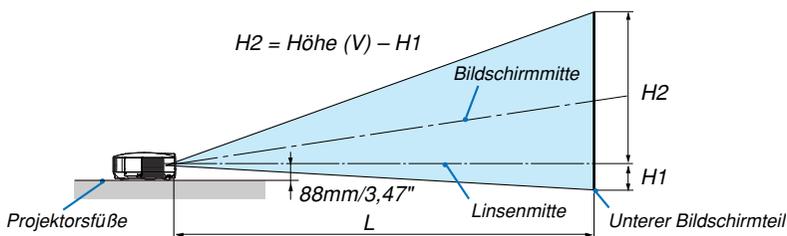
Bildschirmgröße	Breite (H)		Höhe (V)	
	m	Zoll	m	Zoll
30"	0,6	24,0	0,46	18,0
40"	0,8	31,5	0,6	23,6
60"	1,2	47,2	0,9	35,4
80"	1,6	63,0	1,2	47,2
100"	2,0	78,7	1,5	59,1
120"	2,4	94,5	1,8	70,9
150"	3,0	118,1	2,3	90,6
200"	4,1	161,4	3,0	118,1
250"	5,1	200,8	3,8	149,6
300"	6,1	240,2	4,6	181,1
400"	8,1	318,9	6,1	240,2
500"	10,2	401,6	7,6	299,2

Formeln: Breite H (m)=Bildschirmgröße x 4/5 x 0,0254
 Höhe V (m)=Bildschirmgröße x 3/5 x 0,0254
 Breite H (Zoll)=Bildschirmgröße x 4/5
 Höhe V (Zoll)=Bildschirmgröße x 3/5

Bildschirmgröße und Projektionsentfernung bei Tisch-Anwendung, wenn die Standardlinse verwendet wird

Die folgende Abbildung zeigt ein Beispiel für die Tisch-Anwendung.
 Horizontale Projektionsposition: Linse von links nach rechts zentriert
 Vertikale Projektionsposition: Siehe die unten stehende Tabelle.

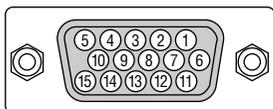
Bildschirmgröße (diagonale)	STANDARD			
	Projektionsentfernung (L)		(H1)	
	(m)	(Zoll)	(cm)	(Zoll)
30"	0,89 - 1,20	35,1 - 47,3	0 - 23	0 - 9,0
40"	1,20 - 1,62	47,4 - 63,8	0 - 30	0 - 12,0
60"	1,83 - 2,45	72,2 - 96,6	0 - 46	0 - 18,0
67"	2,05 - 2,75	80,8 - 108,2	0 - 51	0 - 20,1
72"	2,21 - 2,96	87,0 - 116,4	0 - 55	0 - 21,6
80"	2,46 - 3,29	96,9 - 129,5	0 - 61	0 - 24,0
84"	2,59 - 3,46	101,8 - 136,1	0 - 64	0 - 25,2
90"	2,78 - 3,71	109,3 - 146,0	0 - 69	0 - 27,0
100"	3,09 - 4,13	121,6 - 162,4	0 - 76	0 - 30,0
120"	3,72 - 4,96	146,3 - 195,3	0 - 91	0 - 36,0
150"	4,66 - 6,21	183,4 - 244,6	0 - 114	0 - 45,0
180"	5,60 - 7,47	220,5 - 294,0	0 - 137	0 - 54,0
200"	6,23 - 8,30	245,3 - 326,9	0 - 152	0 - 60,0
210"	6,54 - 8,72	257,6 - 343,3	0 - 160	0 - 63,0
240"	7,49 - 9,97	294,7 - 392,6	0 - 183	0 - 72,0
250"	7,80 - 10,39	307,1 - 409,1	0 - 191	0 - 75,0
270"	8,43 - 11,23	331,8 - 442,0	0 - 206	0 - 81,0
300"	9,37 - 12,48	368,9 - 491,3	0 - 229	0 - 90,0
400"	12,51 - 16,66	492,5 - 655,8	0 - 305	0 - 120,0
500"	15,65 - 20,83	616,2 - 820,2	0 - 381	0 - 150,0



HINWEIS: Die Entfernungen können um +/-5% variieren.

5 Pinbelegung des D-Sub COMPUTER 1-Eingangsanschlusses

15 poliger Mini D-Sub Pinanschluss



Signalpegel
 Videosignal: 0,7 Vp-p (Analog)
 Sync signal: TTL level

Pin Nr.	RGB-Signal (Analog)	YCbCr-Signal
1	Rot	Cr
2	Grün oder Sync-an-Grün	Y
3	Blau	Cb
4	Masse	
5	Masse	
6	Rote Masse	Cr-Masse
7	Grüne Masse	Y-Masse
8	Blaue Masse	Cb-Masse
9	Nicht belegt	
10	Sync.-Signal-Masse	
11	SCART-Sync	
12	Bidirektionale DATA (SDA)	
13	Horizontal-Sync oder Komposit-Sync	
14	Vertical-Sync	
15	Datentakt	

6 Liste kompatibler Eingangssignale

Signal	Auflösung (Bildpunkte)	Frequenz H. (kHz)	Bildwiederholffrequenz (Hz)
NTSC	–	15,73	60,00
PAL	–	15,63	50,00
PAL60	–	15,73	60,00
SECAM	–	15,63	50,00
D VESA	640 × 480	31,47	59,94
D IBM	640 × 480	31,48	59,95
D MAC	640 × 480	35,00	66,67
D VESA	640 × 480	37,86	72,81
D VESA	640 × 480	37,50	75,00
D IBM	640 × 480	39,38	75,00
D VESA	640 × 480	43,27	85,01
D VESA	800 × 600	35,16	56,25
D VESA	800 × 600	37,88	60,32
D VESA	800 × 600	48,08	72,19
D VESA	800 × 600	46,88	75,00
D VESA	800 × 600	53,67	85,06
D MAC	832 × 624	49,72	74,55
D VESA	1024 × 768	48,36	60,00
D VESA	1024 × 768	56,48	70,07
D MAC	1024 × 768	60,24	74,93
D VESA	1024 × 768	60,02	75,03
D VESA	1024 × 768	68,68	85,00
D VESA	1152 × 864	67,50	75,00
D SUN	1152 × 900	61,80	65,95
D VESA	1280 × 960	60,00	60,00
D VESA	1280 × 1024	63,98	60,02
MAC	1280 × 1024	69,87	65,18
D SXGA+	1400 × 1050	–	60,00
VESA	1600 × 1200	75,00	60,00
VESA	1600 × 1200	81,25	65,00
VESA	1600 × 1200	87,50	70,00
VESA	1600 × 1200	93,75	75,00
D HDTV (1080i)(1125i)	1920 × 1080	33,75	60,00 Interlace
D HDTV (1080i)(1125i)	1920 × 1080	28,13	50,00 Interlace
D HDTV (720p)(750p)	1280 × 720	45,00	60,00 Progressiv
D HDTV (720p)	1280 × 720	37,50	50,00 Progressiv
D SDTV(576p)(625p)	–	31,25	50,00 Progressiv
D SDTV (480p)(525p)	–	31,47	59,94 Progressiv
DVD YCbCr	–	15,73	59,94 Interlaced
DVD YCbCr	–	15,63	50,00 Interlaced

D: Die oben angeführten Bilder, die mit "D" gekennzeichnet sind, werden von digitalen Signalen unterstützt.

HINWEIS:

- Die weiterentwickelte AccuBlend-Technologie ist eine intelligente Pixel- Blending-Technologie, die gestaffelte Bilder mit hoher und niedriger Auflösung in wirklichkeitstreuere Auflösung anzeigt.
Ein Bild, das eine höhere oder niedrigere Auflösung hat als die ursprüngliche Auflösung des Projektors (1024x768), wird mit der weiterentwickelten AccuBlend-Technologie angezeigt.
- Einige Komposit-Sync.-Signale werden möglicherweise nicht richtig angezeigt.
Andere als in der Tabelle angegebene Signale werden möglicherweise nicht richtig angezeigt. Ändern Sie in einem derartigen Fall die Bildwiederholffrequenz oder Auflösung auf Ihrem PC. Beziehen Sie sich auf das Hilfe-Kapitel unter den Anzeige-Eigenschaften.

7 PC-Steuercodes und Kabelverbindung

PC-Steuerbefehle

Funktion	Code-Daten											
POWER ON	02H	00H	00H	00H	00H	02H						
POWER OFF	02H	01H	00H	00H	00H	03H						
INPUT SELECT COMPUTER 1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H				
INPUT SELECT COMPUTER 2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	02H	0AH				
INPUT SELECT COMPUTER 3	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1AH	22H				
INPUT SELECT VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH				
INPUT SELECT S-VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	0BH	13H				
INPUT SELECT VIEWER	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H				
PICTURE MUTE ON	02H	10H	00H	00H	00H	12H						
PICTURE MUTE OFF	02H	11H	00H	00H	00H	13H						
SOUND MUTE ON	02H	12H	00H	00H	00H	14H						
SOUND MUTE OFF	02H	13H	00H	00H	00H	15H						
ON SCREEN MUTE ON	02H	14H	00H	00H	00H	16H						
ON SCREEN MUTE OFF	02H	15H	00H	00H	00H	17H						
ASPECT RATIO (4:3 Screen)												
4:3	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	00H	00H	30H	
Letterbox	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	01H	00H	31H	
Widescreen	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	02H	00H	32H	
Crop	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	03H	00H	33H	
ASPECT RATIO (16:9 Screen)												
4:3 Window	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	00H	00H	30H	
Letterbox	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	01H	00H	31H	
Widescreen	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	02H	00H	32H	
4:3 Fill	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	04H	00H	34H	
AUTO ADJUST	02H	0FH	00H	00H	02H	05H	00H	18H				

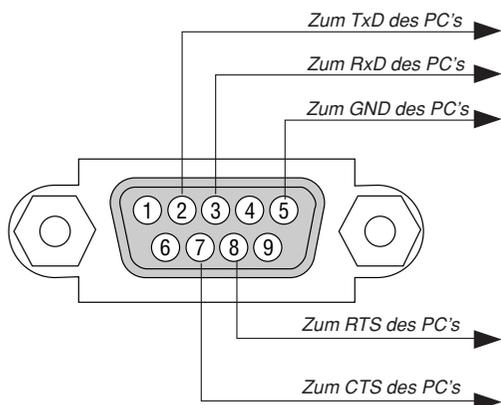
HINWEIS: Im Bedarfsfall erhalten Sie bei Ihrem ortsansässigen Händler eine vollständige Liste aller Steuerbefehle.

Kabelverbindung

Kommunikationsprotokoll

Baudrate 38400 bps
 Datenlänge 8 Bits
 Parität Keine Parität
 Stoppbit Ein Bit
 X ein/aus Keine
 Kommunikationsverfahren Voll duplex

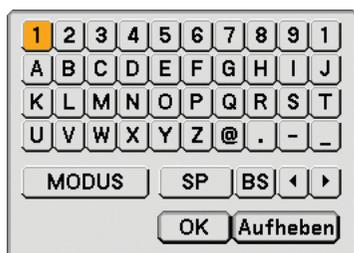
HINWEIS: Abhängig vom Gerät ist möglicherweise bei langen Kabelläufen eine niedrigere Baudrate empfehlenswert.

PC-Steueranschluss (9-Pol. D-Sub)

HINWEIS 1: Die Stifte 1, 4, 6 und 9 sind nicht belegt.

HINWEIS 2: Überbrücken Sie zur Vereinfachung "Request to Send" und "Clear to Send" an beiden Kabelenden der Kabelverbindung.

HINWEIS 3: Bei langen Kabelläufen ist es empfehlenswert, die Übertragungsrates innerhalb der Projektormenüs auf 9600 bps einzustellen.

8 Benutzung der Software-Tastatur

1 bis 0 und Zeichen

..... Für die Eingabe des Passwortes oder Schlüsselwortes.

MODUS Wählt einen aus drei Modi für alphabetische Zeichen und Sonderzeichen aus.

SP Zum Einfügen eines Leerschrittes

BS Löscht das vorherige Zeichen

◀ Kehrt an das vorherige Zeichen zurück

▶ Rückt an das nächste Zeichen vor

OK Führt die Auswahl aus

Aufheben Löscht die Auswahl

HINWEIS: Sie können die auf dem Bildschirm eingeblendete Software-Tastatur durch Anklicken und Festhalten eines beliebigen Teils (mit Ausnahme der Tasten) verschieben.

9 Checkliste für die Fehlersuche

Bevor Sie Ihren Fachhändler oder einen Kundendienst kontaktieren, sollten Sie zunächst anhand der nachfolgenden Liste prüfen, ob eine Reparatur wirklich erforderlich ist. Beziehen Sie sich auch auf das Kapitel "Fehlersuche" in Ihrem Bedienungshandbuch. Die nachfolgende Checkliste erleichtert uns die Behebung Ihrer Störung erheblich.

* Drucken Sie die nachfolgenden Seiten aus.

Häufigkeit des Auftretens immer manchmal (Wie oft? _____) Sonstiges (_____)

Strom

- | | |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Kein Strom (die POWER-Anzeige leuchtet nicht Grün) Beziehen Sie sich auch auf "Status-Anzeige (STATUS)". <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Der Netzkabelstecker ist vollständig in eine Wandsteckdose eingesteckt. <input type="checkbox"/> Der Hauptnetzschalter wurde in die EIN-Position gedrückt. <input type="checkbox"/> Die Lampenabdeckung wurde richtig aufgesetzt. <input type="checkbox"/> Der Lampenbetriebsstunden-Zähler (Lampenbetriebsstunden) wurde nach dem Austausch der Lampe auf Null zurückgestellt. <input type="checkbox"/> Kein Strom; auch dann nicht, wenn Sie die POWER-Taste mindestens 2 Sekunden lang gedrückt halten. | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Geräteausfall während des Betriebes. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Der Netzkabelstecker ist vollständig in eine Wandsteckdose eingesteckt. <input type="checkbox"/> Die Lampenabdeckung wurde richtig aufgesetzt. <input type="checkbox"/> Das Strom-Management ist ausgeschaltet (nur bei Modellen mit Strom-Management-Funktion). <input type="checkbox"/> Der Ausschalt-Timer ist ausgeschaltet (nur bei Modellen mit Ausschalt-Timer-Funktion). |
|--|---|

Video und Audio

- | | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Von Ihrem PC oder Videogerät wird kein Bild auf dem Projektor angezeigt. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Es erscheint auch dann kein Bild, wenn Sie den Projektor zuerst an den PC anschließen und den PC dann hochfahren. <input type="checkbox"/> Entaktivierung Ihres Notebook-Signalausgangs zum Projektor. <ul style="list-style-type: none"> • Eine Kombination aus Funktionstasten aktiviert / entaktiviert das externe Display. Normalerweise wird das externe Display mit der Tastenkombination der "Fn"-Taste und einer der 12 Funktionstasten ein- oder ausgeschaltet. <input type="checkbox"/> Kein Bild (blauer Hintergrund, Logo, keine Anzeige). <input type="checkbox"/> Es erscheint auch dann kein Bild, wenn Sie die AUTO ADJUST-Taste drücken. <input type="checkbox"/> Es erscheint auch dann kein Bild, wenn Sie die [Reset] über das Projektor-Menü ausgeführt haben. <input type="checkbox"/> Der Signalkabelstecker wurde vollständig in den Eingangsanschluss eingesteckt. <input type="checkbox"/> Auf dem Bildschirm erscheint eine Meldung.
(_____) <input type="checkbox"/> Die an den Projektor angeschlossene Quelle ist aktiv und verfügbar. <input type="checkbox"/> Auch nach der Einstellung der Helligkeit und / oder des Kontrastes erscheint kein Bild. <input type="checkbox"/> Die Auflösung und Frequenz der Eingangsquelle werden vom Projektor unterstützt. <input type="checkbox"/> Das Bild ist zu dunkel. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Auch nach der Einstellung der Helligkeit und / oder des Kontrastes erscheint kein Bild. <input type="checkbox"/> Das Bild ist verzerrt. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Das Bild erscheint trapezförmig (auch nach Durchführung der [Trapez]- oder [3D Reform]-Einstellung tritt keine Veränderung ein). | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Teile des Bildes sind verlorengegangen. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Auch nach dem Drücken der AUTO ADJUST-Taste tritt keine Veränderung ein. <input type="checkbox"/> Auch nach Durchführung der [Reset] über das Projektor-Menü tritt keine Veränderung ein. <input type="checkbox"/> Das Bild ist vertikal oder horizontal verschoben. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Die horizontale und vertikale Position wird über ein Computersignal richtig eingestellt. <input type="checkbox"/> Die Auflösung und Frequenz der Eingangsquelle werden vom Projektor unterstützt. <input type="checkbox"/> Einige Bildpunkte sind verlorengegangen. <input type="checkbox"/> Das Bild flimmert. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Auch nach dem Drücken der AUTO ADJUST-Taste tritt keine Veränderung ein. <input type="checkbox"/> Auch nach Durchführung der [Reset] über das Projektor-Menü tritt keine Veränderung ein. <input type="checkbox"/> Bei einem Computersignal flimmert das Bild oder die Farbe verändert sich. <input type="checkbox"/> Das Bild ist verschwommen oder unscharf. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Auch nach der Überprüfung der Signalauflösung am PC und Anpassung an die natürliche Auflösung des Projektors tritt keine Veränderung ein. <input type="checkbox"/> Auch nach der Einstellung der Schärfe tritt keine Veränderung ein. <input type="checkbox"/> Kein Ton. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Das Audiokabel wurde richtig an den Audioeingang des Projektors angeschlossen. <input type="checkbox"/> Auch nach der Einstellung des Lautstärkepegels tritt keine Veränderung ein. <p>AUDIO OUT ist an Ihr Audiogerät angeschlossen (nur bei Modellen, die mit einem AUDIO OUT-Anschluss ausgestattet sind).</p> |
|---|--|

Sonstiges

- | | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Die Fernbedienung funktioniert nicht. <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Zwischen dem Sensor des Projektors und der Fernbedienung befinden sich keine Hindernisse. <input type="checkbox"/> Der Projektor wurde in der Nähe einer Leuchtstofflampe aufgestellt, die die infraroten Signale stören kann. <input type="checkbox"/> Die Batterien sind neu und wurden richtig herum eingelegt. <input type="checkbox"/> Falls auf der Fernbedienung vorhanden, wird der Projektor-Wahlschalter nicht verwendet. | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Die Tasten am Projektorgehäuse funktionieren nicht (nur bei Modellen mit Tastensperrfunktion). <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Die Gehäusestastensperre ist nicht eingeschaltet oder wurde über das Menü entaktiviert. <input type="checkbox"/> Es tritt auch dann keine Veränderung ein, nachdem Sie die EXIT-Taste mindestens 10 Sekunden lang gedrückt haben. |
|---|--|

Bitte geben Sie in dem unten dafür vorgesehenen Feld eine detaillierte Störungsbeschreibung.

Informationen über die Anwendung und die Umgebung, in der Ihr Projektor verwendet wird.

Projektor

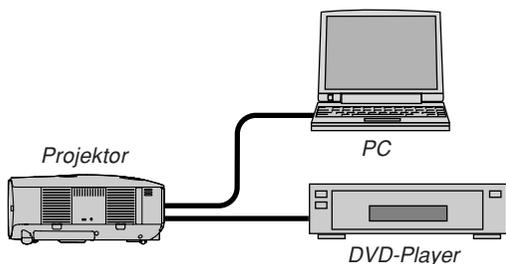
Modellnummer:
 Seriennummer.:
 Kaufdatum:
 Lampenbetriebszeit (Stunden):
 Lampen-Modus Normal Eco
 Informationen über das Eingangssignal:
 Horizontale Synchr.-Frequenz [] kHz
 Vertikale Synchr.-Frequenz [] Hz
 Synch.-Polarität H (+) (-)
 V (+) (-)
 Synch.-Typ Separat Signalgemischt
 Synch. an Grün
 STATUS-Anzeige:
 Anzeige leuchtet Orange Grün
 Anzeige blinkt [] Zyklen
 Modellnummer des Fernbedienungsgerätes:

Aufstellungsumgebung

Bildschirmgröße: Zoll
 Bildschirm-Typ: Mattes Weiß Perlmuster Polarisierung
 Weitwinkel Hoher Kontrast
 Projektionsentfernung: Fuß / Zoll / m
 Ausrichtung: Deckenmontage Tischgerät
 Steckdosen-Anschluss:
 Direkt an eine Wandsteckdose
 An ein Netzkabel-Anschlussgerät oder Sonstiges (Anzahl der angeschlossenen Geräte _____)
 An eine Netzkabelspule oder Sonstiges (Anzahl der angeschlossenen Geräte _____)

Computer

Hersteller:
 Modellnummer:
 Notebook / Tischgerät
 Natürliche Auflösung:
 Bildwiederholfrequenz:
 Video-Adapter:
 Sonstiges



Signalkabel

NEC-Norm oder Kabel von einem anderen Hersteller?
 Modellnummer: Länge: Zoll / m
 Verteilerverstärker
 Modellnummer:
 Umschalter
 Modellnummer:
 Adapter
 Modellnummer:

Videogerät

Videorekorder, DVD-Player, Videokamera, Videospiel oder Sonstiges
 Hersteller:
 Modellnummer:

10 TravelCare-Führer

TravelCare – eine Serviceleistung für Weltreisende

Dieses Produkt ist geeignet für "TravelCare", NEC's einzigartige internationale Garantie.

Bitte beachten Sie, dass der Umfang von TravelCare sich vom Umfang der dem Produkt beiliegenden Garantie teilweise unterscheidet.

Serviceleistungen von TravelCare

Diese Garantie ermöglicht es dem Kunden, auf Produkte Serviceleistungen bei NEC und bei NEC autorisierten Service-Centern in den nachfolgend aufgeführten Ländern zu erhalten, wenn Sie vorübergehend auf internationale Geschäfts- oder Freizeitreisen sind. Beziehen Sie sich bitte für Einzelheiten bezüglich der von den verschiedenen Service-Centern angebotenen Serviceleistungen auf die nachstehend aufgeführte "Liste der TravelCare-Anlaufstellen".

1 Reparaturservices

Das Produkt wird innerhalb von 10 Werktagen repariert und ausgeliefert, ausschließlich Versanddauer.

Während der Garantiedauer werden die Kosten für Wartungsteile, Arbeitskosten für Reparaturen und die Versandkosten innerhalb des Geltungsbereichs des Service-Centers von der Garantie gedeckt.

2 Ersatzprodukt-Verleihservice

Wenn der Kunde es wünscht, kann er oder sie ein Ersatzprodukt mieten, während das Originalprodukt repariert wird.

Gebühr: US \$200 für 12 Tage

Diese Gebühr muss beim Service-Center bar oder mit Kreditkarte bezahlt werden.

Die US\$200 Leihgebühr kann nicht rückerstattet werden, auch wenn der Kunde das Gerät weniger als 12 Tage leiht, bevor er es zurückgibt. Das Ersatzprodukt wird innerhalb von 3 Werktagen geliefert.

Falls der Kunde das Ersatzprodukt nicht innerhalb von 12 Tagen zurückgibt, wird dem Kunden der Preis des Gerätes in Rechnung gestellt.

Falls der Kunde das Ersatzprodukt in einem fehlerhaften oder beschädigtem Zustand zurückgibt, werden dem Kunden die Reparaturkosten in Rechnung gestellt.

Dabei ist zu beachten, dass dieser Service nicht in allen Ländern und Regionen angeboten wird. Bitte beziehen Sie sich auf die "Liste der TravelCare-Anlaufstellen".

Ferner wird dieser Produkt-Verleihservice nach Ablauf der Produktgarantie nicht mehr angeboten.

Garantiedauer

1

- a. Nach Vorlage des Garantiescheins oder des Kaufbelegs:

Gültig für die auf der Garantie angegebenen Dauer oder für die in dem Land, in dem das Gerät gekauft wurde, geltenden Garantiedauer.

- b. Wenn nur das Produkt angeliefert wird:

Gültig für eine Dauer von 14 Monaten ab Herstellungsdatum, das durch die auf dem Produkt befestigten Seriennummer angegeben ist.

2 Wenn ein Produkt angeliefert wird, dessen Garantiedauer abgelaufen ist:

Reparaturen werden gegen eine Gebühr durchgeführt. In diesem Fall, kann der Kunde den Ersatzprodukt-Verleihservice nicht mehr in Anspruch nehmen.

3 In den folgenden Fällen, können Reparaturkosten in Rechnung gestellt werden, auch wenn die Produktgarantie noch gültig ist:

- 1) Falls die Garantiedauer, die Modellbezeichnung, die Seriennummer und die Bezeichnung der Verkaufsstelle nicht auf dem Garantieschein angegeben sind oder diese Angaben verändert wurden.
- 2) Probleme oder Schäden, die durch Herunterfallen oder von Stößen während der Lieferung oder des Transports durch den Kunden oder von unsachgemäßem Gebrauch durch die Kunden herrühren.
- 3) Probleme oder Schäden, die durch unsachgemäße Verwendung oder von unbefugt durchgeführten Veränderungen oder Reparaturen seitens der Kunden herrühren.

- 4) Probleme oder Schäden, die durch Feuer, Salzsäuren, Gasschäden, Erdbeben, Blitzschläge, Sturm- oder Überschwemmungsschäden oder andere Naturkatastrophen oder durch externe Faktoren, wie Staub, Zigarettenrauch, unnormale Spannung, usw. verursacht werden.
- 5) Probleme oder Schäden, die vom Gebrauch in heißen oder feuchten Orten, in Fahrzeugen, Booten oder Schiffen, usw. herrühren.
- 6) Probleme oder Schäden, die durch andere als von NEC angegebene am Produkt angeschlossene Verschleißteile oder Geräte hervorgerufen werden.
- 7) Probleme, die unter normalen Betriebsbedingungen durch normale Abnutzung, natürlichem Verschleiß oder normaler Verschlechterung der Teile verursacht werden.
- 8) Probleme oder Schäden an den Lampen und anderen Verschleißteilen, enthaltenen Teilen oder optionalen Teilen.
- 9) Andere Bedingungen, die in der dem Produkt beiliegenden Garantie festgesetzt sind, treffen ebenfalls zu.

HINWEIS: Das Produkt kann in Übersee mit Spannungen von 100 bis 120 V und 200 bis 240 V betrieben werden, indem ein Netzkabel verwendet wird, dass mit den Standards und der Stromspannung des Landes übereinstimmt, in dem das Produkt betrieben wird.

Liste der TravelCare-Anlaufstellen

Diese Liste ist ab 1. Oktober 2005 gültig.

Bitte beziehen Sie sich für die aktuellsten Informationen auf die Webseiten der Service-Center in den verschiedenen Ländern, die in der Liste der TravelCare-Anlaufstellen oder auf der NEC Webseite unter <http://www.nec-pj.com> aufgelistet sind.

In Europa

NEC Europe, Ltd. / European Technical Centre

Adresse: Unit G, Stafford Park 12, Telford TF3 3BJ, GB
 Telefon: +44 (0) 1952 237000
 Fax: +44 (0) 1952 237006
 Email-Adresse: AFR@uk.necur.com
 WEB-Adresse: <http://www.necur.com>

(Abgedeckte Regionen)

EU: Österreich*, Belgien*, Dänemark*, Finnland*, Frankreich*, Deutschland*, Griechenland*, Irland*, Italien*, Luxemburg*, Niederlande*, Portugal*, Spanien*, Schweden* und Großbritannien*

EWR: Norwegen*, Island und Liechtenstein

In Nordamerika

NEC Solutions(America), Inc.

Adresse: 1250 N. Arlington Heights Road, Itasca, Illinois 60143, U.S.A.
 Telefon: +1 800 836 0655
 Fax: +1 800 356 2415
 Email-Adresse: vsd.tech-support@necsam.com
 WEB-Adresse: <http://www.necvisualsystems.com>

(Abgedeckte Regionen)

U.S.A. *, Kanada*

In Ozeanien

NEC Australia Pty., Ltd.

Adresse: New South Wales;
 184 Milperra Road, Reversby 2212
 Victoria;
 Unit 1/6 Garden Road, Clayton 3168
 South Australia;
 84A Richmond Road, Keswick 5035
 Queensland;
 Unit 4/305 Montague Road West End 4101
 Western Australia;
 45 Sarich Court Osborne Park 6017
 Telefon: +61 131 632
 Fax: +61 88 375 5757
 Email-Adresse: lee.gramola@nec.com.au
 WEB-Adresse: <http://www.nec.com.au>

(Abgedeckte Regionen)

Australien*, Neuseeland

In Asia and Middle East

NEC Viewtechnology, Ltd.

Adresse: 686-1, Nishioi, Oi-Machi, Ashigarakami-Gun,
Kanagawa 258-0017, Japan
Telefon: +81 465 85 2369
Fax: +81 465 85 2393
Email-Adresse: support_pjweb@nevt.nec.co.jp
WEB-Adresse: <http://www.nec-pj.com>

(Abgedeckte Regionen)
Japan*

NEC Hong Kong Ltd.

Adresse: 25/F., The Metropolis Tower, 10 Metropolis Drive,
Hunghom, Kowloon, Hong Kong
Telefon: +852 2369 0335
Fax: +852 2795 6618
Email-Adresse: esmond_au@nechk.nec.com.hk
WEB-Adresse: <http://www.nec.com.hk>

(Abgedeckte Regionen)
Hongkong

NEC Taiwan Ltd.

Adresse: 7F, No.167, SEC.2, Nan King East Road, Taipei,
Taiwan, R.O.C.
Telefon: +886 2 8500 1714
Fax: +886 2 8500 1420
Email-Adresse: chenguanfu@nec.com.tw
WEB-Adresse: <http://www.nec.com.tw>

(Abgedeckte Regionen)
Taiwan

NEC Solutions Asia Pacific Pte. Ltd

Adresse: 401 Commonwealth Drive, #07-02,
Haw Par Technocentre, Singapore 149598
Telefon: +65 273 8333
Fax: +65 274 2226
Email-Adresse: tehgh@rsc.ap.nec.com.sg
WEB-Adresse: <http://www.nec.com.sg/ap>

(Abgedeckte Regionen)
Singapur

NEC Systems Integration Malaysia Sdn Bhd

Adresse: Ground Floor, Menara TA One, 22, Jalan P. Ramlee,
50250 Kuala Lumpur, Malaysia
Telefon: +6 03 2178 3600 (ISDN)
Fax: +6 03 2178 3789
Email-Adresse: necare@nsm.nec.co.jp
WEB-Adresse: <http://www.necarecenter.com>

(Abgedeckte Regionen)
Malaysia

Tele Service Co., Ltd.

Adresse: 2nd Fl., Ire B/D. #2, 4Ga, Yangpyeng-Dong,
Youngdeungpo-Gu, Seoul, Korea 150-967
Telefon: +82 2 2163 4193
Fax: +82 2 2163 4196
Email-Adresse: moneybear@hyosung.com

(Abgedeckte Regionen)
Südkorea

Lenso Communication Co., Ltd.

Adresse: 292 Lenso House 4, 1st Floor, Srinakarin Road,
Huamark, Bangkapi, Bangkok 10240, Thailand
Telefon: +66 2 375 2425
Fax: +66 2 375 2434
Email-Adresse: pattara@lenso.com
WEB-Adresse: <http://www.lenso.com>

(Abgedeckte Regionen)
Thailand

ABBA Electronics L.L.C.

Adresse: Tariq Bin Ziyad Road, P.O.Box 327, Dubai,
United Arab Emirates
Telefon: +971 4 371800
Fax: +971 4 364283
Email-Adresse: ABBA@emirates.net.ae

(Abgedeckte Regionen)
Vereinte Arabische Emirate

Samir Photographic Supplies

Adresse: P.O.Box 599, Jeddah 21421, Saudi Arabia
Telefon: +966 2 6828219
Fax: +966 2 6830820
Email-Adresse: asif@samir-photo.com

Riyadh

Address: P.O.Box 5519, Riyadh 11432, Saudi Arabia
Telefon: +966 1 4645064
Fax: +966 1 4657912
Email Address: bhimji@samir-photo.com

Alkhobar

Address: P.O.Box 238, Alkhobar 31952, Saudi Arabia
Telefon: +966 3 8942674
Fax: +966 3 8948162
Email-Adresse: chamsedin@samir-photo.com

(Abgedeckte Regionen)
Saudi-Arabien

HINWEIS: In den Ländern, die mit einem Sternchen (*) gekennzeichnet sind, wird der Ersatzprodukt-Verleihservice angeboten.

Datum: / / ,

P-1/ ,

AN: NEC oder NEC autorisierter Service-Center:

ABS:

(Firma & Name mit Unterschrift)

Sehr geehrte Damen und Herren,
 ich möchte mich für Ihr TravelCare-Serviceprogramm, basierend auf dem beiliegenden Registrierungs- und Qualifikationsformular, anmelden und stimme den folgenden Bedingungen zu, ferner bin ich damit einverstanden, dass die Servicekosten von meinem Kreditkartenkonto abgebucht werden, falls ich die geliehenen Ersatzgeräte nicht innerhalb der angegebenen Frist zurückgebe. Ich bestätige ebenfalls, dass die folgenden Informationen korrekt sind. Mit freundlichen Grüßen.

Anmeldungsformular für das TravelCare-Serviceprogramm

Land, in dem das Produkt gekauft wurde:	
Firmenname des Benutzers:	
Firmenadresse des Benutzers: Telefonnr., Fax-Nr.:	
Name des Benutzers:	
Adresse des Benutzers:	
Telefonnr., Fax-Nr.:	
Örtl. Kontaktbüro:	
Örtl. Kontaktbüro Adresse:	
Telefonnr., Fax-Nr.:	
Modellbezeichnung:	
Kaufdatum:	
Seriennr. auf der Rückseite:	
Geräteproblem pro Benutzer:	
Erforderlicher Service:	(1) Reparatur und Rücksendung (2) Ersatzgerät
Gewünschte Verleihdauer für Ersatzgerät:	
Zahlungsweise:	(1)Kreditkarte (2)Travellerscheck (3)Bar
Bei Kreditkarte: Kartennr. w/Gültig bis:	

Bedingungen für Ihr TravelCare-Serviceprogramm

Endverbraucher müssen die folgenden Bedingungen für das TravelCare-Serviceprogramm verstehen und die erforderlichen Informationen im Anmeldeformular eintragen.

1. Service-Optionen:

Es stehen 3 Arten von "Serviceleistungen" zur Verfügung. Der Endverbraucher muss die folgenden Bedingungen verstehen und das Anmeldeformular ausfüllen.

1) Reparatur und Rücksendung:

Das 'defekte Gerät' wird vom Kunden versendet oder wird beim Kunden abgeholt. Es wird innerhalb von 10 Werktagen repariert und ausgeliefert, ausschließlich Versanddauer.

Es kann vorkommen, dass die Reparatur und Rücksendung nicht von einem von NEC autorisierten Service-Center durchgeführt werden kann, da das gleiche Modell nicht in dieser Region verkauft wird und infolgedessen keine Ersatzteile vorrätig sind.

2) Reparatur und Rücksendung mit Verleih: (Dieser Service ist auf einige Service-Center beschränkt)

Dieser Service wird dem Endverbraucher angeboten, der nicht auf eine Reparatur warten kann.

Der Kunde kann für \$200 ein Gerät für einen Zeitraum von bis zu 12 Tagen ausleihen. Der Kunde sendet das defekte Gerät für die Reparatur zum nächsten NEC autorisierten Service-Center. Um Probleme beim Abholen zu verhindern, ist es erforderlich, dass das Anmeldeformular ausgefüllt wird.

Der Endverbraucher muss die Gültigkeit der Serviceleistung dem NEC autorisierten Service-Center bestätigen.

3) Nur Verleih:

Bei dieser Serviceleistung stellt der NEC autorisierte Service-Center dem Kunden für U\$200 ein Ersatzgerät für einen Zeitraum von 12 Tagen zur Verfügung. Der Kunde behält das defekte Gerät und lässt den Projektor nach seiner Rückkehr in sein Heimatland reparieren.

2. Garantieausschlüsse:

Dieses Programm kommt nicht zur Anwendung, wenn die Seriennummer des Projektors beschädigt, verändert oder entfernt wurde.

Wenn nach Ansicht von NEC oder seinen Handelsvertretern die Defekte oder Fehler von einer anderen Ursache als natürlicher Verschleiß, normale Abnutzung, einem Versäumnis oder eines Fehlers seitens NEC herrühren, einschließlich und ohne Einschränkung:

- 1) Unfall, Transport, Fahrlässigkeit, falscher Gebrauch, Missbrauch, Wasser, Staub, Rauch oder Versäumnis durch den Kunden, seine Angestellten oder seine Vertreter oder seitens Dritter;
- 2) Störungen oder Fluktuation der elektrischen Leistung, Stromkreise, Klimaanlage, Feuchtigkeitssteuerung oder anderer Umgebungsbedingungen, wie der Betrieb in Raucherzonen;
- 3) Fehler jeglicher Art bei den Zubehörteilen oder den dazugehörigen Produkten oder Komponenten (ganz gleich, ob sie von NEC oder seinen Handelsvertretern geliefert wurden, die nicht Bestandteil des Produktes sind, das durch diese Garantie abgedeckt ist);
- 4) Höhere Gewalt, Feuer, Überschwemmung, Kriegsereignisse, Gewaltakt oder ähnliche Vorkommnisse;
- 5) Jeder Versuch seitens einer Person, die nicht zum NEC autorisierten Personal gehört, das Produkt zu justieren, zu verändern, zu reparieren, zu installieren oder Servicearbeiten daran durchzuführen.
- 6) Grenzüberschreitende Gebühren jeder Art, wie Zoll, Versicherung, Steuern, usw.

3. Kosten bei Garantieausschlüssen und bei Ablauf des Garantieanspruchs:

Falls das defekte Gerät unter den Garantieausschluss fällt oder wenn der Garantieanspruch abgelaufen ist, stellt das von NEC autorisierte Service-Center dem Endverbraucher mit Recht einen Kostenvoranschlag für die Servicearbeiten aus.

4. Dead on Arrival (DOA):

Der Endverbraucher muss dieses Problem mit dem Händler in dem Land lösen, in dem das Gerät gekauft wurde.

Der NEC autorisierte Service-Center führt beim DOA-Gerät eine normale

5. Kosten und Bedingungen für den Verleihservice:

Bei Empfang dieses NEC Projektors übernimmt der Kunde die Haftung für dieses geliehene Ersatzgerät.

Die gegenwärtigen Kosten für solch ein geliehenes Ersatzgerät betragen für 12 Tage \$200,00 USD.

Falls der Kunde das Gerät nach Ablauf der 12 Kalendertage nicht zurückgibt, wird dem Kunden die nächst höchsten Kosten bis zu und einschließlich des vollen Listenpreises, mitgeteilt durch den von NEC autorisierte Service-Center, von den Kreditkarten abgezogen. Bitte beziehen Sie sich auf das beiliegende Verzeichnis für die Kontaktaufnahme in den jeweiligen Ländern, um die Abholung eines Ersatzgerätes zu arrangieren.

Falls Sie mit dem Ersatzgerät in Ihr Heimatland zurückkehren, werden Ihnen für den Rücktransport des Gerätes in das Land, in dem Sie es geliehen haben, zusätzlich Frachtkosten in Rechnung gestellt.

Vielen Dank für Ihr Verständnis.